



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO

FACULTAD DE INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA

ESCUELA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

“DESARROLLO DE UN REPOSITORIO Y FORMATO XML PARA EL MANEJO DE DATOS EXPERIMENTALES EN LA INGENIERÍA DE SOFTWARE”

TRABAJO DE TITULACIÓN

Tipo: Proyecto Técnico

Presentado para optar el grado académico de:

INGENIERO EN SISTEMAS INFORMÁTICOS

AUTOR: DANIELA NOEMÍ FIALLOS TORRES

DIRECTOR: Dr. Omar Salvador Gómez Gómez

Riobamba – Ecuador

2018

@2018, Daniela Noemí Fiallos Torres

Se autoriza la reproducción total o parcial, con fines académicos, por cualquier medio o procedimiento, incluyendo la cita bibliográfica del documento, siempre y cuando se reconozca el Derecho de Autor.

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO
FACULTAD DE INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA
ESCUELA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

El tribunal del trabajo de titulación certifica que el: “DESARROLLO DE UN REPOSITORIO Y FORMATO XML PARA EL MANEJO DE DATOS EXPERIMENTALES EN LA INGENIERÍA DE SOFTWARE”, de responsabilidad de la señorita Daniela Noemí Fiallos Torres, ha sido minuciosamente revisado por los Miembros del Tribunal del Trabajo de Titulación, quedando autorizada su presentación.

FIRMA

FECHA

Dr. Julio R. Santillán Castillo

**VICEDECANO DE LA FACULTAD
DE INFORMÁTICA Y
ELECTRÓNICA**

Ing. Patricio Moreno

**DIRECTOR DE LA ESCUELA DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS**

Dr. Omar Salvador Gómez G.

**DIRECTOR DEL TRABAJO DE
TITULACIÓN**

Ing. Lorena Aguirre

MIEMBRO DEL TRIBUNAL

Yo, Daniela Noemí Fiallos Torres soy responsable de las ideas, doctrinas y resultados expuestos en este Trabajo de Titulación y el patrimonio intelectual de la misma pertenece a la Escuela Superior Politécnica de Chimborazo.

Daniela Noemí Fiallos Torres

DEDICATORIA

“¡Sé fuerte y valiente! ¡No tengas miedo ni te desanimes! Porque el Señor tu Dios te acompañará dondequiera que vayas” (Josué 1:9 -NVI) Primero quiero dedicar este trabajo de titulación a Dios, el Ser que ha escuchado cada una de mis oraciones y me ha otorgado inteligencia, conocimiento y sabiduría durante toda mi vida y sobre todo en mi carrera profesional, a mis padres Sonia Torres y René Fiallos quienes han sido mi guía espiritual y emocional que han dado equilibrio a mi vida. A mi novio Ronald Díaz por ser quién me ha impulsado a terminar este trabajo de titulación, por ser de complemento en todas las áreas de mi vida, por entender mis sueños y por todo su amor. A cada uno de ustedes les dedico este trabajo de titulación.

Danielita Fiallos

AGRADECIMIENTOS

Primero quiero agradecer a Dios por llenar mi vida de bendiciones y alegrías. A mis amados padres y hermana por ser ejemplos de personas e inculcarme valores y principios cristianos convirtiéndolos en pilares fundamentales de mi vida, por ayudarme a tomar decisiones en los momentos difíciles, por su apoyo incondicional y por ser la base para poder alcanzar todas mis metas. A mi novio, quién ha sido mi apoyo en los momentos más difíciles. De todo corazón les agradezco.

Daniela Noemí Fiallos

TABLA DE CONTENIDOS

1. MARCO TEÓRICO	19
1.1. Ingeniería De Software.....	19
1.1.1. <i>¿Qué es la IS?</i>	19
1.2. <i>Ingeniería De Software Experimental</i>	19
1.2.1. <i>Experimentación</i>	19
1.2.2. <i>Proceso Experimental en IS</i>	20
1.2.3. <i>Replicación De Experimentos en la IS</i>	20
1.2.4. <i>¿Por qué experimentar en la IS?</i>	21
1.3. Repositorio.....	22
1.4. XML	22
1.4.1. <i>Objetivos de XML</i>	23
1.4.2. <i>Documento XML</i>	24
1.4.3. <i>Estructura jerárquica de XML en forma de árbol</i>	24
1.4.4. <i>Estructura Documento XML</i>	25
1.4.5. <i>Comparación de XML frente a JSON</i>	26
1.5. Aplicación Web	26
1.6. Lenguaje de Programación Java	27
1.7. Framework.....	28
1.7.1. <i>Definición de JSF</i>	28
1.7.2. <i>¿Qué es Primefaces?</i>	30
1.8. IDE	30
1.9. Base De Datos	31
1.10. Arquitectura	31
1.11. Mantenibilidad.....	32
1.12. Formatos de datos experimentales.....	33
1.12.1. <i>Formato para el intercambio de datos experimentales de la psicología Experimental</i> 33	
1.12.2. <i>Formato de datos experimentales de la termoquímica y metalurgia</i>	33
1.12.3. <i>Comparación de los formatos</i>	34

2. MARCO METODOLÓGICO.....	35
2.1. Desarrollo del Formato de datos experimentales de la Ingeniería de Software.....	35
2.1.1. <i>Alcance</i>	35
2.1.2. <i>Metadatos del formato</i>	35
2.2. Desarrollo del Repositorio de datos experimentales de la Ingeniería de Software.....	37
2.2.1. <i>Fase de Iniciación.</i>	37
2.2.2. <i>Fase de planificación</i>	48
2.2.3. <i>Fase de desarrollo</i>	52
2.2.4. <i>Fase de finalización</i>	56
3. MARCO DE RESULTADOS, DISCUSIÓN Y ANÁLISIS DE RESULTADOS	58
3.1. Estabilidad	58
3.2. Facilidad de Análisis	59
3.3. Facilidad de Cambio	60
CONCLUSIONES.....	63
RECOMENDACIONES.....	64
BIBLIOGRAFÍA.....	65

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1-1: Tipos de Repositorios	22
Tabla 2-1: Estructura Física y lógica de un documento XML	24
Tabla 3-1: Comparación de XML vs JSON.....	26
Tabla 4-1: Ventajas y desventajas de una aplicación web.	27
Tabla 5-1: Comparación por criterios de los formatos de intercambio de datos.....	34
Tabla 1-2: Tabla Personas involucradas en el proyecto.....	38
Tabla 2-2: Tabla tipos y roles de usuario.....	38
Tabla 3-2: Tabla riesgos identificados	40
Tabla 4-2: Tabla Product Backlog.	44
Tabla 5-2: Tabla de caso de uso de registrar nuevo usuario.	46
Tabla 6-2: Sprint Backlog.....	48
Tabla 1-3: Valores SEEDR complejidad ciclomática.....	58
Tabla 2-3: Evaluación Complejidad Ciclomática.	59
Tabla 3-3: Valores SEEDR acoplamiento aferente.....	60
Tabla 4-3: Valores SEEDR acoplamiento eferente.....	61
Tabla 5-3: Valores SEEDR inestabilidad.....	61
Tabla 6-3: Evaluación estabilidad.....	61

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1-1: Actividades del Proceso Experimental en IS	20
Figura 2-1: Ejemplo de Documento XML.....	23
Figura 3-1: Representación jerárquica del documento ejemplo de XML.....	25
Figura 4-1: Estructura documento de XML.....	25
Figura 5-1: Estructura paquete y clase Java.....	27
Figura 6-1: Ejemplo de la estructura paquete y clase Java.	28
Figura 7-1: Ciclo de JSF.....	29
Figura 8-1: Arquitectura MVC	32
Figura 1-2: Estructura del Formato de datos.....	36
Figura 2-2: Fases desarrollo del Repositorio	37
Figura 3-2: Diagrama de Caso de uso general del software SEEDR.....	45
Figura 4-2: Diagrama de clases	47
Figura 5-2: Diagrama de despliegue del repositorio.....	47
Figura 7-2: Arquitectura del sistema.	53
Figura 8-2: Bosquejo del Interfaces.....	54
Figura 9-2: Bosquejo del Interfaces.....	54
Figura 10-2: Base de Datos.....	55

ÍNDICE DE ANEXOS

ANEXOS

ANEXO A: Formato XML de datos experimentales de Ingeniería de Software

ANEXO B: Análisis de riesgos

ANEXO C: Diagramas UML

ANEXO C.1: Casos De Uso

ANEXO C.2: Diagrama de Despliegue

ANEXO D: Estándar De Codificación

ANEXO E: Estándar de diseño de interfaces

ANEXO F: Manual Técnico SEEDR

RESUMEN

El presente trabajo de titulación se enfoca en la creación de un formato XML para el intercambio de datos experimentales en el ámbito de la ingeniería de software, así como el desarrollo de un repositorio de datos experimentales. Se implementó el formato XML, así como el repositorio empleando la metodología de desarrollo ágil Scrum, la cual permitió cumplir con cada uno de los requerimientos que se obtuvieron al inicio del trabajo de titulación. Para la implementación del repositorio se utilizó herramientas de software libre como: JPA, JAVA, el entorno de desarrollo integrado (IDE) NetBeans 8.2, Primefaces, gestor de base de datos PostgreSQL 9.5, y Payara server 4.2. El repositorio implementado se evaluó según el estándar ISO 9126, con respecto a la característica de mantenibilidad, para lo cual se seleccionaron las siguientes subcaracterísticas: capacidad para ser analizado, capacidad para ser modificado y estabilidad. Para la evaluación de la estabilidad se utilizó el cálculo de la complejidad ciclomática el cual arrojó un valor de 2 (según la escala propuesta por McCabe), indicando una baja complejidad ciclomática, es decir, se considera un programa simple sin mucho riesgo a daños inesperados al ejecutar algún cambio. Al estudiar la subcaracterística de facilidad de análisis del repositorio se utilizó la densidad de comentarios dando como resultado un valor de 12.5%, sugiriendo una baja densidad de comentarios por lo que se puede considerar como un software mantenible. En la evaluación de la subcaracterística de facilidad de cambio se realizó el estudio del acoplamiento aferente, acoplamiento eferente e inestabilidad, el cual dio un valor de 0.9 ubicándolo como un software que no requiere de mucho esfuerzo al momento de realizar un cambio. Como conclusión del trabajo de titulación realizado, el formato y repositorio implementados ayudará a los investigadores a gestionar de mejor manera la información de sus experimentos.

PALABRAS CLAVES: <REPOSITORIO DE DATOS EXPERIMENTALES DE LA INGENIERIA DE SOFTWARE (SEEDR)>, <FORMATO DE INTERCAMBIO DE DATOS EXPERIMENTALES DE INGENIERIA DE SOFTWARE (SXDIF)>, <FRAMEWORK DE PERSISTENCIA [JPA]>, <[PRIMEFACES] FRAMEWORK INTERFAZ DE USUARIO>, <LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN [JAVA]>, <METODOLOGÍA DE DESARROLLO [SCRUM]>, <SOFTWARE NETBEANS>, <REPOSITORIO>

ABSTRACT

This research is focused on the creation of an XML format for the exchange of experimental data in the field of software engineering, as well as the development of experimental repository data. The XML format was implemented as well as the repository using Scrum development methodology, which allowed compliance with each of the requirements that were obtained at the beginning of this research. In the implementation of the repository, free software tools were applied, such as JPA, JAVA, the integrated development environment (IDE), NetBeans (.2, Primefaces, PostgreSQL database manager 9.5, and Payara server 4.2). Evaluated according to the ISO9126 standard, with respect to the maintainability characteristic, for which the following subcharacteristics were selected: capacity to be analyzed, capacity to be modified and stability. For the stability evaluation, the calculation of the cyclomatic complexity was used which a result in value of 2 (according to the scale proposed by McCabe), indicating a low cyclomatic complexity, in other words, it is considered a simple program with a little risk of unexpected damages when executing some change. In to the study of the repository analysis facility sub-characteristic the density of comments was used, resulting in a value of 12.5%, occasioning in a low density of comments so it can be considered as maintainable software. In the subcharacteristic evaluation of the easiness change, the study of afferent coupling, efferent coupling and instability was carried out, which gave a value of 0.9, locating it as a software that does not require much effort when making a change. As a conclusion to this research work, the format and repository implemented will help the researchers to better manage of information of their experiments.

KEY WORDS: <SOFTWARE ENGINEERING>, <EXPERIMENTAL DATA REPOSITORY (SEEDR)>, <XML FORMAT (SXDIF)>, <PERSONALITY FRAMEWORK>, <FRAMEWORK USER INTERFACE>, <JAVA (SOFTWARE)>, <METHODOLOGY DEVELOPMENT (SCRUM)>, <NETBEANS (GRAPHIC DEVELOPMENT ENTRY)>.

INTRODUCCIÓN

La experimentación busca identificar las causas que desencadenan determinados resultados, de la misma manera, la experimentación en la Ingeniería de software busca identificar y comprender las variables y factores que influyen en el proceso de desarrollo del software. Si bien se ha avanzado mucho en la experimentación de la ingeniería de software, los experimentadores se enfrentan a nuevos problemas: a la falta de un formato que pueda permitir el intercambio de los resultados para poder realizar réplicas y a la inexistencia de un lugar accesible en el que se puedan almacenar los datos resultantes de las investigaciones. Se puede lograr un progreso significativo si un repositorio ampliamente accesible de datos experimentales y un formato XML sirven de base para el intercambio de información entre investigadores de la Ingeniería de Software.

La importancia de crear el formato en un lenguaje XML viene por el interés de hacerlo fácilmente entendible, usable y manipulable por las personas, a la vez para que este sirva de guía durante la realización de un experimento.

Al desarrollar el formato de datos experimentales de la ingeniería de software (SXDIF) se analizaron formatos en distintas áreas de conocimiento, como el formato de datos de termoquímica y metalurgia y el formato de intercambio de datos experimentales de la psicología experimental, ambos formatos sirvieron de guía para establecer la estructura del formato de Ingeniería de Software. Además, durante la creación del formato se tomó como marco de referencia para los metadatos la “Hoja de Ruta para realizar Experimentos en la Ingeniería de Software” del Dr. Omar Gómez.

Para implementar el repositorio de datos experimentales de Ingeniería de software (SEEDR) que almacena la información del formato SXDIF, se utilizó herramientas de software libre como: el lenguaje de programación JAVA, el entorno de desarrollo integrado (IDE) NetBeans en su versión 8.2, el framework de interfaz de usuario Primefaces, gestor de base de datos PostgreSQL con su versión 9.5 y Payara server versión 4, además, se utilizó la metodología de desarrollo ágil Scrum.

Al desarrollar el repositorio se contemplaron dos módulos, el primero es el módulo de usuarios, este se encarga de la manipulación de los usuarios que podrán acceder al repositorio y el segundo módulo es el de información, que se encarga del almacenamiento, búsqueda y mantenimiento de la información del formato SXDIF, se debe aclarar que el repositorio no está enfocado a generar cálculos o gráficos a partir de los datos experimentales ingresados al

sistema, es decir, el repositorio se orienta exclusivamente al manejo y distribución de estos datos.

El repositorio SEEDR es evaluado para comprobar la calidad de software en el ámbito de mantenibilidad según la ISO 9126, las subcaracterísticas de mantenibilidad que se evaluarán son las de: facilidad de cambio, facilidad de análisis y estabilidad, la subcaracterística de facilidad de prueba no se tomó en consideración ya que esta tiene más relación con validación que con mantenibilidad.

ANTECEDENTES

Actualmente el acceso inmediato a trabajos académicos y científicos en formato digital ha promovido la aparición de repositorios que concentran importantes recursos para la sociedad académica y científica.

La Ingeniería de Software tiene la característica de ser una disciplina joven en comparación a otras disciplinas, porque a pesar del incremento de experimentos y réplicas aún no se ha podido adquirir evidencia suficiente que confronte las creencias que existen con respecto a los hechos reales en la invención de software.

El tema de esta investigación nace a partir de la necesidad de tener un lugar donde se pueda almacenar los resultados de experimentos realizados en la Ingeniería de Software (IS), con el objetivo de acceder, construir y compartir el conocimiento de forma libre y gratuita (Sánchez, 2004) y de esta manera aportar a la IS con evidencias para llegar a un nivel madurez como disciplina ingenieril.

La recopilación de evidencias y la validación de las mismas está estrechamente relacionado con mejorar la replicación de los experimentos, para comprender cuáles son los factores y variables que entran en juego durante la invención del software, por ello surge la necesidad de crear un formato de datos experimentales de la IS que almacene toda la información relevante a cerca de la realización de un experimento.

Con el incremento de investigadores e investigaciones en el campo de ingeniería de software se ha visto la necesidad de desarrollar el presente proyecto.

FORMULACIÓN DEL PROBLEMA

¿El repositorio y el formato de datos experimentales garantiza el intercambio de la información entre los investigadores que realicen experimentos en la IS?

SISTEMATIZACIÓN DEL PROBLEMA

- ¿De qué manera va a garantizar el intercambio de información el repositorio?
- ¿Cuáles son los beneficios que obtendrán los investigadores en el campo de la ingeniería de software?
- ¿Es el formato lo suficientemente entendible y usable para los investigadores de la IS?
- ¿El repositorio brindará el espacio necesario para los investigadores de la IS?
- ¿Cómo contribuye el repositorio propuesto con las investigaciones de IS?

JUSTIFICACIÓN DEL TRABAJO DE TITULACIÓN

JUSTIFICACIÓN TEÓRICA

Con el presente trabajo se pretende desarrollar un repositorio para datos experimentales de la Ingeniería de Software y un formato de datos XML, entendiéndose que un repositorio es un software que almacena recursos digitales proporcionando algún tipo de interfaz de búsqueda de los mismos. (Real Academia Española, 2001) y que el formato está enfocado el intercambio de datos experimentales de la IS.

Con el incremento de la investigación en la IS se ha visto la necesidad de desarrollar un repositorio de datos experimentales que garantice el intercambio de información entre los investigadores de Ingeniería de Software. Con la implementación de este repositorio se beneficiarán: los investigadores de software que se dedican a realizar experimentos y los ingenieros de software, porque estarán interactuando, colaborando, seleccionando y presentando nueva información de manera más flexible, tanto sincrónica como asincrónicamente.

A través del desarrollo del presente proyecto se conseguirá: recopilar, catalogar, acceder, gestionar y difundir de forma libre y gratuita los resultados de experimentos afines al campo de la ingeniería de software. (Álvarez et al, 2011).

La importancia de desarrollar un formato XML dentro del repositorio es que este permitirá establecer un estándar para los resultados de experimentos afines al campo de la ingeniería de software, de esta manera el intercambio de información entre los científicos será fácil, segura y eficaz. Según (Sánchez, et al, 2004) expresa que la mejor manera para difundir los conocimientos, en acceso abierto y completo es el uso de repositorios con el fin de incrementar las investigaciones en las disciplinas ingenieriles.

Con el desarrollo del repositorio y la creación del formato para datos experimentales los investigadores de ingeniería de software tendrán libre acceso a la información de datos experimentales acerca de la ingeniería de software para su propia investigación.

JUSTIFICACIÓN APLICATIVA

En vista del gran avance de investigaciones en el campo de la Ingeniería de Software en los últimos años, se cree conveniente desarrollar un formato XML y un repositorio de datos experimentales para investigadores con el fin fomentar y facilitar el intercambio de información.

El repositorio constará de dos módulos:

Módulo de usuarios

- Comprende la asignación de permisos y roles a los diferentes usuarios.
- Permite la búsqueda, inserción, actualización y eliminación de datos de usuarios.

Módulo de Información

- Permitirá la búsqueda, inserción, actualización y eliminación de la información acerca de las investigaciones.

Con respecto a la propiedad intelectual, los puntos a tener en cuenta desde el momento de la identificación del documento a incluir en el repositorio hasta antes de hacer este disponible al público, los datos experimentales son de uso exclusivo del experimentador. Una vez dada la autorización del autor para hacer públicos los contenidos ingresados en el formato XML o en el repositorio, este otorga sus derechos al repositorio siempre y cuando se haga mención a él, en caso de ser utilizados en otra investigación.

El presente software se desarrollará siguiendo las líneas de investigación número 5 de la ESPOCH de las tecnologías de la información, comunicaciones, procesos industriales y biotecnológicos, dentro de la cual se encuentra el programa para el desarrollo de aplicaciones de software, hardware y telecomunicaciones.

OBJETIVOS

OBJETIVOS GENERALES

Desarrollar un repositorio, así como definir un formato XML para el manejo e intercambio de datos experimentales en la Ingeniería de Software con la utilización del framework PrimeFaces.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Examinar estándares existentes de formatos de datos experimentales en dos áreas de conocimiento distintas a la ingeniería de software como la termoquímica y psicología experimental.
- Desarrollar el formato XML para datos experimentales en IS.
- Diseñar e implementar las funcionalidades necesarias del repositorio.
- Evaluar la mantenibilidad del repositorio propuesto según la ISO 9126.

CAPITULO I

1. MARCO TEÓRICO

1.1. Ingeniería De Software

1.1.1. *¿Qué es la IS?*

Para comprender de mejor manera qué es la ingeniería de software, se analizará la definición de ingeniería que da la Real Academia Española de Lengua: Conjunto de conocimientos orientados a la invención y utilización de técnicas para el aprovechamiento de los recursos naturales o para la actividad industrial. (DRAE, 2017) y la definición de Software: Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora (DRAE, 2017), Es decir, uniendo ambos conceptos, la IS es el conjunto de conocimientos orientados a la invención de programas, instrucciones y reglas con la utilización de técnicas y métodos para el mejor aprovechamiento de una computadora pero a este concepto hay que añadir que la IS no solo de basa en la creación y producción de software sino también en el mantenimiento como lo explica Fairley, Zelkovitz, Pressman y la IEEE entre otros.

1.2. Ingeniería De Software Experimental

1.2.1. *Experimentación*

La experimentación posee varias cualidades que hace que sea la mejor opción de entre otras estrategias empíricas como la encuesta y los casos de estudio para identificar factores que influyen en un proceso. A diferencia de las estrategias antes mencionadas, la experimentación permite tener control durante su ejecución y medición, a pesar de que su coste sea alto provee de mayor facilidad de réplica en comparación de la encuesta o los casos de estudio (Bocco, 2010).

Según la real Academia española la experimentación es un método científico de investigación, basado en la provocación y estudio de los fenómenos (DRAE, 2017), de la misma manera el repositorio de citas celebres (Wikiquote contributors, 2016). menciona que la experimentación es el estudio de un fenómeno, reproducido generalmente en un laboratorio repetidas veces en las condiciones particulares de estudio que interesan, eliminando o introduciendo aquellas variables que puedan influir en él.

Es decir, la experimentación es un proceso de investigación oficial que busca ser exacta en un ambiente controlado donde se manipulan diversas variables para identificar los efectos que provocan tales variaciones.

1.2.2. *Proceso Experimental en IS*

Para comprender de mejor manera el proceso experimental en la IS se debe entender que un experimento se compone por dos tipos de variables que son: factores y variables de respuesta. Los factores son aquellas variables que pueden manipularse o controlar en el experimento, mientras que las variables de respuesta son variables que se analizan para observar el efecto que producen los cambios en los factores. (Gómez, 2013).

Como menciona (Gómez et al, 2013, p3) el proceso experimental en la IS se puede agrupar en cuatro actividades que son: definición, diseño o planificación, ejecución y análisis, este proceso es secuencial como lo podemos observar en la figura 1-1, además en la figura podemos observar que actividades se desarrollan en cada etapa.



Figura 1-1: Actividades del Proceso Experimental en IS
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

1.2.3. *Replicación De Experimentos en la IS*

La replicación o también llamada en otras ciencias reproducibilidad o repetibilidad se refiere a la capacidad que tenga un experimento de ser reproducido o replicado. (Colaboradores de Wikipedia, 2018). Hay que tomar en cuenta que la repetición lo realiza el mismo investigador con propios experimentos, por el contrario, la replicación sucede cuando un investigador repite el experimento de otro u otros. (Gómez, 2012).

La replicación es el sello que permitirá que la Ingeniería de Software se convierta en una disciplina madura (Lewis et al., 1991). La replicación es importante para transformar a una ciencia joven como la IS en una ciencia formada, es la única que puede certificar los hallazgos previos, además, como lo explica (Solari, 2011), no se puede concebir una ciencia a experimental donde los resultados no sean replicados, es decir es necesario la replicación en esta disciplina.

Las replications se pueden clasificar de manera general como: réplicas estrictas, replications que varían variables intrínsecas al objeto de estudio, replications que varían variables intrínsecas al enfoque de la evaluación, replications que varían las variables de contexto en el entorno en el que se evalúa la solución, replications que varían la manera en que se ejecuta el experimento y replications que extienden la teoría (Gómez et al, 2012). Además, se mencionan seis aspectos que deben caracterizar a una replicación de la IS: el sitio donde se efectúa la replicación, el tipo de experimentadores que participan en la replicación, el tipo de similitud de la replicación, tipo de validez, función y tipo de cambio.

1.2.4. ¿Por qué experimentar en la IS?

La Ingeniería del Software Experimental (ESE) ha permitido que la IS ya no se la estudie como una disciplina clásica, sino que se la mire con una perspectiva experimental como se lo hace con otras disciplinas como la Economía Experimental (Davis y Holt ,1992) o como la Psicología Experimental (Myers, 2006) que han dejado de ser clásicas.

La experimentación es la única manera que hará posible la comprensión e identificación de las variables que entran en juego en la construcción del software y el vínculo que existen entre ellas. (Mon et al, 2012: p. 646). Además, con la experimentación se puede plasmar evidencias sobre tecnologías que se emplean en el desarrollo de software, así como la adecuación, límites, cualidades, costos y riesgos que influyen en la invención del mismo (Jedlitschka, 2005 citados en Mon et al, 2012).

La experimentación en la IS es importante porque hasta ahora no se ha podido adquirir evidencia suficiente que sustente las creencias que existen con respecto a la invención de software, al llevar a cabo experimentos y replicas conseguiremos confrontar las creencias con los resultados y hechos obtenidos para que el desarrollo de software de alguna manera deje de ser impredecible. (Books et al, 1996).

1.3. Repositorio

El término repositorio proviene del latín “repositorum” que significa armario, alacena o lugar donde se guardan y almacenan objetos generalmente para su seguridad y preservación (DREA, 2001). Los repositorios son aplicaciones web donde se almacenan los resultados de investigaciones científicas, según su ámbito, pueden ser institucionales, temáticos y de datos como podemos observar en la Tabla 1-1.

Tabla 1-1: Tipos de Repositorios

Repositorio	Descripción
Repositorios institucionales	Creados por las propias organizaciones para depositar, usar y preservar la producción científica y académica que generan.
Repositorios temáticos	Creados por un grupo de investigadores, una institución, etc. que reúnen documentos relacionados con un área temática específica.
Repositorios de datos	Repositorios que almacenan, conservan y comparten datos de investigaciones.

Realizado por: D. Fiallos, 2018.

Las ventajas que ofrecen los repositorios son muchas, entre ellas: la disminución de inaccesibilidad a las investigaciones realizadas, proveyendo de un lugar estable para almacenar y consultar. Ayuda a los autores a proteger sus derechos, permite identificar autores y temáticas afines a su especialidad o también a su línea de investigación, promueven la invención y el aprendizaje, mejoran la comunicación científica y permiten el progreso de nuevas investigaciones ya que los usuarios pueden localizar y obtener información relacionada más rápida y fácilmente (Ecured.com, 2013).

1.4. XML

XML fue desarrollado en 1996 por el Consejo de Revisión Editorial de SGML y su implementación fue auspiciada por la World Wide Web Consortium (W3C), XML se deriva de SGML o también conocido como ISO 8879, para ser optimizado para su uso en la Web, aunque salió por primera vez el 10 de febrero de 1998, sus siglas en inglés provienen de eXtensible Markup Language que traducido al español es Lenguaje de Marcas Extensible, es decir, XML es un metalenguaje que permite definir otros lenguajes permitiendo que los documentos sean organizados y etiquetados. (Colaboradores de Wikipedia, 2018)

El termino metalenguaje se refiere a la información aportada sobre un conjunto de datos, pero para comprender mejor este término se lo debe separar dos partes: lenguaje y marcado, donde lenguaje es el conjunto de reglas que definen una gramática y su sintaxis, por otro lado, marcado es el método para escribir o incrustar metadatos (Barrancos, 2003).

Por ejemplo, la información Daniela Noemí, Fiallos Torres, Joaquín Pinto, Oswaldo Guayasamín puede significar cualquier cosa ya que no se tiene más información, en cambio si el texto expuesto se lo pone en XML como lo muestra la figura 2-1, los datos ya tienen sentido y valor. Se puede identificar que Daniela Noemí corresponde a los nombres de una persona, Fiallos Torres a sus apellidos, Joaquín Pinto y Oswaldo Guayasamín son las calles principal y secundaria que corresponden a la dirección de esa persona.

```
<?xml version="1.0" ?>
  <persona>
    <nombres>Daniela Noemi</nombres>
    <apellidos>Fiallos Torres</apellidos>
    <direccion>
      <calle_principal>Joaquin Pinto</calle_principal>
      <calle_secundaria>Oswaldo Guayasamin</calle_secundaria>
    </direccion>
  </persona>
```

Figura 2-1: Ejemplo de Documento XML
Realizado por: D. Fiallos, 2018

Hay que comprender que XML no es un lenguaje de programación y tampoco es difícil de trabajar con este metalenguaje, que de hecho es muy fácil de procesar por las computadoras y al ser un estándar internacionalmente conocido permite que también sea muy fácil de entender por las personas. XML posee tres propiedades muy importantes: extensibilidad, estructura y validación. (W3C, 1997).

1.4.1. Objetivos de XML

Desde 1997 W3C estableció claramente las metas que debe cumplir XML son:

1. XML se podrá utilizar sin ningún problema en Internet. (W3C, 1997).
2. XML se puede utilizar en extensos tipos de aplicaciones. (W3C, 1997).
3. XML tiene que familiarizarse con SGML, es decir deben ser compatible (W3C, 1997).
4. Será simple escribir programas que interpreten documentos XML. (W3C, 1997).
5. El valor de funciones opcionales en XML debe mantenerse en el mínimo absoluto, idealmente cero. (W3C, 1997).
6. Cada XML que se realice deben ser claro y legibles por personas. (W3C, 1997).
7. Al diseñar un XML este debe prepararse rápidamente, ser conciso y formal. (W3C, 1997).

8. El proceso de creación de un XML debe ser fácil. (W3C, 1997).
9. La persistencia en el mercado XML es de importancia mínima (W3C, 1997).

1.4.2. Documento XML

Según (W3C, 2006, p5) un documento XML es un objeto de datos, que describe el comportamiento de algunos programas informáticos de manera parcial las cuales contienen datos analizados y no analizados y cumple con ciertas restricciones.

Los documentos XML pueden tener dos tipos de datos, los analizados y los no analizados. Los analizados están formados por caracteres, de allí surgen los datos de caracteres y el marcado. El marcado o también conocido como metadato es quien codifica e impone restricciones de la estructura lógica y física del documento y la manera en que la información será almacenada (W3C, 2006).

Todos los documentos XML poseen una estructura tanto lógica como física, la **tabla 2-1** describe mejor de que se encarga cada estructura.

Tabla 2-1: Estructura Física y lógica de un documento XML

Estructura Física	Estructura Lógica
Se compone de unidades llamadas entidades	Se compone de declaraciones, elementos, comentarios, referencias de caracteres e instrucciones de procesamiento
Las entidades pueden referirse a otras entidades para causar su inclusión en el documento	Todo poseen un marcado explícito

Realizado por: D. Fiallos, 2018.

1.4.3. Estructura jerárquica de XML en forma de árbol

Todos los elementos XML poseen un elemento raíz o padre, y cada elemento a su vez podrá contener uno o más elementos hijos. Un árbol jerárquico es la mejor manera de representar un documento XML, donde la raíz del árbol será el elemento raíz del mismo. En la **figura 2-1** tenemos un ejemplo sencillo de documento XML y la **figura 3-1** es la representación del documento en forma jerárquica o genealógica.

La interpretación del árbol genealógico sería el siguiente: *Persona* es el padre del árbol genealógico el cual tiene 3 hijos y 2 nietos, sus hijos son: *nombres*, *apellidos* y *dirección* y sus nietos serían *calle_principal* y *calle_secundaria*.

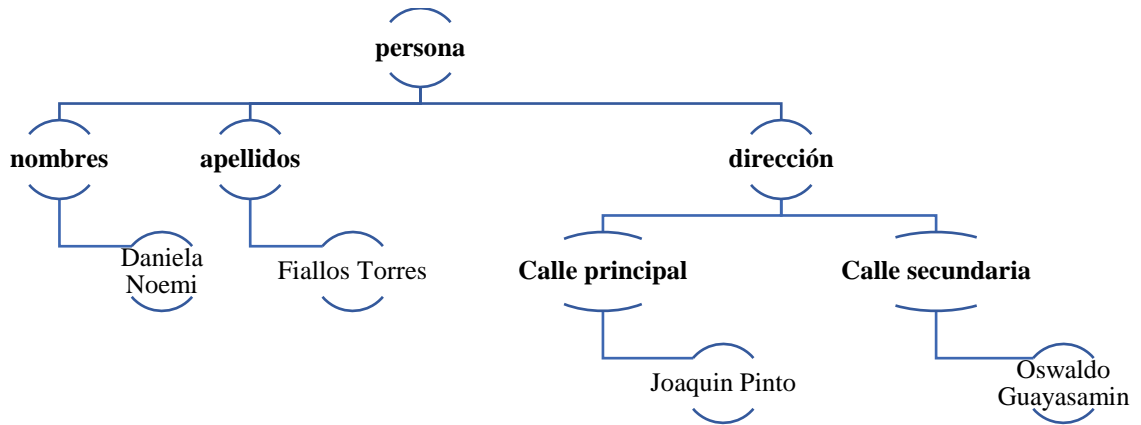


Figura 3-1: Representación jerárquica del documento ejemplo de XML
Realizado por: D. Fiallos, 2018

1.4.4. Estructura Documento XML

Según (Barrancos, 2003, pp 9), todos los documentos XML poseen tres partes: prólogo, cuerpo y epílogo como se puede evidenciar en la figura 4-1.



Figura 4-1: Estructura documento de XML
Realizado por: D. Fiallos, 2018

- El Prólogo: encapsula la información importante del documento como la declaración XML que indica la versión y el conjunto de caracteres en el que está codificado el documento, el primero de manera obligatoria y el segundo de manera opcional, además, también de manera opcional se puede codificar el tipo de documento al que pertenece el documento. (W3C, 2006).
- El cuerpo: exclusivamente constituido del elemento raíz. (W3C, 2006).

- El epílogo: constituido por cero o más comentarios o instrucciones de procesamiento esto puede ser opcional. (W3C, 2006).

1.4.5. Comparación de XML frente a JSON

Se realizó una comparación entre XML y JSON definiendo varios parámetros, a continuación, en la tabla 3-1 se muestran las características más relevantes. (Zunke, 2014)

Tabla 3-1: Comparación de XML vs JSON

Características	XML	JSON
Adopción de la industria	XML ha sido el estándar de la industria para alrededor de un década y tiene una gran cantidad de marcos de apoyo y normas para regir la implementación	Es relativamente nuevo en el Bloque y no tiene normas como Esquemas, XSDs, para gobernar sus implementaciones
legibilidad humana	Los documentos XML son fáciles de leer para los humanos.	JSON es altamente críptico debido al uso de delimitadores de paréntesis
Metadatos	XML tiene una gran sobrecarga en forma de etiqueta metadatos	posee metadatos mínimos por lo que es compacto pero un formato vagamente definido
Marcos de apoyo	XML es compatible con la mayoría de los marcos.	Es débil, pero se está recuperando muy rápidamente.
Extensibilidad	XML le permite almacenar cualquier tipo de datos dándole flexibilidad.	limitado al almacenamiento de datos clásicos (texto y los números)
Rendimiento de ancho de banda	Debido a la sobrecarga de metadatos, los mismos datos toman más ancho de banda si se expresa en XML	Altamente compactos usando la menor cantidad de ancho de banda

Realizado por: D. Fiallos, 2018.

Fuente: (Zunke,2014).

Sin duda, JSON posee características que favorecerían al intercambio de datos, pero las características que posee XML se acoplan más a la creación de un formato de datos experimentales para el intercambio de información.

1.5. Aplicación Web

Una aplicación web es un Software codificado de tal manera que este pueda recoger, gestionar y administrar datos a nivel desde cualquier navegador. En otras palabras, es una herramienta o aplicación informática accesible desde cualquier dispositivo que tenga un navegador e internet.

Las aplicaciones web poseen muchas ventajas y desventajas como las podemos visualizar en la **Tabla 4-1** que está a continuación (Mercadeo, 2010).

Ventajas	Desventajas
No es necesario ninguna instalación	menos funcionalidades que las aplicaciones

	de escritorio
Compatibilidad	La disponibilidad depende de un tercero
No ocupa espacio en nuestro disco duro.	
Actualizaciones al instante	
Consumo bajo de recursos	
Multiplataforma	
Alta disponibilidad	

Tabla 4-1: Ventajas y desventajas de una aplicación web.

Realizado por: D. Fiallos, 2018.

Se debe tener claro que una aplicación web posee tres partes: La primera parte es el lugar en donde se almacenan los datos y la información, es decir, la base de datos. La segunda parte es la aplicación en sí, la cual se almacena en la nube o en un servidor local. Y la tercera parte es el usuario, que accede con cualquier navegador a través de un dispositivo. (Neosoft, 2018).

1.6. Lenguaje de Programación Java

Java es un lenguaje multiplataforma de programación orientada a objetos con propósito general y concurrente, el cual posee menos dependencias de implementación que otros lenguajes de programación. (Exes, 2016).

La programación en Java, concede la arquitectura Cliente-Servidor para el desarrollo de aplicaciones web, permitiendo conectar a varias computadoras con el fin ejecutar tareas de forma paralela, y de esta forma evitar que todo este centrado en una sola maquina al hacer un trabajo. (Exes, 2016).

La estructura de este lenguaje de basa en la programación orientada a objetos, pero este comienza con paquetes. El mecanismo de espacios es un paquete de nombres del lenguaje Java. Los paquetes agrupan a las clases y las clases son el conjunto de constantes, métodos y variables (Perry, 2012). Como se puede evidenciar en la figura 5-1.

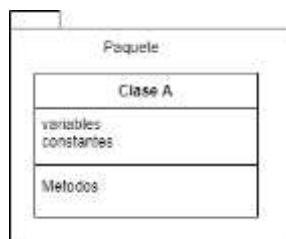


Figura 5-1: Estructura paquete y clase Java

Realizado por: D. Fiallos, 2018.

Para tener una idea más clara de esto, en la **figura 6-1** se puede visualizar un ejemplo de lo expuesto anteriormente: el nombre del paquete es com.model, el cual contiene las clases entre ellas la clase autor y esta a su vez contiene variables, constantes o atributos de la clase como son los nombres y apellidos del autor, y sus métodos los que permiten acceder y manipular los atributos de la clase.



Figura 6-1: Ejemplo de la estructura paquete y clase Java.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

1.7. Framework

Framework en su traducción más cercana se refiere a un marco o entorno de trabajo, es decir, framework es un esquema con conceptos, prácticas y criterios que sirve para el desarrollo e implementación de una aplicación de una forma más rápida, más limpia y más segura, generalmente están basados en patrones de desarrollo que ayudan a separar la interfaz y la lógica de negocios de los datos como MVC. (Sánchez, 2006).

La utilización de framework permite que el programador tenga un esqueleto que rellenar en lugar de tener que plantearse cual sería la estructura que debería tener la aplicación. Además, facilita la colaboración, el mantenimiento y permite encontrar utilidades o librerías adecuadas al framework que se está utilizando concreto para facilitar el desarrollo de un producto software (Sánchez, 2006).

1.7.1. Definición de JSF

Java Server Faces es una tecnología y framework que pertenece a Java EE 7, con el objetivo de que el desarrollo de interfaces de usuario sea fácil y lo más simple posible, trabaja juntamente con el API Enterprise Java Bean, sus archivos son una mezcla de xml y html por lo que la extensión de dichos archivos es *.xhtml, además, JSF contiene librerías propias para el estilo de proyecto y codificaciones de Java Script. (Tayupanda, 2016).

JSF incluye un conjunto de APIs para personificar componentes de la parte visual de un proyecto para controlar su estado, validar variables, manipular eventos, delimitar la navegación de las páginas y dar soporte para multilinguaje (Colaboradores de Wikipedia, 2018).

JSF posee un ciclo de vida de se describe en la **figura 7-1**.

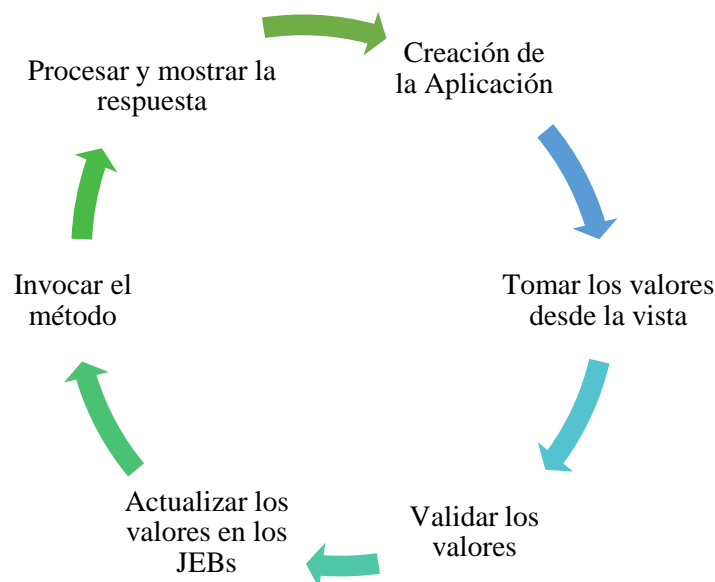


Figura 7-1: Ciclo de JSF.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.
Fuente: (Tayupanda, 2016).

JSF posee varias características especiales como son:

- Las vistas contienen componentes gráficos (Tayupanda, 2016).
- Los beans gestionados permiten la comunicación de los componentes gráficos con los datos de la aplicación (Tayupanda, 2016).
- Cuan el usuario realiza una entrada, la conversión y validación de datos se ejecuta de manera automática (Tayupanda, 2016).
- Provee componentes personalizados en los clientes para mejorar la productividad del desarrollo de las aplicaciones (Tayupanda, 2016).
- Posee un ambiente amigable para el desarrollador (Tayupanda, 2016).

JSF ofrece una serie de ventajas importantes:

- Desarrolladores y diseñadores web pueden manejar JSF con facilidad ya que las vistas son muy parecidas al HTML estándar (Muñoz, 2012).
- La generación y recopilación de los valores de los componentes de la página JSP se incorpora dentro de la página JSF (Muñoz, 2012).

- Permite realizar con facilidad validaciones, conversiones, mensajes de error multilinguaje o internacionalización (Muñoz, 2012).
- Incluye javascript en la página lo que permite que la comunicación entre la interfaz y el cliente sea más ágil (Muñoz, 2012).
- Permite implementar nuevos componentes a las necesidades de cada uno y modificar su comportamiento mediante APIs (Muñoz, 2012).

1.7.2. ¿Qué es Primefaces?

PrimeFaces es una biblioteca muy liviana de componentes para JavaServer Faces (JSF), este contiene una agrupación enriquecida de componentes que permiten que la creación de aplicaciones web sea muy fácil. PrimeFaces fue desarrollada y mantenida por Prime Technology, una compañía turca de IT especializada en consultoría ágil, JSF, Java EE y Outsourcing, además, se encuentra bajo la licencia de Apache License V2 (Colaboradores de Wikipedia, 2017).

Características de Primefaces

- Su simplicidad y rendimiento son claves ya que es una biblioteca ligera. Por lo general, agregar una solución de terceros puede generar una sobrecarga, pero este no es el caso con PrimeFaces. Es solo un solo contenedor sin dependencias y sin nada que configurar.
- Facilidad de uso. Un componente debe mantener la flexibilidad y ocultar la complejidad.
- Comentarios fuertes de la comunidad. Posee una gran comunidad de usuarios, que ayuda continuamente al desarrollo y retroalimentación de PrimeFaces, proporcionando información, nuevas ideas, informes de errores y parches. (PrimeTek, 2010)

Con respecto a otros frameworks similares, en el trabajo realizado por Escobar y Rodríguez 2014, los autores llevan a cabo un análisis comparativo de diferentes aspectos de los frameworks PrimeFaces, IceFaces y RichFaces. Los resultados de este estudio indican que PrimeFaces ofrece mayores ventajas frente al resto de frameworks analizados. (Escobar, 2014).

1.8. IDE

“NetBeans IDE es un entorno de desarrollo integrado (IDE) modular basado en estándares, escrito con el lenguaje de programación Java. NetBeans es de código abierto, escrito en Java

con una gran variedad de funciones y una plataforma para aplicaciones de cliente enriquecidas que se puede utilizar como marco genérico para crear cualquier tipo de aplicación.” (Oracle, 2014).

Una de las ventajas más notorias del desarrollo de la aplicación con la herramienta NetBeans es su portabilidad, ya que dicho software permite su ejecución en distintas plataformas tales como GNU/Linux o Microsoft Windows. Además, al ser software libre es muy conveniente su aplicación en el desarrollo del software ya que así se reduce de manera significativa el costo de desarrollo.

1.9. Base de Datos

Es necesario para el desarrollo del sistema llevar un correcto orden con los datos para lo cual se podría utilizar la herramienta para diseño de la base de datos PostgreSQL debido a sus características de ser ágil, escalable y muy práctico, se utilizará la versión 9.5, además al ser open source mejora la seguridad de la aplicación relativamente.

“Es una potencial herramienta open source, y ofrece al sistema la posibilidad de acceder a información consistente, gracias a su robustez, tanto el servidor Web como la base de datos podrán ser instalados y funcionar en un mismo computador” (Hernández, 2013).

1.10. Arquitectura

Modelo vista controlador

Es necesario una arquitectura eficiente para el proyecto ya que debe transmitir confianza y seguridad a los usuarios ya que muchas de las veces es la primera impresión de la que depende que un usuario continúe con el proceso para el registro de los mismos por ello la arquitectura modelo vista controlador mostrara de manera eficiente el cómo enviar, mostrar y administrar la información que sea necesaria para que se pueda dar el correcto control y seguimiento a la información que se encuentre en el repositorio (Hernández, 2013).

Modelo Vista Controlador (MVC) es un estilo de arquitectura de software que aísla la interfaz de usuario, los datos de una aplicación y la lógica de control en tres componentes distintos. Es

un modelo muy maduro ya que se puede utilizar en distintas aplicaciones, y en una gran cantidad de plataformas y lenguajes de desarrollo. (Hernández, 2013).

- El **Modelo** engloba los mecanismos de persistencia, maneja la lógica de negocio y contiene la muestra de los datos que se manipulan en el proyecto.
- La **Vista**, o también conocido como interfaz de usuario, contiene la información de los mecanismos que permiten la interacción con el cliente.
- El **Controlador**, es el punto intermedio entre la Vista y el Modelo, este se encarga de controlar el flujo de información.

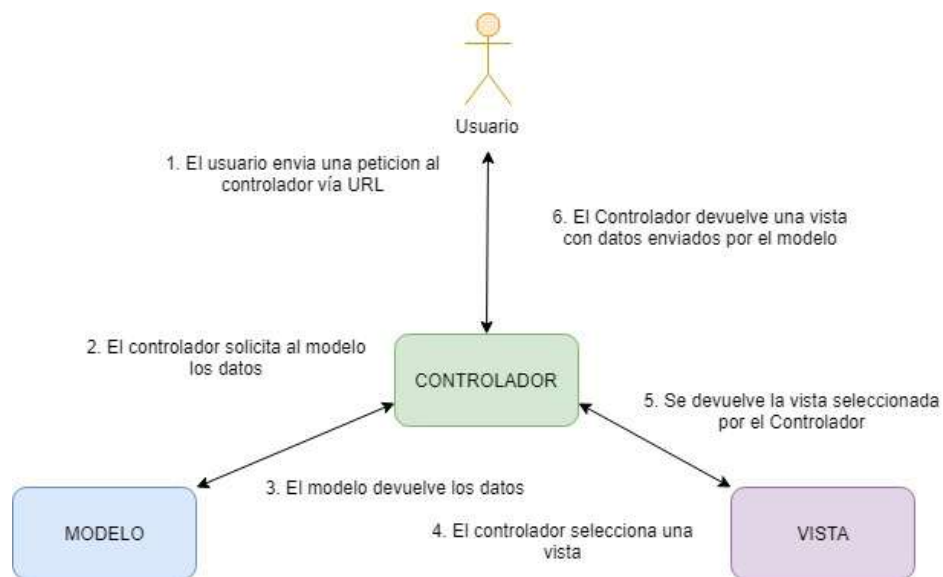


Figura 8-1: Arquitectura MVC

Realizado por: D. Fiallos, 2018.

Fuente: (Hernández, 2013).

1.11. Mantenibilidad

Esta característica representa el esfuerzo necesario para que el software pueda ser modificado efectiva y eficientemente, debido a necesidades evolutivas, correctivas o perfectivas. La Mantenibilidad también es descrita como la facilidad con que una modificación puede ser realizada (Sicilia, 2009).

La mantenibilidad presenta las siguiente subcaracterísticas:

- **Facilidad de análisis:** Atributo que se relaciona con el trabajo necesario para el identificar las deficiencias o causas de fallos y las partes que se debe modificar (Abud, 2005).

- Facilidad de cambio: Atributo que permite que una determinada modificación sea implementada, esto incluye codificación, diseño y documentación de cambios (Abud, 2005).
- Estabilidad: Es la capacidad del software para mantenerse estable frente el riesgo de efectos inesperados por modificaciones (Abud, 2005).
- Facilidad de prueba: Es el trabajo que se necesita para validar el software una vez que ha sufrido algún cambio (Abud, 2005).

1.12. Formatos de datos experimentales

1.12.1. Formato para el intercambio de datos experimentales de la psicología Experimental

Graham Wideman creó un formato de datos experimentales para el intercambio de los resultados de los experimentos que se realizaban en la psicología experimental, pues él vio que los formatos que existían en ese momento para la rama de la psicología eran solo de uso comercial lo que ocasionaba que fueran muy costosos y al mismo tiempo no les permitían eliminar o modificar metadatos y datos específicos. Para solucionar este problema desarrolló el formato llamado PXDIF en el que el mismo formato incorporaba una descripción de los datos, desde este formato se puede relacionar los datos con variables, ensayos y sujetos independientes como dependientes, puede ofrecer al usuario una selección de manipulaciones razonables y prevenir manipulaciones accidentales que pueden destruir el significado de los datos. Este formato almacena elementos centrales de una investigación como lo son: las variables dependientes, independientes, los between y within subjects, los índices, factores y niveles por cada factor. (Wideman, 1991).

1.12.2. Formato de datos experimentales de la termoquímica y metalurgia

Un grupo de científicos europeos llevaron a cabo la definición de un formato para el intercambio de datos experimentales en la termoquímica y la metalurgia. Este proyecto perseguía tres metas importantes: deber ser autodocumentado y legible por una persona, debe ser capaz de ser procesado por una computadora para generar una entrada de datos y debe ser independiente del modelo termoquímico. Es fundamental comprender que este formato no fue diseñado para su uso en una base de datos, sino que su diseño es exclusivo para el intercambio de datos. (Stockholm, 1987).

Al diseñar este formato de datos lo fueron haciendo por bloques, de esta manera obtuvieron una estructura definida lo que permitió a los experimentadores recordar información relevante que se deben ir recopilando. Al importante de la estructura por bloques es que la información de un bloque no debe hacer referencia a la de otro bloque y los bloques no deben estar anidados uno dentro de otro. Lo que permite que se pueda extraer un bloque auto consistente del archivo cuando la información sea necesaria en un tiempo posterior. (Stockholm, 1987).

1.12.3. Comparación de los formatos

Para la comparación de los formatos para intercambio de datos experimentales se realizó bajo criterios de similitud y diferencia, esta se encuentra en la **Tabla 5-1**. La calificación que se da a los formatos al cumplir o no un criterio es de 1 o 0, los criterios valorados son:

- Propietario: Si el formato es de código abierto / cerrado.
- Estructura de bloque (EB): Si el formato está dividido por bloques.
- Terminología: Si los metadatos del formato usan terminología específica de la rama.
- Entendible por Computadora (UC): Si el formato puede ser leído por las computadoras.
- Entendible por Personas (UP): Si el formato puede ser entendido por cualquier persona.
- Documentación de formato: la documentación de formato de archivo y su disponibilidad.
- XML: Si el formato fue desarrollado con XML.

Tabla 5-1: Comparación por criterios de los formatos de intercambio de datos.

Formatos	Propietario	EB	Terminología	UC	UP	Documentación	XML	Total
Psicología	0	0	1	1	1	0	0	3
Termoquímica	1	1	1	1	1	1	0	6

Realizado por: D. Fiallos, 2018.

Una vez analizados ambos formatos de datos sobre 7 criterios de similitud y discrepancia, se obtuvo una calificación de 6 para el formato de termoquímica y de 3 para el formato de psicología experimental. Para la realización del formato de datos experimentales de la Ingeniería de Software se tomará como base el formato de termoquímica ya que este cumple con más criterios evaluados que el formato de psicología.

CAPÍTULO II

2. MARCO METODOLÓGICO

2.1. Desarrollo del Formato de datos experimentales de la Ingeniería de Software.

2.1.1. Alcance

El formato para el intercambio de datos experimentales de la Ingeniería de Software debe cumplir con estas condiciones:

- Debe ser legible por una persona.
- Debe ser capaz de ser procesado por una computadora para generar una entrada de datos
- Debe ser independiente del modelo de experimento.

2.1.2. Metadatos del formato

Para la selección de los metadatos necesarios del formato de datos experimentales primero se identificaron los principales elementos que intervienen en el diseño de un experimento, además, se consideraron variables propias y necesarias para el desarrollo de un experimento en la ingeniería de software, para ello se utilizó como guía la “Hoja de Ruta para realizar Experimentos en la Ingeniería de Software” según (Gómez, 2017), además, se analizó los procesos y elementos que entran en juego al hacer réplicas según (Gómez, 2014), asimismo se tomó como referencia los formatos de datos experimentales de psicología experimental de (Wideman,1991), de termoquímica y metalurgia según (Stockholm, 1987).

Durante el desarrollo del formato se mantuvo reuniones constantes con el Dr. Gómez, en las que se realizaron varias versiones hasta llegar a la que se muestra en la **figura 1-2**. El Formato está diseñado en ocho bloques. Cabe mencionar que el desarrollo del formato se lo realizó en el idioma inglés.

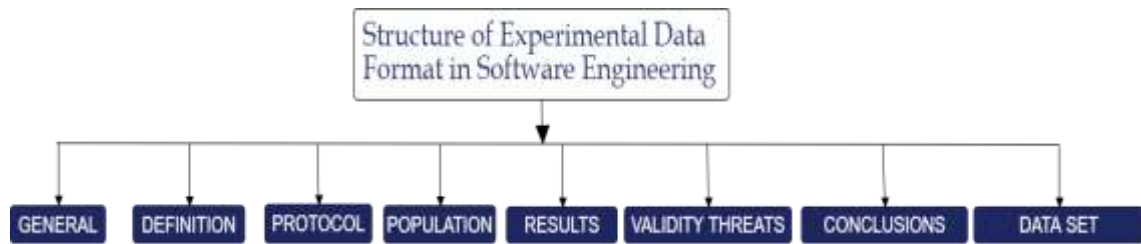


Figura 1-2: Estructura del Formato de datos.

Realizado por: D. Fiallos, 2018.

Fuente: (Gómez, 2017).

El bloque de **General** almacena la información global del experimento, como el id, su descripción, fecha, lugar, si pertenece a una familia, si es una réplica, las palabras claves, áreas de conocimiento y los autores.

El bloque **Definition** agrupa información que describe la construcción de la investigación como: las hipótesis tanto nulas como alternativas, las goal/question/metrics (GQM), las preguntas de investigación y las construcciones de causas y efecto.

El bloque **Protocol** almacena información acerca de la configuración que tiene el experimento, como el diseño experimental, objetos experimentales, guía e instrumentos de medición.

El bloque **Population** describe los datos como el número de sujetos u objetos, el nivel de experiencia y tipo de participante.

El bloque **Results** almacena los resultados obtenidos durante el desarrollo del mismo como: la desviación estándar obtenida, el total y promedio según un factor o nivel.

El bloque **Validity Threats** es el conjunto de amenazas que elevan el nivel de verificación del experimento, en este apartado se almacena información como el nombre, la categoría y unas notas de aclaración del mismo.

El bloque **Conclusions**, este apartado guarda y da a conocer las conclusiones del estudio realizado.

El bloque **Dataset** es el lugar en el que se guarda el número de casos, el tipo de formato y la información de las publicaciones derivadas que posee la investigación.

El formato de datos experimentales de Ingeniería de software se puede visualizar en el **ANEXO A**.

2.2. Desarrollo del Repositorio de datos experimentales de la Ingeniería de Software.

Con el fin de desarrollar en el menor tiempo posible el repositorio para el intercambio de datos experimentales de la Ingeniería de Software y para que durante el desarrollo el proyecto posea flexibilidad y adaptabilidad a sugerencias del cliente se optó por aplicar la metodología de desarrollo ágil SCRUM.

Según (Schwaber, 2013), SCRUM es un marco de referencia para el desarrollo de software que se caracteriza por ser ligero, fácil de entender y difícil de dominar, el cual define un conjunto de prácticas y roles, artefactos, eventos y reglas.

La utilización de SCRUM como metodología aporta varias ventajas como: la flexibilidad a cambios durante el desarrollo del proyecto, la predicción de tiempos y reducción de riesgos. (Schwaber, 2013).

Para desarrollo del repositorio se tomaron en consideración 4 fases como se puede visualizar en la **figura 2-2**. Estas fases se irán realizando de manera secuencial hasta llegar a la fase de finalización y poder dar como concluido al desarrollo del repositorio (Garrido, 2012).



Figura 2-2: Fases desarrollo del Repositorio
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

2.2.1. Fase de Iniciación.

En la etapa de iniciación del repositorio se realizó un estudio previo de las personas involucradas en el desarrollo del proyecto, los roles que cada uno va a cumplir, se analizaron los riesgos que podrían afectar la implementación del mismo y los requerimientos que debe cumplir el proyecto para satisfacer las necesidades del cliente para tomar de manera oportuna decisiones, además se optó por la utilización de UML para representar de forma gráfica los requerimientos.

2.2.1.1. Personas Involucradas

En la metodología de desarrollo ágil SCRUM es necesario identificar las personas que se encuentran involucradas en el desarrollo del proyecto ya que las mismas son las que definen las

características con las que debe o no cumplir el producto para satisfacer sus necesidades. (Schwaber, 2013).

En la **Tabla 1-2** muestran los roles que desempeña cada persona que se encuentra relacionada en el desarrollo de este proyecto.

Persona	Rol	Contacto	Institución
Dr. Omar Gómez	SCRUM Master	ogomez@epoch.edu.ec	ESPOCH – FIE
Dr. Omar Gómez	Product Owner	ogomez@epoch.edu.ec	ESPOCH – FIE
Daniela Fiallos	Development Team	noemifiallos1995@gmail.com	ESPOCH – EIS

Tabla 1-2: Tabla Personas involucradas en el proyecto.
Realizado por: D. Fiallos. 2018

2.2.1.2. Tipos y roles de usuario

Es importante identificar los tipos de usuario y los roles influyen en el proceso de desarrollo para evitar malos entendidos al finalizar el proyecto. (Schwaber, 2013).

A continuación, se muestra los tipos de usuario y sus roles en la utilización del sistema, esta información se encuentra en la **Tabla 2-2**.

Tipo de usuario	Descripción	Rol	Responsable
Administrador	Encargado de manejar y administrar los documentos y a los usuarios del sistema.	Utilizar y maneja todas las funcionalidades del sistema.	Dr. Omar Gómez
Usuario Interno	Es el usuario que se encuentre registrado en el sistema de modo que pueda entrar a manejar la información de sus investigaciones.	Maneja la información de sus documentos.	Investigadores e ingenieros de software
Usuario externo	Pueden ver la información del sistema en su parte publica sin necesidad de registrarse.	Visualiza la información de los documentos publicados y descargar el formato en xml o pdf.	Público en general

Tabla 2-2: Tabla tipos y roles de usuario.
Realizado por: D. Fiallos. 2018

2.2.1.3. Gestión de Riesgos

Los riesgos que pueden ocurrir durante el desarrollo del repositorio deben ser prevenidas y medidas para evitar que estas lleven al fracaso el proyecto, por tal motivo ha se realizado el análisis de los riesgos para tener un plan de contingencia de manera que se pueda controlar amenazas al desarrollo del mismo, de modo que se pueda realizar un trabajo de prevención para los riesgos determinados o en el peor de los casos realizar el trabajo de corrección en el momento en el que ocurran.

Al realizar la identificación de los riesgos se obtuvo un total de seis posibles riesgos, estos han sido clasificados en tres tipos: del proyecto, técnico y de talento humano. Después, se realizó la priorización de los mismos tomando como referencia la probabilidad de que llegaran a ocurrir, el impacto que tendría en el proyecto y la exposición al mismo, dado esto se elaboró unas hojas de gestión del riesgo en estas se presenta acciones a realizar en el caso de que suceda el riesgo, así como para prevenir la aparición de estas amenazas, el análisis mencionado se encuentra en el **ANEXO B**.

Como información en el análisis de riesgos realizados se obtuvo un total de seis riesgos que pueden afectar al desarrollo del proyecto a los cuales se los clasifico en tres tipos (del proyecto, técnico, talento humano), estos riesgos fueron priorizados guiándose en el porcentaje de que suceda el riesgo, el impacto que tendría y la exposición del mismo en el desarrollo del proyecto, de manera que se pueda llevar un control y poder realizar acciones correctivas y preventivas, además, se elaboraron las denominadas tablas de gestión de riesgos que son una herramienta que se utilizará para tener de guía con respecto a cualquier actividad que se refiera a riesgos.

En la **Tabla 3-2** se presenta la lista de riesgos que fueron identificados para el presente trabajo de titulación.

Identificación	Descripción	Categoría	Consecuencias
RIESGOS DEL PROYECTO			
R1	Cambio de requisitos.	Proyecto	<ul style="list-style-type: none">– Retraso en el desarrollo del sistema debido a modificaciones.– Replanificación del proyecto.– Incremento en el costo.

R2	Mala planificación del proyecto	Proyecto	<ul style="list-style-type: none"> – Demora en el desarrollo del proyecto. – Replanificación del proyecto.
R3	Perdida involuntaria de la información sobre el proyecto.	Proyecto	<ul style="list-style-type: none"> – Retraso del proyecto y asignación de tareas extras. – Posible fracaso del proyecto.
RIESGOS TÉCNICOS			
R4	Mal diseño de la base de datos.	Técnico	<ul style="list-style-type: none"> – Retraso en el proyecto. – Rediseño de la base de datos. – Replanificación del proyecto.
RIESGOS DE TALENTO HUMANO			
R5	Falta de capacitación al personal.	Talento Humano	<ul style="list-style-type: none"> – Demora en el desarrollo del proyecto. – Tiempo perdido. – Pérdida económica.
R6	Falta de compromiso por parte del usuario	Talento Humano	<ul style="list-style-type: none"> – Funcionalidades del sistema sin aprobación del usuario. – Mal diseño del sistema. – No se puede concluir con el proyecto. – No satisface los requerimientos del cliente.

Tabla 3-2: Tabla riesgos identificados

Realizado por: D. Fiallos. 2018

En total se identificaron seis posibles riesgos que podrían afectar o influir en el desarrollo del proyecto, de los cuales 3 del proyecto, 1 es técnico y 2 son de talento humano. En caso de ocurrir alguno de ellos se implementará la gestión del mismo.

2.2.1.4. Product Backlog

El Product backlog es un artefacto en el que se enlista todas las tareas o requerimientos que se tienen que desarrollar para cumplir con las necesidades acordadas en las reuniones con el Dr. Omar Gómez, además esta lista de requerimientos fue priorizada empleando una escala cualitativa con descripciones de alta, media o de baja prioridad según la necesidad establecida. Además, los requisitos fueron catalogados en Historias Técnicas (HT) y de Usuario (HU) y se les otorgó una medida de camiseta denominada T-Shirt según el valor cuantitativo de los puntos

estimados para su desarrollo, para las tallas de camiseta se debe tener claro que L es el tamaño de un sprint, en nuestro caso son 20 puntos estimados, M son 10 puntos estimados, S equivale a 5 puntos y XS son 2 puntos estimados. (Schwaber, 2013).

La **Tabla 4-2** presenta el Product Backlog.

<i>Identificador (ID) de la Historia</i>	<i>Enunciado de la Historia</i>	<i>VALOR</i>	<i>PRIORIDAD</i>	<i>TALLA</i>
HT-1	Diseño de la base de datos	20	ALTA	L
HT-2	Establecer el estándar de codificación del sistema	10	ALTA	M
HT-3	Diseño arquitectura del sistema	10	ALTA	M
HT-4	Diseñar las interfaces del sistema	10	ALTA	M
HT-5	Manejo de sesiones para los usuarios.	10	ALTA	M
GESTION USUARIOS				
HU-1	Ingresar datos de un nuevo usuario	10	BAJA	M
HU-2	Eliminar datos de un usuario	10	BAJA	M
HU-3	Modificar datos de un usuario	10	MEDIA	M
HU-4	Visualizar datos de un usuario	10	MEDIA	M
HU-5	Listar los usuarios existentes	5	BAJA	S
HU-6	Como usuario externo necesito registrarme	10	MEDIA	M
GESTION DOCUMENTOS				
HU-7	Listar documentos	10	ALTA	M
HU-8	Registrar un documento	20	ALTA	L
HU-9	Subir un documento en formato XML	20	ALTA	L
HU-10	Eliminar un documento	10	BAJA	M
HU-11	Modificar un documento	10	MEDIA	M
HU-12	Visualizar un documento	20	ALTA	L
HU-13	Descargar el formato XML	5	ALTA	M
GESTION EXPERIMENT				
HU-14	Ingresar datos generales del experimento	5	ALTA	M
HU-15	Modificar datos generales del experimento	5	MEDIA	M
HU-16	Visualizar datos generales del experimento	5	ALTA	S
GESTION SI ES UNA REPLICA				
HU-17	Ingresar datos de la replicación	5	MEDIA	M
HU-18	Modificar datos de la replicación	5	MEDIA	M
HU-19	Eliminar datos de la replicación	5	BAJA	S
HU-20	Visualizar datos de la replicación	5	ALTA	S
HU-21	Listar replications	5	ALTA	S
GESTION ES PARTE DE UNA FAMILIA				
HU-22	Ingresar datos de la familia	5	MEDIA	S
HU-23	Eliminar familia	5	MEDIA	S
HU-24	Modificar datos de la familia	2	BAJA	XS

HU-25	Visualizar datos de la familia	2	ALTA	XS
HU-26	Listar familias	2	ALTA	XS
	GESTION PALABRAS CLAVES			
HU-27	Ingresar palabra clave	2	MEDIA	XS
HU-28	Modificar palabra clave	5	MEDIA	S
HU-29	Eliminar palabra clave	2	BAJA	XS
HU-30	Visualizar palabra clave	2	ALTA	XS
HU-31	Listar palabras claves	2	ALTA	XS
	GESTION AREAS DE CONOCIMIENTO			
HU-32	Ingresar área de conocimiento	2	MEDIA	XS
HU-33	Eliminar área de conocimiento	2	MEDIA	XS
HU-34	Modificar área de conocimiento	2	BAJA	XS
HU-35	Visualizar área de conocimiento	2	ALTA	XS
HU-36	Listar áreas de conocimientos	2	ALTA	XS
	GESTION AUTORES			
HU-37	Ingresar autor	2	MEDIA	XS
HU-38	Eliminar autor	2	MEDIA	XS
HU-39	Modificar autor	2	BAJA	XS
HU-40	Visualizar autor	2	ALTA	XS
HU-41	Listar autores	2	ALTA	XS
	GESTION GQM			
HU-42	Ingresar GQM	2	MEDIA	XS
HU-43	Eliminar GQM	2	MEDIA	XS
HU-44	Modificar GQM	2	BAJA	XS
HU-45	Visualizar GQM	2	ALTA	XS
HU-46	Listar GQM	2	ALTA	XS
	GESTION PREGUNTAS DE INVESTIGACIÓN			
HU-47	Ingresar pregunta de investigación	2	MEDIA	XS
HU-48	Modificar pregunta de investigación	2	MEDIA	XS
HU-49	Eliminar pregunta de investigación	2	BAJA	XS
HU-50	Visualizar pregunta de investigación	2	ALTA	XS
HU-51	Listar preguntas de investigación	2	ALTA	XS
	GESTION HIPÓTESIS NULA			
HU-52	Ingresar hipótesis nula	2	MEDIA	XS
HU-53	Modificar hipótesis nula	2	MEDIA	XS
HU-54	Eliminar hipótesis nula	2	BAJA	XS
HU-55	Visualizar hipótesis nula	2	ALTA	XS
HU-56	Listar hipótesis nulas	2	ALTA	XS
	GESTION HIPÓTESIS ALTERNATIVA			
HU-57	Ingresar hipótesis alternativa	2	MEDIA	XS
HU-58	Modificar hipótesis alternativa	2	MEDIA	XS
HU-59	Eliminar hipótesis alternativa	2	BAJA	XS
HU-60	Visualizar hipótesis alternativa	2	ALTA	XS
HU-61	Listar hipótesis alternativas	2	ALTA	XS
	GESTION CAUSAS			

HU-62	Ingresar causa	2	MEDIA	XS
HU-63	Modificar causa	2	MEDIA	XS
HU-64	Eliminar causa	2	BAJA	XS
HU-65	Visualizar causa	2	ALTA	XS
HU-66	Listar causas	2	ALTA	XS
GESTION EFECTOS				
HU-67	Ingresar efecto	2	MEDIA	XS
HU-68	Modificar efecto	2	MEDIA	XS
HU-69	Eliminar efecto	2	BAJA	XS
HU-70	Visualizar efecto	2	ALTA	XS
HU-71	Listar efectos	2	ALTA	XS
GESTION FACTORES				
HU-72	Ingresar factor	2	MEDIA	XS
HU-73	Modificar factor	2	MEDIA	XS
HU-74	Eliminar factor	2	BAJA	XS
HU-75	Visualizar factor	2	ALTA	XS
HU-76	Listar factores	2	ALTA	XS
GESTION NIVELES				
HU-77	Ingresar nivel	2	MEDIA	XS
HU-78	Modificar nivel	2	MEDIA	XS
HU-79	Eliminar nivel	2	BAJA	XS
HU-80	Visualizar nivel	2	ALTA	XS
HU-81	Listar niveles	2	ALTA	XS
GESTION VARIABLES DEPENDIENTES				
HU-82	Ingresar variable dependiente	2	MEDIA	XS
HU-83	Modificar variable dependiente	2	MEDIA	XS
HU-84	Eliminar variable dependiente	2	BAJA	XS
HU-85	Visualizar variable dependiente	2	ALTA	XS
HU-86	Listar variables dependientes	2	ALTA	XS
GESTION OBJETOS				
HU-87	Ingresar objeto	2	MEDIA	XS
HU-88	Modificar objeto	2	MEDIA	XS
HU-89	Eliminar objeto	2	BAJA	XS
HU-90	Visualizar objeto	2	ALTA	XS
HU-91	Listar objetos	2	ALTA	XS
GESTION GUIA DEL EXPERIMENTO				
HU-92	Ingresar guía experimental	2	MEDIA	XS
HU-93	Modificar guía experimental	2	MEDIA	XS
HU-94	Eliminar guía experimental	2	BAJA	XS
HU-95	Visualizar guía experimental	2	ALTA	XS
HU-96	Listar guías experimentales	2	ALTA	XS
GESTION INSTRUMENTOS DE MEDICIÓN				
HU-97	Ingresar instrumento de medición	2	MEDIA	XS
HU-98	Modificar instrumento de medición	2	MEDIA	XS
HU-99	Eliminar instrumento de medición	2	BAJA	XS

HU-100	Visualizar instrumento de medición	2	ALTA	XS
HU-101	Listar instrumentos de medición	2	ALTA	XS
GESTION POBLACIÓN				
HU-102	Ingresar población	2	MEDIA	XS
HU-103	Modificar población	2	MEDIA	XS
HU-104	Eliminar población	2	BAJA	XS
HU-105	Visualizar población	2	ALTA	XS
HU-106	Listar poblaciones	2	ALTA	XS
GESTION AMENAZA DE VALIDEZ				
HU-107	Ingresar amenaza	2	MEDIA	XS
HU-108	Modificar amenaza	2	MEDIA	XS
HU-109	Eliminar amenaza	2	BAJA	XS
HU-110	Visualizar amenaza	2	ALTA	XS
HU-111	Listar amenazas	2	ALTA	XS
GESTION CONCLUSIONES				
HU-112	Ingresar conclusión	2	MEDIA	XS
HU-113	Modificar conclusión	2	MEDIA	XS
HU-114	Eliminar conclusión	2	BAJA	XS
HU-115	Visualizar conclusión	2	ALTA	XS
HU-116	Listar conclusiones	2	ALTA	XS
GESTION DATASET				
HU-117	Ingresar dataset	2	MEDIA	XS
HU-118	Modificar dataset	2	MEDIA	XS
HU-119	Eliminar dataset	2	BAJA	XS
HU-120	Visualizar dataset	2	ALTA	XS
HU-121	Listar dataset	2	ALTA	XS
GESTION PUBLICACIONES DERIVADAS				
HU-122	Ingresar publicación derivada	2	MEDIA	XS
HU-123	Modificar publicación derivada	2	MEDIA	XS
HU-124	Eliminar publicación derivada	2	BAJA	XS
HU-125	Visualizar publicación derivada	2	ALTA	XS
HU-126	Listar publicaciones derivada	2	ALTA	XS

Tabla 4-2: Tabla Product Backlog.

Realizado por: D. Fiallos. 2018

Se obtuvo un total de 5 historias técnicas y 126 historias de usuario, de las cuales 3 poseen talla L, 17 tiene talla M, 9 son de talla S y 102 son de talla XS.

2.2.1.5. UML

Para poder modelar los procesos, entidades y relaciones que se implementarán en el sistema se utilizó el lenguaje de modelado unificado (UML), se realizaron los diagramas de casos de uso, de clases y el diagrama de despliegue de la aplicación. Se obtuvo colecciones de demostraciones

visuales de las funcionalidades que se establecieron con el cliente en el Product Backlog de la tabla 4-2 para satisfacer con sus necesidades.

2.2.1.5.1. Diagramas de caso de Uso

Los diagramas de caso de uso fueron útiles para identificar los requerimientos de manera visual, además, cada caso de uso posee una tabla descriptiva la cual da a conocer la descripción del caso de uso, las precondiciones que se deben tomar a consideración antes del desarrollo de la funcionalidad, la secuencia en la que ocurrirá, la post-condición del mismo y las excepciones de ser el caso.

En la **figura 3-2** se puede visualizar un ejemplo de diagrama de caso de uso, el mismo que describe de manera general el funcionamiento del sistema.



Figura 3-2: Diagrama de Caso de uso general del software SEEDR.

Realizado por: D. Fiallos 2018

A continuación, la tabla 5-2 es un ejemplo de tabla de caso de uso que se llenó para el caso de registrar un nuevo usuario.

Caso de Uso	REGISTRAR NUEVO USUARIO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando un usuario se registre en el sistema.	
Precondición	El usuario no se encuentra ingresado al sistema y tiene la información necesaria para poder ser ingresado al sistema.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa al sistema para registrarse.
	2	El sistema carga un formulario para registro de datos del usuario así: nombre, correo electrónico, profesión, contraseña, confirmación de contraseña.
	3	El sistema almacena los datos suministrados por el usuario y ejecuta la acción en el sistema.
Post Condición	El sistema direccionará a la página de inicio.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el usuario cancela el proceso concluirá el caso de uso.
	2	Si la contraseña y la confirmación de contraseña no son iguales, el sistema no permitirá el registro
	2	Si el ya existe el correo electrónico en la base de datos del repositorio, el sistema no permitirá el registro.

Tabla 5-2: Tabla de caso de uso de registrar nuevo usuario.

Realizado por: D. Fiallos, 2018.

2.2.1.5.2. Diagrama de clases

Se realizó el diagrama de clases con la finalidad de capturar de forma visual la estructura y la comunicación entre clases del repositorio de datos experimentales de la Ingeniería de Software. La figura 4-2 presenta el diagrama de clases del sistema, los diferentes métodos o funciones definidas para cada clase y cuál es la comunicación entre ellas.

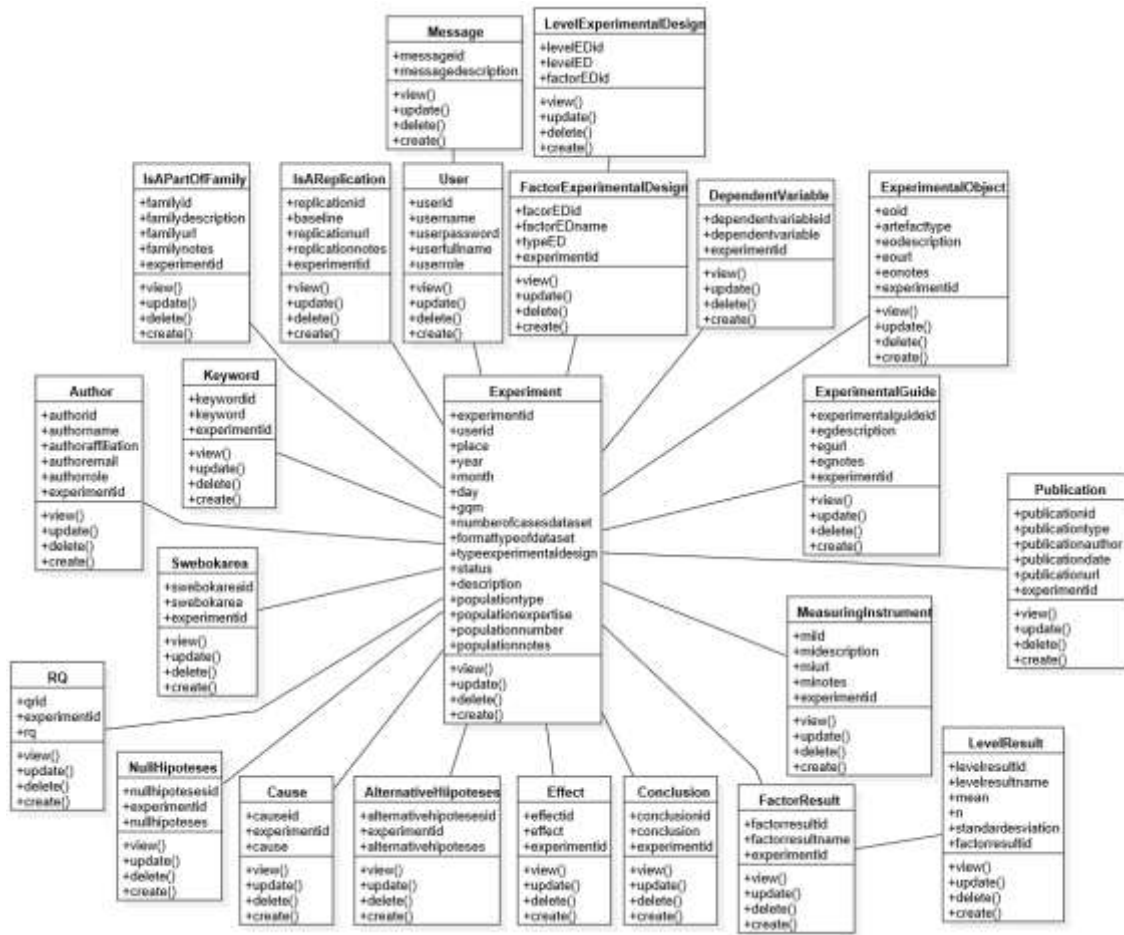


Figura 4-2: Diagrama de clases
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

Se obtuvo un total de 23 clases para el desarrollo del repositorio, cada una de las clases almacena información correspondiente a los metadatos propuestos en el formato de datos experimentales.

2.2.1.5.3. Diagrama de despliegue

A través del diagrama de despliegue se da a conocer la forma en cómo se va a realizar la implementación física de la parte hardware y software del sistema, en la **Figura 5-2** se muestra el diagrama de despliegue del sistema con los diferentes elementos que la componen para su funcionamiento y posterior almacenamiento en un servidor externo.



Figura 5-2: Diagrama de despliegue del repositorio.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

2.2.2. Fase de planificación

Una vez obtenida la lista priorizada de los requerimientos y funcionalidades del sistema como esta en la Tabla 4-2 se puede realizar la planificación del desarrollo del repositorio, para ello utilizaremos un artefacto de SCRUM denominado Sprint Backlog el cual permite calendarizar las actividades que se desarrollaran en cada uno de los sprint con el fin de ir añadiendo entregables.

Se debe aclarar que para el desarrollo del repositorio se trabajarán 4 horas diarias, es decir, en una semana se trabajarán 20 horas.

2.2.2.1. Sprint Backlog

El Sprint Backlog es un artefacto propio de SCRUM y tiene por objetivo realizar plan de entrega para un lapso de tiempo llamado Sprint. La tabla que se encuentra a continuación detalla las actividades que se desarrollará en la implementación del repositorio. La **Tabla 6-2** presenta el Sprint Backlog del repositorio en el que cada Sprint tiene una duración de 20 horas. El desarrollo de la planificación se la realizó según los puntos estimados en el Product Backlog.

Tabla 6-2: Sprint Backlog

SPRINT	ID	Enunciado	PUNTOS E.	FECHA INICIO	FECHA FINAL	PUNTOS TOTALES
1	HT-1	Diseño arquitectura del sistema	10	15/1/2018	19/1/2018	20
	HT-2	Establecer el estándar de codificación del sistema	10			
2	HT-1	Diseño de la base de datos	20	22/1/2018	26/1/2018	20
3	HT-4	Diseñar las interfaces del sistema	10	29/1/2018	2/2/2018	20
	HU-1	Ingresar datos de un nuevo usuario	10			
4	HU-2	Eliminar datos de un usuario	10	5/2/2018	9/2/2018	20
	HU-3	Modificar datos de un usuario	10			
5	HU-4	Visualizar datos de un usuario	10	12/2/2018	16/2/2018	20
	HU-6	Como usuario externo necesito registrarme	10			
6	HU-5	Listar los usuarios existentes	5	19/2/2018	23/2/2018	20
	HU-14	Ingresar datos generales del experimento	5			
	HU-15	Modificar datos generales del experimento	5			
	HU-16	Visualizar datos generales del experimento	5			
7	HU-7	Listar documentos	10	26/2/2018	2/3/2018	20

	HU-17	Ingresar datos de la replicación	5			
	HU-18	Modificar datos de la replicación	5			
8	HU-19	Eliminar datos de la replicación	5	5/3/2018	9/3/2018	20
	HU-20	Visualizar datos de la replicación	5			
	HU-21	Listar replicaciones	5			
	HU-22	Ingresar datos de la familia	5			
9	HU-23	Eliminar familia	5	12/3/2018	16/3/2018	20
	HU-24	Modificar datos de la familia	2			
	HU-25	Visualizar datos de la familia	2			
	HU-26	Listar familias	2			
	HU-28	Modificar palabra clave	5			
	HU-29	Eliminar palabra clave	2			
	HU-30	Visualizar palabra clave	2			
10	HU-31	Listar palabras claves	2	19/3/2018	23/3/2018	20
	HU-32	Ingresar área de conocimiento	2			
	HU-33	Eliminar área de conocimiento	2			
	HU-34	Modificar área de conocimiento	2			
	HU-35	Visualizar área de conocimiento	2			
	HU-36	Listar áreas de conocimientos	2			
	HU-37	Ingresar autor	2			
	HU-38	Eliminar autor	2			
	HU-39	Modificar autor	2			
	HU-40	Visualizar autor	2			
11	HU-41	Listar autores	2	26/3/2018	30/3/2018	20
	HU-42	Ingresar GQM	2			
	HU-43	Eliminar GQM	2			
	HU-44	Modificar GQM	2			
	HU-45	Visualizar GQM	2			
	HU-46	Listar GQM	2			
	HU-47	Ingresar pregunta de investigación	2			
	HU-48	Modificar pregunta de investigación	2			
	HU-49	Eliminar pregunta de investigación	2			
	HU-50	Visualizar pregunta de investigación	2			
12	HU-51	Listar preguntas de investigación	2	2/4/2018	6/4/2018	20
	HU-52	Ingresar hipótesis nula	2			
	HU-53	Modificar hipótesis nula	2			
	HU-54	Eliminar hipótesis nula	2			
	HU-55	Visualizar hipótesis nula	2			
	HU-56	Listar hipótesis nulas	2			
	HU-27	Ingresar palabra clave	2			

	HU-57	Ingresar alternativa hipótesis	2			
	HU-58	Modificar alternativa hipótesis	2			
	HU-59	Eliminar alternativa hipótesis	2			
13	HU-60	Visualizar alternativa hipótesis	2	9/4/2018	13/4/2018	20
	HU-61	Listar hipótesis alternativas	2			
	HU-62	Ingresar causa	2			
	HU-63	Modificar causa	2			
	HU-64	Eliminar causa	2			
	HU-65	Visualizar causa	2			
	HU-66	Listar causas	2			
	HU-67	Ingresar efecto	2			
	HU-68	Modificar efecto	2			
	HU-69	Eliminar efecto	2			
14	HU-70	Visualizar efecto	2	16/4/2018	20/4/2018	20
	HU-71	Listar efectos	2			
	HU-72	Ingresar factor	2			
	HU-73	Modificar factor	2			
	HU-74	Eliminar factor	2			
	HU-75	Visualizar factor	2			
	HU-76	Listar factores	2			
	HU-77	Ingresar nivel	2			
	HU-78	Modificar nivel	2			
	HU-79	Eliminar nivel	2			
15	HU-80	Visualizar nivel	2	23/4/2018	27/4/2018	20
	HU-81	Listar niveles	2			
	HU-82	Ingresar variable dependiente	2			
	HU-83	Modificar variable dependiente	2			
	HU-84	Eliminar variable dependiente	2			
	HU-85	Visualizar variable dependiente	2			
	HU-86	Listar variables dependientes	2			
	HU-87	Ingresar objeto	2			
	HU-88	Modificar objeto	2			
	HU-89	Eliminar objeto	2			
16	HU-90	Visualizar objeto	2	30/4/2018	4/5/2018	20
	HU-91	Listar objetos	2			
	HU-92	Ingresar guía experimental	2			
	HU-93	Modificar guía experimental	2			
	HU-94	Eliminar guía experimental	2			
	HU-95	Visualizar guía experimental	2			
	HU-96	Listar guías experimentales	2			
	HU-97	Ingresar instrumento de medición	2			

	HU-98	Modificar instrumento de medición	2			
	HU-99	Eliminar instrumento de medición	2			
17	HU-100	Visualizar instrumento de medición	2	7/5/2018	11/5/2018	20
	HU-101	Listar instrumentos de medición	2			
	HU-102	Ingresar población	2			
	HU-103	Modificar población	2			
	HU-104	Eliminar población	2			
	HU-105	Visualizar población	2			
	HU-106	Listar poblaciones	2			
	HU-107	Ingresar amenaza	2			
	HU-108	Modificar amenaza	2			
	HU-109	Eliminar amenaza	2			
18	HU-110	Visualizar amenaza	2	14/5/2018	18/5/2018	20
	HU-111	Listar amenazas	2			
	HU-112	Ingresar conclusión	2			
	HU-113	Modificar conclusión	2			
	HU-114	Eliminar conclusión	2			
	HU-115	Visualizar conclusión	2			
	HU-116	Listar conclusiones	2			
	HU-117	Ingresar dataset	2			
	HU-118	Modificar dataset	2			
HU-119	Eliminar dataset	2				
19	HU-8	Registrar un documento	20	21/5/2018	25/5/2018	20
20	HU-9	Subir un documento en formato XML	20	28/5/2018	1/6/2018	20
21	HU-10	Eliminar un documento	10	4/6/2018	8/6/2018	20
	HU-11	Modificar un documento	10			
22	HU-12	Visualizar un documento	20	11/6/2018	15/6/2018	20
23	HU-13	Descargar el formato XML	5	18/6/2018	22/6/2018	19
	HU-120	Visualizar dataset	2			
	HU-121	Listar dataset	2			
	HU-122	Ingresar publicación derivada	2			
	HU-123	Modificar publicación derivada	2			
	HU-124	Eliminar publicación derivada	2			
	HU-125	Visualizar publicación derivada	2			
	HU-126	Listar publicaciones derivadas	2			

Realizado por: D. Fiallos. 2018

Se obtuvo un total de 23 sprints, iniciando el desarrollo del repositorio el 15 de enero del 2018 y culminándolo el 22 de mayo del 2018.

2.2.3. Fase de desarrollo

Esta fase describe las actividades que fueron desarrolladas en el proceso de creación del repositorio, para ello lo que primero se realizó fueron las historias técnicas que se desarrollaron en el primer, segundo y tercer sprint, es decir, desde el 15 de enero hasta el 2 de febrero se desarrollaron las siguientes historias técnicas.

2.2.3.1. Arquitectura del sistema

Para el desarrollo del repositorio de datos experimentales de la ingeniería de software denominado SEEDR se ha utilizado la arquitectura llamada “arquitectura MVC”, lo que permite separar de manera lógica y física, los aspectos relacionados con la presentación de la aplicación o interfaz de usuario, la lógica del negocios o funcionalidades del sistema y la gestión de los datos o bases de datos o archivos planos.

Capa de Presentación

Esta capa es la que el usuario visualiza, es la que se encarga de comunicar la información al usuario. Esta debe ser entendible y fácil de usar para el usuario. En esta capa está el patrón fachada y PrimeFaces y según la arquitectura MVC, esta capa es la de la vista, los cuales envían solicitudes a la capa de negocio. Esta capa se comunica con la capa de negocio. (Hernández, 2013).

Capa de Lógica de Negocios

Es el lugar donde los métodos del sistema se ejecutan tras recibir las solicitudes del usuario enviadas desde la capa de presentación. En esta capa se establecen las medidas que deben cumplirse. Además, esta capa es el único acceso a los datos almacenados en la base de datos. Según MVC, en esta capa se encuentra el controlador. (Hernández, 2013).

La Capa de Datos

Es el lugar donde se encuentran los datos, esta capa es la encargada de acceder a los mismos. Está formada por un gestor de base de datos el cual realiza todo el almacenamiento de datos, esta capa recibe solicitudes desde la capa de lógica de negocio almacenar, recuperar o para realizar alguna modificación a la información. (Hernández, 2013).

La **figura 6-2** muestra el comportamiento de la arquitectura en MVC.

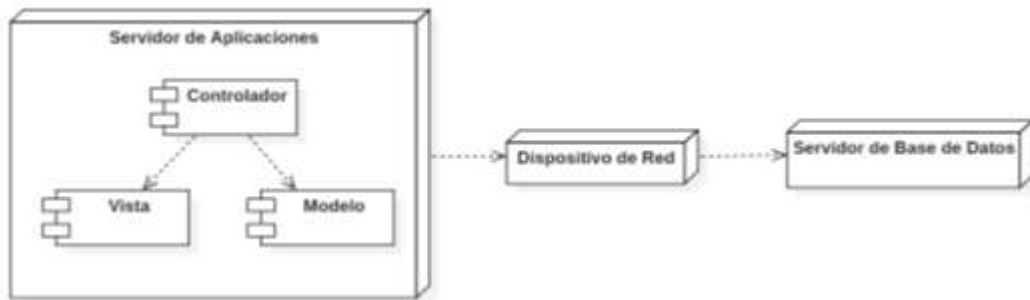


Figura 6-2: Arquitectura del sistema.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

2.2.3.2. Estándar de codificación

El objetivo de este estándar es ser una guía para el equipo de desarrollo de manera que el código generado tenga uniformidad y sea legible, además que sea entendible al momento de realizar alguna integración de nuevas funcionalidades y el nuevo código integrado sea similar al que ya se encuentra generado, de modo que en este estándar se define cosas como variables, constantes, clases, atributos y métodos.

Para la realización de este estándar se tomó la decisión de guiarse en algunas opciones como por ejemplo se utilizará la notación CamelCase para que código generado en este caso la notación LowerCamelCase, mientras que para el código generado para las hojas de estilo se optó por la estandarización BEM.

El estándar de codificación puede ser ubicado en el **ANEXO D**.

2.2.3.3. Estándar de interfaces

El estándar de interfaces se lo elaboró con el objetivo de generar uniformidad en las diferentes interfaces que se generen en el sistema, de manera que mediante las reuniones con el cliente se llegó a un bosquejo de interfaces que sean agradables para el cliente.

En la **Figura 7-2**, se muestra un bosquejo de una de las pantallas que se tiene definidas en el este estándar, en la cual se muestran los diferentes componentes que lo van a conformar.



Figura 7-2: Bosquejo del Interfaces.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

Luego de obtener el bosquejo de las pantallas para las interfaces de usuario, posterior a la realización de las hojas de estilo se muestra el resultado de la interfaz generada cumpliendo con lo determinado en el estándar de interfaces en la **Figura 8-2**.

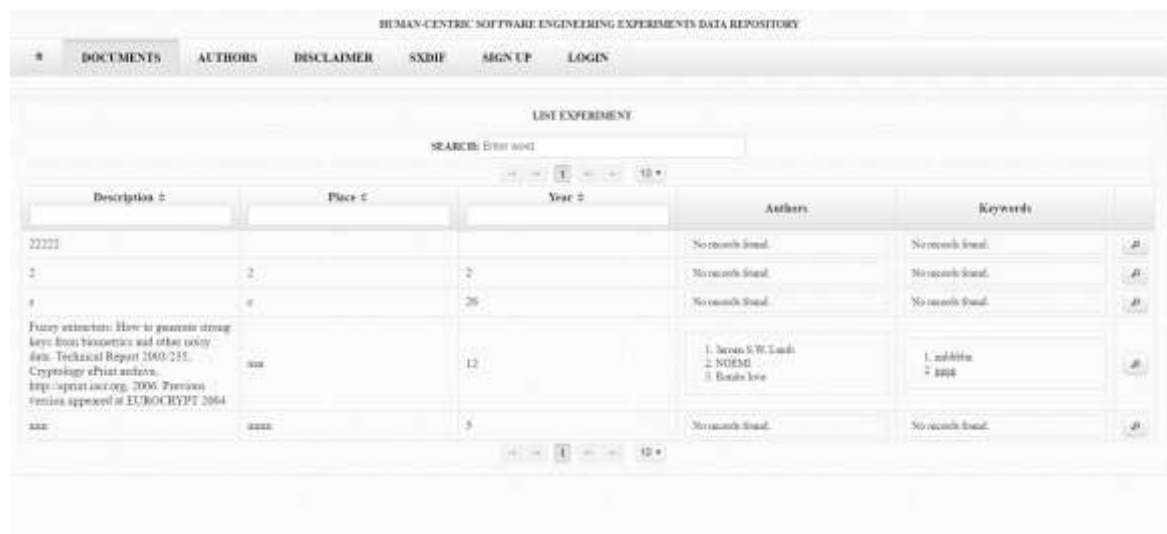


Figura 8-2: Bosquejo del Interfaces.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

El estándar de interfaces de manera más detallada está ubicado en el **ANEXO E**.

2.2.3.4. Diseño de la base de datos

El diseño de la base de datos se lo realizo con el objetivo de mantener la información centralizada y ordenada de manera que pueda ser accedida a la misma y esta se encuentre

2.2.3.5. Historias de usuario

Desde el 5 de febrero hasta el 22 de mayo del 2018 se implementaron de las historias de usuario como está planificado en el Sprint Backlog, para ello se realizó la documentación de cada una ellas en sus respectivas tablas, además se documentaron las tareas de ingeniería y las pruebas de aceptación como se puede observar en el **ANEXO F**.

Para la codificación de las 126 historias de usuario se utilizó del lenguaje de programación JAVA, en el entorno de desarrollo integrado Netbeans en la versión 8.2, se empleó el framework de interfaz de usuario Primefaces, gestor de base de datos se realizó de manera local utilizando PostgreSQL 9.5 y Payara server 4.2. Además, durante toda la codificación de las funcionalidades se aplicó el estándar de interfaces, de codificación y la arquitectura MVC.

En cada historia de usuario se realizó 3 tareas de ingeniería, las cuales corresponden a las codificaciones necesarias en el modelo, la vista y el controlador, cada tarea posee una prueba de aceptación, de la misma manera cada historia de usuario posee una prueba de aceptación.

En total se realizaron 126 historias de usuario, 378 tareas de ingeniería y 504 pruebas de aceptación, además se obtuvo un total de 24 clases, 96 interfaces de usuario y 24 controladores dando un total de 11440 LOC y 1435 LOC comentadas.

2.2.4. Fase de finalización

Una vez realizadas cada una de los requerimientos se ha finalizado la fase de desarrollo del repositorio de datos experimentales, además se realizó el manual técnico de la aplicación como se puede evidenciar en el **ANEXO F**.

El código del desarrollo del proyecto se encuentra localizado en la siguiente dirección:

<https://github.com/noemifiallos/seedr>

2.2.4.1. Burndown Chart

Una vez finalizado la etapa de desarrollo se realizó el diagrama de quemado o también conocido como Burndown chart, esta herramienta es propia de la metodología SCRUM y permite al equipo de desarrollo evaluar el avance del proyecto en referencia a tiempos, es decir, permite controlar si se han cumplido las historias de usuario en el tiempo establecido o planificado.

En la Gráfico 1-2, se puede observar una línea de color azul y otra línea de color naranja. La línea de color azul es el camino de los tiempos estimados, en cambio, la línea de color naranja es el rumbo que tomo el proyecto en tiempos reales.

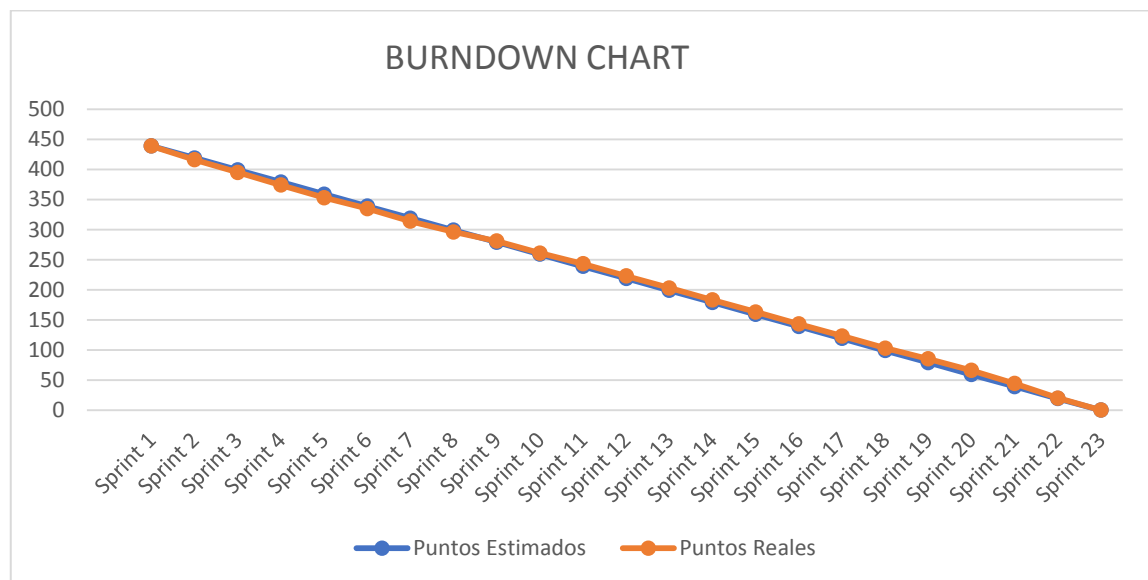


Gráfico 1-2: Burndown Chart.

Realizado por: D. Fiallos 2018

Se puede evidenciar que ambas líneas se separan por encima en los primeros sprints, esto se debe al cono de incertidumbre del proyecto, es decir, algunas funcionalidades del sistema se desarrollaron en más tiempo de lo estimado causando retraso en el desarrollo del proyecto, pero de la misma manera se puede apreciar que a partir del sprint 11 se tomó menos tiempo de desarrollo que lo estimado, esto se debe a que ya se ha familiarizado con las herramientas de desarrollo y con las funcionalidades.

CAPÍTULO III

3. MARCO DE RESULTADOS, DISCUSIÓN Y ANÁLISIS DE RESULTADOS

En el presente capítulo se da conocer la evaluación de mantenibilidad realizada al repositorio SEEDR conforme al estándar ISO - 9126. Las subcaracterísticas de mantenibilidad que se evaluarán en el repositorio serán la estabilidad, la facilidad de análisis y la facilidad de cambio, con respecto a la subcaracterística de facilidad de prueba, no se tomó en consideración ya que esta se relaciona más con la validación que con mantenibilidad.

Para el análisis completo del código del repositorio se utilizó el plugin de Netbeans denominado “Source Code Metrics” el cual arrojó varias métricas de software las cuales se pueden evidenciar en los apartados 3.1, 3.2 y 3.3 para la evaluación de estabilidad, facilidad de análisis y facilidad de cambio respectivamente, según el estándar ISO - 9126.

3.1. Estabilidad

Para la evaluación de la subcaracterística de estabilidad del repositorio se utilizó la fórmula de complejidad ciclomática según (Sicilia, 2012), la cual proporciona un valor cuantitativo de la complejidad lógica del repositorio, este valor ayuda a identificar el riesgo, costo y la estabilidad que posee un software para realizar un mantenimiento.

Los valores obtenidos por la herramienta sobre la complejidad ciclomática se puede visualizar en la tabla 1-3:

Paquete	Complejidad Ciclométrica
Java	9
java.com.controller	1
Java.com.controller.util	2
Java.com.convert	1
Java.com.facade	1
Java.com.login	1
Java.com.model	1
Java.com.model.util	1
SEEDR	2

Tabla 1-3: Valores SEEDR complejidad ciclométrica.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

La complejidad ciclomática $v(G)$ posee un cuadro de evaluación del riesgo, como se puede observar en la tabla 2-3 (Sicilia, 2012).

Complejidad Ciclométrica	Evaluación del Riesgo
1-10	Programa Simple, sin mucho riesgo
11-20	Más complejo, riesgo moderado
21-50	Complejo, Programa de alto riesgo
50	Programa no testeable, Muy alto riesgo

Tabla 2-3: Evaluación Complejidad Ciclométrica.

Realizado por: D. Fiallos, 2018.

Fuente: (SICILIA, 2012)

Según la métrica de la complejidad ciclométrica (VG), arrojada por la herramienta, da un promedio de 2, es decir, el software desarrollado entra en el rango de un programa simple y sin mucho riesgo al realizar un mantenimiento, por lo que podemos concluir que el repositorio posee estabilidad al realizar un cambio ya que es un programa simple.

3.2. Facilidad de Análisis

Para la evaluación de la facilidad de análisis del repositorio se utilizó la fórmula de la densidad de comentarios en código según (Sicilia, 2012), ésta establece que el código será más fácil de analizar y dar mantenimiento, cuanto mayor sea la densidad de comentarios. Para calcular la densidad de comentarios se dividen el número de líneas de código comentadas (LOCm) sobre el total de líneas de código (LOCs).

$$Densidad\ de\ comentarios = \frac{LOCm}{LOCs}$$

Sustituyendo los valores arrojados por la herramienta en la fórmula de densidad de comentarios obtenemos el siguiente resultado.

$$Densidad\ de\ comentarios = \frac{1.435}{11.440} = 0,125\ (12.5\%)$$

De acuerdo al resultado arrojado, se puede observar un porcentaje bajo en la densidad de los comentarios, utilizando como referencia la ley de Pareto o regla de 20/80 el valor arrojado es inferior al 20%, es decir, las líneas de código comentadas son menor a las líneas de código sin comentar, dando como valor positivo a la subcaracterística de facilidad de análisis.

3.3. Facilidad de Cambio

Para la evaluación de la facilidad de cambio del repositorio SEEDR se a utilizado la valoración del acoplamiento aferente (AC), acoplamiento eferente (EC) e inestabilidad (I) (Sicilia, 2012).

Con referencia al acoplamiento aferente hay que comprender que este mide el número de dependencias entrantes, es decir, mide cuanto lo usan desde otros sitios. Los valores arrojados por la herramienta se pueden visualizar en la tabla 3-3:

Paquete	Acoplamiento aferente
Java	8
java.com.controller	0
Java.com.controller.util	0
Java.com.convert	0
Java.com.facade	0
Java.com.login	0
Java.com.model	0
Java.com.model.util	0
SEEDR	1

Tabla 3-3: Valores SEEDR acoplamiento aferente.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

El valor que devuelve la herramienta sobre el acoplamiento aferente (AC) en promedio del repositorio es de 1.

El acomplamiento eferente es el número de dependencias salientes, es decir, este valor que indica el número de llamadas que hacemos hacia otros sitios. Los valores arrojados por la herramienta para el acoplamiento eferente se pueden visualizar en la tabla 4-3:

Paquete	Acoplamiento Eferente
Java	2
java.com.controller	3
Java.com.controller.util	1
Java.com.convert	3
Java.com.facade	2
Java.com.login	3
Java.com.model	1

Java.com.model.util	1
SEEDR	2

Tabla 4-3: Valores SEEDR acoplamiento eferente.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

El valor que arroja la herramienta sobre el acoplamiento eferente (EC) en promedio del repositorio es de 2.

La estabilidad máxima o inestabilidad=0 esta dado por la siguiente fórmula.

$$Inestabilidad = \frac{acoplamiento\ eferente}{(acoplamiento\ eferente + acoplamiento\ aferente)}$$

Los valores arrojados por la herramienta para la inestabilidad se pueden visualizar en la tabla 5-3:

Paquete	Inestabilidad
Java	0.2
java.com.controller	1
Java.com.controller.util	1
Java.com.convert	1
Java.com.facade	1
Java.com.login	1
Java.com.model	1
Java.com.model.util	1
SEEDR	0.9

Tabla 5-3: Valores SEEDR inestabilidad.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.

El valor promedio arrojado por la herramienta sobre la inestabilidad (I) del repositorio es de 0.9, para poder interpretar este valor de inestabilidad lo debemos analizar de la tabla 6-3.

Valor de Inestabilidad	Evaluación de Estabilidad
Cercanos 0	Mayor estabilidad, menos facilidad de cambio.
Cercanos 1	Menos estabilidad, más afectados por cambios, mayor facilidad de cambio.

Tabla 6-3: Evaluación estabilidad.
Realizado por: D. Fiallos, 2018.
Fuente: (Sicilia, 2012).

Robert Martin en 1994 definió a la estabilidad de un software al esfuerzo que hace falta ejercer para realizar un cambio en el código del mismo. En otras palabras, el software posee facilidad de cambio si este tiene un valor de inestabilidad cercano a 1 (SICILIA, 2012).

Analizando los resultados del repositorio se puede señalar que el mismo obtuvo la subcaracterística de facilidad de cambio ya que su valor de inestabilidad se acerca mucho a 1, es decir, este tiene mucha facilidad de cambio ya que no hace falta mucho esfuerzo para realizar un cambio.

CONCLUSIONES

Al concluir el desarrollo del formato XML para el intercambio datos experimentales y el repositorio, se establecen las siguientes conclusiones.

- Los formatos de datos experimentales fueron evaluados bajo criterios de similitud y discrepancia, el formato de termoquímica y metalurgia obtuvo una calificación de 6/7, mientras que el formato de psicología experimental adquirió un valor de 3/7. Para el desarrollo del formato XML se debe tomar en consideración los 3 criterios que ambos formatos aprobaron: tener la terminología de los metadatos orientados a su disciplina, ser fácilmente entendibles por una persona y que una computadora lo pueda leer.
- Con respecto al desarrollo del formato XML para el intercambio de datos experimentales de la ingeniería de software, se pudo concluir que el formato tiene la capacidad de almacenar los datos que se obtiene al realizar los experimentos en la Ingeniería de Software. Por otra parte, fue importante tomar en consideración la guía de W3C para el desarrollo del XML y de esta manera generar un formato que sirva como estándar para el intercambio de datos.
- La implementación de repositorio de datos experimentales de la Ingeniería de Software fue desarrollado a lo largo de 23 Sprint, desde el 15 de enero hasta el 22 de mayo del 2018, cumpliendo con las 5 historias técnicas y 126 historias de usuario plasmadas en el Product Backlog, de esta manera se cumplió con el requisito principal que fue almacenar total la información que se ingresa en el formato XML.
- El estándar ISO 9126 en su documentación presenta algunas características referentes a la calidad de software como es el caso de la mantenibilidad, la misma que posee métricas como la estabilidad, la facilidad de cambio y la facilidad de análisis que fueron medidas con la utilización de un plugin en el IDE Netbeans de modo que se obtuvo los siguientes valores: Para la facilidad de cambio se obtuvo que el repositorio posee un valor de inestabilidad de 0.9, lo que significa que el sistema requiere poco esfuerzo para realizar un cambio. Con respecto a la facilidad de análisis se midió la densidad de comentarios de código, se obtuvo un valor de 0.125 el cual indica que, a mayor densidad de comentarios, menor es el esfuerzo aplicado para analizar el código antes de realizar un cambio. Referente a la estabilidad se midió la complejidad ciclomática que obtuvo un valor promedio de 2, el cual indica que el repositorio desarrollado posee estabilidad ya que es un programa simple y sin mucho riesgo al momento de realizar el mantenimiento al mismo.

RECOMENDACIONES

- Para la creación del formato XML para el intercambio de datos experimentales de la ingeniería de software se tomó como referencia la guía “Hoja de Ruta para realizar Experimentos en la Ingeniería de Software” propuesta por el Dr. Omar Gómez por lo que es recomendable usarla para llenar correctamente el formato.
- Para la utilización del formato SXDIF es importante tomar en cuenta cada una de las etiquetas y nunca dejar una de ellas sin cerrar, además, se debe tomar en consideración el tipo de dato al que pertenece la etiqueta.
- Es recomendable procurar llenar todos los datos del formato para una mejor comunicación de los resultados del experimento y así fomentar que sirva de base para realizar réplicas de él.
- Una vez que el autor de un experimento decida hacer públicos los datos del mismo, este debe cerciorarse que todos los datos y la información que ha ingresado este correcta, ya que una vez publicados no deberían realizar cambios para no afectar a la fiabilidad de los datos en el repositorio.
- Para la evaluación de mantenibilidad según estándar ISO 9126 es recomendable el cálculo de la complejidad ciclomática de McCabe ya que provee una métrica confiable.
- Para futuros trabajos se recomienda la implementación de multilinguaje en el repositorio, ya que este sería de utilidad para los investigadores de la ingeniería de software, también se puede considerar para una futura versión la adición de reportes.

BIBLIOGRAFÍA

ÁLVAREZ José, ÁLVAREZ María, GALLEGOS Víctor y POLANCO Irma, La Importancia de los Repositorios Institucionales para la Educación y la Investigación, Facultad de Contaduría y Administración, Universidad Autónoma de Chihuahua – México. 2011. [Consulta: 22 de agosto. de 18]. Disponible en: http://www.epn.edu.ec/wp-content/uploads/2017/03/la_importancia_de_los_repositorios_institucionales.pdf

ABUD María. Calidad en la Industria del Software. La Norma ISO-9126 [en línea]. 2005 [Consulta: 20 de jun. de 18]. Disponible en: <http://www.nacionmulticultural.unam.mx/empresasindigenas/docs/2094.pdf>

BOCCO Marcela; CRUZ José A. *Experimentación en Ingeniería de Software* [en línea]. Ciudad Real – España, 2010 [Consulta: 20 de jun. de 18]. Disponible en: <http://www.kybele.etsii.urjc.es/mtisi/METDOC/9.Experimentacion%20en%20IS.pdf>

BARRANCOS I. *XML para todos* [en línea]. 2003. [Consulta: 22 de jun. de 18]. Disponible en: http://www.um.es/linux/xml/ponencia/XML_paratodos.pdf.

BROOKS, A., DALY, J., MILLER, J., ROPER, M. Y WOOD, M. Replication of experimental results in software engineering. *ISERN Report* 1996. [Consulta: 25 de marzo de 2018]. Disponible en: https://www.researchgate.net/publication/2457905_Replication_of_Experimental_Results_in_Software_Engineering

COLABORADORES DE WIKIPEDIA. *Reproducibilidad y repetibilidad* [en línea]. Wikipedia, La Enciclopedia Libre. 19 de marzo del 2018. [Consulta: 21 de junio del 2018]. Disponible en: https://es.wikipedia.org/wiki/Reproducibilidad_y_repetibilidad.

COLABORADORES DE WIKIPEDIA. *Java Server Faces* [en línea]. Wikipedia, La Enciclopedia Libre. 17 de enero del 2018. [Consulta: 25 de junio del 2018]. Disponible en: https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Especial:Citar&page=JavaServer_Faces&id=104982102.

COLABORADORES DE WIKIPEDIA. *Primefaces* [en línea]. Wikipedia, La Enciclopedia Libre. 14 de marzo del 2017. [Consulta: 25 de junio del 2018]. Disponible en: <https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PrimeFaces&oldid=97570177>.

COLABORADORES DE WIKIPEDIA. *Extensible Markup Language* [en línea]. Wikipedia, La Enciclopedia Libre. 20 de febrero del 2018. [Consulta: 25 de junio del 2018]. Disponible

en: https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Extensible_Markup_Language&oldid=10570796
1.

DREA, REAL ACADEMIA ESPAÑOLA. (s. f.). Experimentación [en línea], 2017, En Diccionario de la lengua española (avance de la 23.a ed.). [Consulta: 19 de jun. de 18]. Disponible en: <http://dle.rae.es/?id=HlhE6x2>

DREA, REAL ACADEMIA ESPAÑOLA. (s. f.). Ingeniería [en línea]. 2017, En Diccionario de la lengua española (avance de la 23.a ed.). [Consulta: 14 de jun. de 18]. Disponible en: <http://dle.rae.es/?id=La5bCfD>

DREA, REAL ACADEMIA ESPAÑOLA. (s. f.). Repositorio [en línea], 2017, En Diccionario de la lengua española (2001). [Consulta: 21 de jun. de 18]. Disponible en: <http://dle.rae.es/?id=W3mzJyE>

ESCOBAR Cynthia, RODRÍGUEZ David, *Análisis Comparativo de frameworks JSF 2.0: ICEFACES, PRIMEFACES Y RICHFACES, para la implementación en el desarrollo del sistema de gestión de proyectos ambientales de la empresa Kaymanta.* [En línea] (Tesis)(Ing) Universidad de las fuerzas Armadas del Ecuador. Febrero 2014. [Consulta: 2015-07-23]. Disponible en: <https://repositorio.espe.edu.ec/bitstream/21000/8162/1/AC-SI-ESPE-047672.pdf>

ECURED. *Repositorio* [blog]. 23 de octubre de 2013. [Consulta: 21 de jun. de 18]. Disponible en: <https://www.ecured.cu/Repositorio>

EXES. *Curso de Introducción a Java* [Blog] (2016). España [Consulta: 20 de jun. de 18]. Disponible en: http://www.mundojava.net/caracteristicas-del-lenguaje.html?Pg=java_inicial_4_1.html.

FREDRIK ALMQVIST JOHAN PER. *Replication of Controlled Experiments in Empirical Software Engineering—A Survey* [En línea] (tesis)(Diplomado) Department of Computer Science, Faculty of Science, Lund University. 2006. pp. 13-44. [Consulta: 2015-07-23]. Disponible en: <http://lup.lub.lu.se/luur/download?func=downloadFile&recordOId=1330459&fileOId=1330460>

GARRIDO Víctor; CARRANZA Luis; VILLAVICENCIO Oscar. *Fases del Ciclo de vida de un sistema Informático* [blog]. 20 de septiembre de 2012. [Consulta: 19 de jun. de 18]. Disponible en: <http://panchitos2012.blogspot.com/2012/09/fases-del-ciclo-de-vida-de-un-sistema.html>

GÓMEZ GÓMEZ, Omar Salvador. *Tipología de Replicaciones para la Síntesis de Experimentos en Ingeniería del Software* [En línea] (tesis)(Doctor) Universidad Politécnica de Madrid, Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software, Facultad

de Informática, España-Madrid. 2012. pp. 25-39. [Consulta: 2018-06-21]. Disponible en: <http://oa.upm.es/11014/>.

GÓMEZ GÓMEZ, Omar Salvador. *Clasificación de Replicaciones para la Síntesis de Experimentos en Ingeniería del Software* [En línea] Universidad Politécnica de Madrid, Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software, Facultad de Informática, España-Madrid. 2012. pp. 4-6. [Consulta: 2018-06-21]. Disponible en: http://osgg.net/omarsite/resources/papers/osgg_cibse2010.pdf.

GÓMEZ GÓMEZ, Omar Salvador. *Hoja de ruta para realizar experimentos en Ingeniería de Software.* 5th International Conference in Software Engineering Research and Innovation (CONISOFT'2017. Mérida, Yucatán, México, octubre 2017. [Consulta: 2017-11-21]. Disponible en: https://www.researchgate.net/profile/Omar_S_Gomez/publication/320696284_Hoja_de_ruta_para_realizar_experimentos_en_Ingenieria_de_Software/links/59f8b0b8458515547c26a15c/Hoja-de-ruta-para-realizar-experimentos-en-Ingenieria-de-Software.pdf.

GÓMEZ, OMAR S.; UCÁN PECH, JUAN; GÓMEZ, GERZON. *Aplicación del proceso de experimentación a la Ingeniería de Software. Abstraction & Application.* (2013). 8. pp. 26-37. [Consulta: 11 de enero 2018]. Disponible en: https://www.researchgate.net/publication/269168685_Aplicacion_del_proceso_de_experimentacion_a_la_Ingenieria_de_Software

GÓMEZ, Omar S. & JURISTO, Natalia & VEGAS, Sira. *Replications types in experimental disciplines. ESEM 2010 - Proceedings of the 2010 ACM-IEEE International Symposium on Empirical Software Engineering and Measurement (ESEM 2010), Bolzano, Italia.* 2010. [Consulta: 15 de mayo de 2018]. Disponible en: https://www.researchgate.net/publication/221494837_Replications_types_in_experimental_disciplines

GÓMEZ, Omar S. & JURISTO, Natalia & VEGAS, Sira. “Understanding replication of experiments in software engineering: A classification”, *Information and Software Technology*, n°56, (2014), pp 1033–1048. [Consulta: 15 de mayo de 2018]. Disponible en: <https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0950584914000858>

Hernández-Pérez, Tony & García-Moreno, María-Antonia. “Datos abiertos y repositorios de datos: nuevo reto para los bibliotecarios”. *El profesional de la información*, 2013, mayo-junio, v. 22, n. 3, pp. 259-263. [Consulta: 19 de jun. de 18]. Disponible en: <http://dx.doi.org/10.3145/epi.2013.may.10>

JEDLITSCHKA, A.; CIOLKOWSKI, M. *Reporting Guidelines for Controlled Experiments in Software Engineering*. 2005. [Consulta: 19 de jun. de 18]. Disponible en: <http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.106.1784&rep=rep1&type=pdf>

CHUE MORALES Joselito. *Definición de ingeniería de software* [blog]. Estados Unidos: Joselito Chue Morales, 28 feb. 2012. [Consulta: 19 de jun. de 18]. Disponible en: <https://sites.google.com/site/joselitochuemorales/assignments/21definiciondeingenieriadesoftware>

JURISTO N., GÓMEZ O.S. *Replication of Software Engineering Experiments*. In: Meyer B., Nordio M. (eds) *Empirical Software Engineering and Verification*. (2012).pp 60-88 Lecture Notes in Computer Science, vol 7007. Springer, Berlin, Heidelberg [Consulta: 18 de agosto de 18]. Disponible en: https://link.springer.com/chapter/10.1007%2F978-3-642-25231-0_2#citeas

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN, *Programación en Java*. Lenguajes de Programación, 2016, [Consulta: 23 de jun de 18]. Disponible en: <http://www.lenguajes-de-programacion.com/programacion-java.shtml>

LEWIS, L.A., K.B. LI, A. GOUSSE, F. PEREIRA, N. PACHECO, S. PIERRE, P. KODAMAN, S. LAWSON. *Genetic and molecular analysis of spontaneous respiratory deficient (res-) mutants of Escherichia coli K-12*, Microbiol.Immunol, vol35 1991.

MERCADEO. *Aplicaciones Web y ASPs*, Mercadeo.com, 10 de enero del 2010, [Consulta: 20 de jun. de 18]. Disponible en: <http://www.mercadeo.com/blog/2010/01/aplicaciones-web-y-asps/>

MON Alicia; VINJOY Marcelo, SERRA Diego. “Experimentación en Ingeniería de Software - Análisis de la influencia de la personalidad en los equipos en el desarrollo de software” [en línea]. WICC, 2012, pp 646-650. [Consulta: 19 de jun. de 18]. Disponible en: http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/19097/Documento_completo.pdf?sequence=1

MYERS, ANNE; HANSEN, CHRISTINE H. *Experimental psychology*. [en línea]. 7th edition, Philippine edition. 2006. [Consulta: 19 de jun. de 18].

MUNOZ JOSE. JSF, características principales, ventajas y puntos a destacar [blog]. 2012/07/30 [Consulta: 19 de jun. de 18]. Disponible en: <https://josemmsimo.wordpress.com/2012/07/30/jsf-caracteristicas-principales-ventajas-y-puntos-a-destacar/>

ORACLE. NetBeans IDE [blog]. 2014 [Consulta: 19 de jul. de 18]. Disponible en: <https://www.oracle.com/technetwork/developer-tools/netbeans/overview/index.html>

NEOSOFT, ¿Qué es una aplicación Web? [blog]. Madrid, España, Neosoft, 8 enero, 2018. [Consulta: 25 de jun. de 18]. Disponible en: <https://www.neosoft.es/blog/que-es-una-aplicacion-web/>

SÁNCHEZ JORDI. ¿Qué es un 'framework'? [blog]. Jordisan.net, septiembre 29, 2006. [Consulta: 19 de jun. de 18]. Disponible en: <https://jordisan.net/blog/2006/que-es-un-framework/>

SÁNCHEZ Francisco; et al, *La Iniciativa Open Access (OAI) en la literatura científica*. Barcelona. España. (2004) [Consulta: 23 de marzo. de 18]. Disponible en: <http://scielo.isciii.es/pdf/aue/v33n7/v33n7a04.pdf>

SICILIA Miguel-Angel, Métricas del Mantenimiento de Software, Texas- Estados Unidos, (2012). [Consulta: 01 de noviembre. de 18]. Disponible en: <http://cnx.org/content/col110583/1.9/>

SOLARI B., Martín. Propuesta De Paquete De Laboratorio Para Experimentos De Ingeniería De Software [En línea] (tesis)(Doctor) Universidad Politécnica de Madrid, Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software, Facultad de Informática, España-Madrid. 2011. pp. 13-20. [Consulta: 2017/10/25]. Disponible en: http://oa.upm.es/10171/1/Martin_Solari_Buela.pdf.

STOCKHOLM, SWEDEN. Definition of a format for interchange of experimental data in thermochemistry and metallurgy. SGTE database project 1987. [Consulta: 25 de Febrero de 2018].

SUNDBAKKEN MARIUS. Assessing the Maintainability of C++ Source Code. M.S. [En línea] (tesis)(Master), Washington State University, School of Electrical Engineering and Computer Science, 2001. [Consulta: 07 de noviembre de 2018]. Disponible en: https://research.wsulibs.wsu.edu/xmlui/bitstream/handle/2376/68/m_sundbakken_121401.pdf.

SCHWABER KEN & SUTHERLAND JEFF. The Scrum Guide. 2013, [Consulta: 14 de septiembre de 2017]. Disponible en: <https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/scrum-guide-us.pdf>

TAYUPANDA L, SANGA V. Desarrollo De Un Sistema Académico Para La Unidad Educativa “Capitán Edmundo Chiriboga” Utilizando Primefaces y Oracle, En La Ciudad De Riobamba (Tesis) (Ingeniería). Escuela Superior Politécnica de Chimborazo, Facultad de Informática y Electrónica, Escuela de Ingeniería en Sistemas. Riobamba-Ecuador. 2016. pp 13-16.

HERNÁNDEZ U. *MVC (Model, View, Controller) Explicado*[blog]. México: Código Facilito, 2015. [Consulta: 30 de noviembre de 2017]. Disponible en: <https://codigofacilito.com/articulos/mvc-model-view-controller-explicado>.

PERRY J. Steven. *Conceptos básicos del lenguaje Java. 03-12-2012*. [Consulta: 19 de jun. de 18]. Disponible en: <https://www.ibm.com/developerworks/ssa/java/tutorials/j-introtojava1/index.html>.

PrimeTek. *PrimeFaces*. 2010. [Consulta: 21 de junio del 2018]. Disponible en "http://www.primefaces.org/whyprimefaces".

WIDEMAN G. Streamlining experiment data manipulation with psychology experiment data interchange format (PXDIF). *Behavior Research Methods. Instruments. & Computers* [En línea]. 1991, San Diego State University, San Diego, California [Consulta: 25 de Febrero de 2018]. Disponible en: <https://link.springer.com/article/10.3758/BF03203380>.

WIKIQUOTE CONTRIBUTORS. *Experimentación* [en línea]. Wikiquote, Compendio de frase célebres, 16 enero 2016. [Consulta: 21 de junio del 2018]. Disponible en: <https://es.wikiquote.org/w/index.php?title=Experimentaci%C3%B3n&oldid=315876>.

WOHLIN C.; RUNESON P.; HÖST M.; OHLSSON M.C.; REGNELL B.; WESSLÉN A. (2000) Experiment Process. In: *Experimentation in Software Engineering*. The Kluwer International Series in Software Engineering, vol 6. Springer, Boston, MA. [Consulta: 21 de junio del 2018].

W3C. *Extensible Markup Language (XML)* [en línea]. World Wide Web Consortium.1997. [Consulta: 21 de junio del 2018]. Disponible en: <https://www.w3.org/TR/PR-xml-971208#sec-origin-goals>

W3C. *Extensible Markup Language (XML) 1.0 (Second Edition)* [en línea]. World Wide Web Consortium. 2006. [Consulta: 21 de junio del 2018]. Disponible en: <http://www.w3pdf.com/W3cSpec/XML/2/REC-xml11-20060816.pdf>

W3C. *Extensible Markup Language (XML) 1.0 (Fifth Edition)* [en línea]. World Wide Web Consortium. 2008. [Consulta: 21 de junio del 2018]. Disponible en: <https://www.w3.org/TR/REC-xml/>

ZUNKE S, D'SOUZA V. JSON vs XML: A Comparative Performance Analysis of Data Exchange Formats. *International Journal of Computer Science and Network*. Volumen 3, Issue 4, August 2014. [Consulta: 21 de agosto del 2018]. ISSN (Online): 2277-5420 Disponible en:

<http://ijcsn.org/IJCSN-2014/3-4/JSON-vs-XML-A-Comparative-Performance-Analysis-of-Data-Exchange-Formats.pdf>

ANEXOS

ANEXO A: Formato XML de datos experimentales de Ingeniería de Software

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!-- Authors: Noemi Fiallos & Omar Gomez -->
<!-- Date: December 5, 2017 -->
<Experiment>
  <General>
    <Id></Id>
    <Description></Description>
    <IsAReplication>
      <BaseLine></BaseLine>
      <Url></Url>
      <Notes></Notes>
    </IsAReplication>
    <IsPartOfAFamily>
      <FamilyDescription></FamilyDescription>
      <Url></Url>
      <Notes></Notes>
    </IsPartOfAFamily>
    <Keywords>
      <Keyword></Keyword>
    </Keywords>
    <SWEBOKAreas>
      <KA></KA>
    </SWEBOKAreas>
    <Authors>
      <Author>
        <Name></Name>
        <Affiliation></Affiliation>
        <Email></Email>
        <Role></Role>
      </Author>
    </Authors>
    <Place></Place>
    <Year></Year>
    <Month></Month>
    <Day></Day>
  </General>
  <Definition>
    <GQM></GQM>
    <ResearchQuestions>
      <RQ> </RQ>
    </ResearchQuestions>
    <Hypotheses>
      <Null>
        <H0> </H0>
      </Null>
      <Alternative>
        <HA> </HA>
      </Alternative>
    </Hypotheses>
  </Definition>
</Experiment>
```



```

        </Alternative>
    </Hypotheses>
    <Constructs>
        <Cause>
            <C></C>
        </Cause>
        <Effect>
            <E></E>
        </Effect>
    </Constructs>
</Definition>
<Protocol>
    <ExperimentalDesign>
        <Type></Type>
        <Factors>
            <Factor>
                <FactorName></FactorName>
                <Type></Type>
                <Levels>
                    <Level></Level>
                </Levels>
            </Factor>
        </Factors>
        <DependentVariables>
            <Variable></Variable>
        </DependentVariables>
    </ExperimentalDesign>
    <ExperimentalObjets>
        <Object>
            <Id></Id>
            <ArtefactType></ArtefactType>
            <Description></Description>
            <Url></Url>
            <Notes></Notes>
        </Object>
    </ExperimentalObjets>
    <ExperimentGuides>
        <Id></Id>
        <Description></Description>
        <Url></Url>
        <Notes></Notes>
    </ExperimentGuides>
    <MeasuringInstruments>
        <Id></Id>
        <Description></Description>
        <Url></Url>
        <Notes></Notes>
    </MeasuringInstruments>
</Protocol>
<Population>
    <TypeParticipant> </TypeParticipant>
    <Expertise></Expertise>
    <NumberOfParticipants></NumberOfParticipants>
    <Notes></Notes>
</Population>

```

```

<Results>
  <Factors>
    <Factor>
      <Levels>
        <Level>
          <LevelName></LevelName>
          <Mean></Mean>
          <n></n>
          <StandardDeviation></StandardDeviation>
        </Level>
      </Levels>
    </Factor>
  </Factors>
</Results>
<ValidityThreats>
  <Threat>
    <Category></Category>
    <Name></Name>
    <Notes></Notes>
  </Threat>
</ValidityThreats>
<Conclusions>
  <ConclusionNotes></ConclusionNotes>
</Conclusions>
<DataSet>
  <NumberOfCases></NumberOfCases>
  <FormatType></FormatType>
  <Url></Url>
  <IsPublished>
    <Publications>
      <Publication>
        <Type></Type>
        <Authors></Authors>
        <Date></Date>
        <Url></Url>
      </Publication>
    </Publications>
  </IsPublished>
</DataSet>
</Experiment>

```

ANEXO B: Análisis de riesgos

Análisis de riesgos

Los riesgos son amenazas que afectan directamente al desarrollo de un proyecto por tal motivo pueden ocasionar el fracaso del mismo, por ello es importante realizar un análisis de los posibles riesgos que pueden presentarse en el desarrollo de este proyecto por tanto es trascendental optar por tener una serie de medidas a tomar para poder evitar o corregir estos riesgos, de manera que el desarrollo del proyecto no se vea comprometido y se lo haga sin mayores problemas.

Identificación	Descripción	Categoría	Consecuencias
----------------	-------------	-----------	---------------

RIESGOS DEL PROYECTO			
R1	Cambio de requisitos.	Proyecto	<ul style="list-style-type: none"> – Retraso en el desarrollo del sistema debido a modificaciones. – Replanificación del proyecto. – Incremento en el costo.
R2	Mala planificación del proyecto	Proyecto	<ul style="list-style-type: none"> – Demora en el desarrollo del proyecto. – Replanificación del proyecto.
R3	Perdida involuntaria de la información sobre el proyecto.	Proyecto	<ul style="list-style-type: none"> – Retraso del proyecto y asignación de tareas extras. – Posible fracaso del proyecto.
RIESGOS TÉCNICOS			
R4	Mal diseño de la base de datos.	Técnico	<ul style="list-style-type: none"> – Retraso en el proyecto. – Rediseño de la base de datos. – Replanificación del proyecto.
RIESGOS DE TALENTO HUMANO			
R5	Falta de capacitación al personal.	Talento Humano	<ul style="list-style-type: none"> – Demora en el desarrollo del proyecto. – Tiempo perdido. – Perdida económica.
R6	Falta de compromiso por parte del usuario	Talento Humano	<ul style="list-style-type: none"> – Funcionalidades del sistema sin aprobación del usuario. – Mal diseño del sistema. – No se puede concluir con el proyecto. – No satisface los requerimientos del cliente.

Priorización de riesgos

La priorización de los riesgos se lo hace con el objetivo de catalogar a los riesgos que pueden influir en mayor parte a la presencia de problemas en el desarrollo del proyecto, de manera que podamos establecer una jerarquía y así poder realizar la pertinente reducción o supervisión de los mismos y tener un control de estos en el proyecto.

Para esto primero se tiene una catalogación de los riesgos basándonos en su exposición (baja, media y alta), se definió una prioridad para cada uno de modo que el análisis realizado se lo oriente a cuáles son los riesgos que podrían presentarse en las diferentes etapas de la elaboración del proyecto (inicio, desarrollo y culminación).

Por último, se ordena a los riesgos de modo que se pueda tener una idea de cuales pueden generar mas problemas durante la elaboración del proyecto con sus respectivas valoraciones que estos tienen a la exposición al riesgo durante el desarrollo del proyecto y así poder tener una idea de cuales amenazas son las que producirían un impacto negativo mayor en la realización del proyecto.

RANGO DE PROBABILIDADES	DESCRIPCIÓN	VALOR
0%	Insignificante	1
1%-33%	Baja	2
34%-67%	Media	3
68%-99%	Alta	4

IMPACTO	RETRASO	IMPACTO TÉCNICO	VALOR
BAJO	1 semana	Ligero efecto en el desarrollo del proyecto	1
MODERADO	2 semanas	Moderado efecto en el desarrollo del proyecto	2
ALTO	1 mes	Severo efecto en el desarrollo del proyecto	3
CRÍTICO	Más de un mes	Proyecto no puede ser culminado	4

EXPOSICIÓN AL RIESGO	VALOR	COLOR
BAJA	1 o 2	
MEDIA	3 o 4	
ALTA	Mayor a 5	

ID	DESCRIPCIÓN	PROBABILIDAD			IMPACTO		EXPOSICIÓN	
		Porcentaje	Probabilidad	Valor	Impacto	Valor	Exposición	Valor

R1	Cambio de requisitos	40%	Media	2	Moderado	2	Media	4
R2	Mala planificación del proyecto	10%	Baja	1	Alto	3	Media	3
R3	Perdida involuntaria de la información sobre el proyecto	5%	Baja	1	Alto	3	Media	3
R4	Mal diseño de la base de datos	15%	Baja	1	Bajo	1	Baja	1
R5	Falta de capacitación al personal	10%	Baja	1	Bajo	1	Baja	1
R6	Falta de compromiso por parte del usuario	5%	Baja	1	Critico	4	Media	4

ID	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD	EXPOSICIÓN AL RIESGO	
			Valor	Exposición
R6	Falta de compromiso por parte del usuario	Media	4	Media
R1	Cambio de requisitos	Media	4	Media
R2	Mala planificación del proyecto	Media	3	Media
R3	Perdida involuntaria de la información sobre el proyecto	Media	3	Media
R4	Mal diseño de la base de datos	Baja	1	Baja
R5	Falta de capacitación al personal	Baja	1	Baja

De esta manera se puede decir que se han obtenido 4 riesgos con prioridad media y 2 riesgos con prioridad baja, teniendo como observación que ningún riesgo obtuvo una prioridad alta de modo que se debe tener en cuenta a los riesgos a los riesgos de prioridad media ya que pueden afectar en el desarrollo del proyecto.

Hojas de gestión de riesgos

Estas hojas de gestión de riesgos son una herramienta que sirven para tener un plan en el caso de que uno de los riesgos se presente durante el desarrollo del proyecto, puesto que en estas hojas se detallan las medidas que pueden ser correctivas o preventivas, de manera que se puedan dar solución a los riesgos o a su vez evitarlos.

En las hojas de riesgos se encuentran detallados aspectos como el ID del riesgo, impacto, probabilidad, exposición y la prioridad con los valores respectivos a cada uno de los riesgos, luego de esto se muestra la parte de causas y consecuencias que tendrá el riesgo, así también la parte de reducción en donde se plantea como evitarlos, supervisión muestra la manera en la que se debe controlar el riesgo tratando de que este no se produzca y gestión que se refiere a lo que se debe tratar para llevar las actividades de modo que el riesgo tratado no se presente o se produzca.

HOJA DE GESTIÓN DEL RIESGO			
ID. DEL RIESGO: R1		FECHA:	
Probabilidad: Media Valor: 2	Impacto: Moderado Valor: 2	Exposición: Media Valor: 4	Prioridad: 2
DESCRIPCIÓN: Cambio de requisitos.			
REFINAMIENTO: Causas: <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Confusión entre deseo y necesidad del cliente.<input type="checkbox"/> Mala interpretación de los requisitos.<input type="checkbox"/> Nuevas necesidades del cliente. Consecuencias: <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Retraso de la ejecución del proyecto.<input type="checkbox"/> Aumento o disminución de requerimientos.			
REDUCCIÓN: <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Establecer correctamente las necesidades del cliente.			
SUPERVISIÓN: <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Verificar el cumplimiento de la planificación de actividades.<input type="checkbox"/> Supervisar que los nuevos requerimientos, no afecten a otros ya realizados.			
GESTIÓN: <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Replanificación del proyecto.<input type="checkbox"/> Negociación de los nuevos requerimientos.<input type="checkbox"/> Adaptarse al cambio de los nuevos requerimientos.			
ESTADO ACTUAL: Fase de Reducción iniciada: <input type="checkbox"/> Fase de Supervisión iniciada: <input type="checkbox"/> Gestionando el riesgo: <input type="checkbox"/>			
RESPONSABLES: Noemí Fiallos.			

HOJA DE GESTIÓN DEL RIESGO			
ID. DEL RIESGO: R2		FECHA:	
Probabilidad: Baja Valor: 1	Impacto: Alto Valor: 3	Exposición: Media Valor: 3	Prioridad: 2
DESCRIPCIÓN: Mala planificación del proyecto.			
REFINAMIENTO:			
Causas:			
<input type="checkbox"/> Error en la estimación del tiempo para la realización de una Historia de usuario.			
<input type="checkbox"/> Mala aplicación de los métodos de estimación.			
<input type="checkbox"/> Mal análisis y gestión de riesgos.			
Consecuencias:			
<input type="checkbox"/> Retraso de la ejecución del proyecto.			
<input type="checkbox"/> Retardo en la fecha de entrega.			
<input type="checkbox"/> Entrega incompleta del proyecto.			
REDUCCIÓN:			
<input type="checkbox"/> Correcta estimación del tiempo de las historias de usuario a desarrollar.			
<input type="checkbox"/> Asignación equilibrada de las historias de usuario en cada iteración.			
SUPERVISIÓN:			
<input type="checkbox"/> Verificar que las funcionalidades se desarrollen en el tiempo previsto.			
<input type="checkbox"/> Verificar que en cada iteración se cumplan todas las actividades establecidas.			
GESTIÓN:			
<input type="checkbox"/> Comprobar el estado de avance de la iteración mediante reuniones del equipo.			
<input type="checkbox"/> Replanificación del proyecto.			
ESTADO ACTUAL:			
Fase de Reducción iniciada: <input type="checkbox"/>			
Fase de Supervisión iniciada: <input type="checkbox"/>			
Gestionando el riesgo: <input type="checkbox"/>			
RESPONSABLES:			
Noemí Fiallos.			

HOJA DE GESTIÓN DEL RIESGO			
ID. DEL RIESGO: R3		FECHA:	
Probabilidad: Baja Valor: 1	Impacto: Alto Valor: 3	Exposición: Media Valor: 3	Prioridad: 2
DESCRIPCIÓN: Perdida involuntaria de la información sobre el proyecto.			
REFINAMIENTO:			
Causas:			
<input type="checkbox"/> Daño de los equipos. <input type="checkbox"/> Robo de los equipos. <input type="checkbox"/> Backup localizado en el mismo equipo y este sufre un daño. <input type="checkbox"/> Daño del sistema a causa de software malicioso. <input type="checkbox"/> Perdida de los equipos.			
Consecuencias:			
<input type="checkbox"/> Retraso de la ejecución del proyecto. <input type="checkbox"/> Pérdida de las historias de usuario desarrolladas. <input type="checkbox"/> Pérdida del software. <input type="checkbox"/> Pérdida de los equipos.			
REDUCCIÓN:			
<input type="checkbox"/> Realizar backups diariamente en dispositivos externos a los utilizados en el desarrollo. <input type="checkbox"/> Contar con antivirus actualizado en los dispositivos de trabajo. <input type="checkbox"/> Mantenimiento preventivo de los equipos.			
SUPERVISIÓN:			
<input type="checkbox"/> Comprobar que los backups se realizaron de manera correcta diariamente. <input type="checkbox"/> Verificar los backups sean realizados en dispositivos externos. <input type="checkbox"/> Verificar que los antivirus estén actualizados cada 4 iteraciones.			
GESTIÓN:			
<input type="checkbox"/> Re planificación del proyecto <input type="checkbox"/> Restaurar los backups. <input type="checkbox"/> Reinstalar los equipos. <input type="checkbox"/> Reinstalar el software. <input type="checkbox"/> Volver a desarrollar las Historias que se perdieron.			
ESTADO ACTUAL:			
Fase de Reducción iniciada: <input type="checkbox"/>			

Fase de Supervisión iniciada: <input type="checkbox"/>
Gestionando el riesgo: <input type="checkbox"/>
RESPONSABLES: Noemí Fiallos

HOJA DE GESTIÓN DEL RIESGO			
ID. DEL RIESGO: R4		FECHA:	
Probabilidad: Baja Valor: 1	Impacto: Bajo Valor: 1	Exposición: Baja Valor: 1	Prioridad: 3
DESCRIPCIÓN: Mal diseño de la base de datos.			
REFINAMIENTO:			
Causas:			
<input type="checkbox"/> Recopilación incompleta de información para la realización de la base de datos.			
<input type="checkbox"/> Poca experiencia de los miembros del equipo de trabajo en el diseño de base de datos.			
<input type="checkbox"/> Mala definición de estándares de diseño de bases de datos.			
Consecuencias:			
<input type="checkbox"/> Retraso de la ejecución del proyecto.			
<input type="checkbox"/> Cambio constante en el diseño de la base de datos.			
<input type="checkbox"/> Re planificación del proyecto.			
REDUCCIÓN:			
<input type="checkbox"/> Establecer reuniones necesarias para adquirir la información correspondiente para el desarrollo de la base de datos.			
<input type="checkbox"/> Cumplir cada etapa del diseño de la base de datos.			
<input type="checkbox"/> Auto capacitación del equipo para el diseño de la base de datos.			
SUPERVISIÓN:			
<input type="checkbox"/> Comprobar los estándares que van a ser utilizados antes del proceso de diseño de la base de datos.			
<input type="checkbox"/> Verificar que cada una de las etapas del diseño de la base de datos se realicen correctamente.			
GESTIÓN:			
<input type="checkbox"/> Realizar nuevamente el proceso de análisis del diseño de la base de datos.			

<input type="checkbox"/> Realizar una nueva reunión con el cliente para adquirir la información correcta. <input type="checkbox"/> Replanificación del proyecto.
ESTADO ACTUAL: Fase de Reducción iniciada: <input type="checkbox"/> Fase de Supervisión iniciada: <input type="checkbox"/> Gestionando el riesgo: <input type="checkbox"/>
RESPONSABLES: Noemí Fiallos.

HOJA DE GESTIÓN DEL RIESGO			
ID. DEL RIESGO: R5		FECHA:	
Probabilidad: Baja Valor: 1	Impacto: Bajo Valor: 1	Exposición: Baja Valor: 1	Prioridad: 3
DESCRIPCIÓN: Falta de capacitación al personal.			
REFINAMIENTO:			
Causas:			
<input type="checkbox"/> Recopilación incompleta de información para la realización de la base de datos. <input type="checkbox"/> Poca experiencia de los miembros del equipo de trabajo en el diseño de base de datos. <input type="checkbox"/> Mala definición de estándares de diseño de bases de datos.			
Consecuencias:			
<input type="checkbox"/> Retraso de la ejecución del proyecto. <input type="checkbox"/> Cambio constante en el diseño de la base de datos. <input type="checkbox"/> Re planificación del proyecto.			
REDUCCIÓN:			
<input type="checkbox"/> Establecer reuniones necesarias para adquirir la información correspondiente para el desarrollo de la base de datos. <input type="checkbox"/> Cumplir cada etapa del diseño de la base de datos. <input type="checkbox"/> Auto capacitación del equipo para el diseño de la base de datos.			
SUPERVISIÓN:			
<input type="checkbox"/> Comprobar los estándares que van a ser utilizados antes del proceso de diseño de la base de datos. <input type="checkbox"/> Verificar que cada una de las etapas del diseño de la base de datos se realicen correctamente.			
GESTIÓN:			
<ul style="list-style-type: none"> • Realizar nuevamente el proceso de análisis del diseño de la base de datos. • Realizar una nueva reunión con el cliente para adquirir la información correcta. • Replanificación del proyecto. 			
ESTADO ACTUAL:			
Fase de Reducción iniciada: <input type="checkbox"/> Fase de Supervisión iniciada: <input type="checkbox"/> Gestionando el riesgo: <input type="checkbox"/>			

RESPONSABLES:

Noemí Fiallos.

HOJA DE GESTIÓN DEL RIESGO**ID. DEL RIESGO:** R6**FECHA:****Probabilidad:** Baja
Valor: 1**Impacto:** Critica
Valor: 4**Exposición:** Media
Valor: 4**Prioridad:**
Media**DESCRIPCIÓN:**

Falta de compromiso por parte del usuario.

REFINAMIENTO:**Causas:**

- Incumplimiento de los horarios de trabajo por parte del usuario.
- No se entregaron todas las tareas a realizar por los miembros del equipo

Consecuencias:

- Funcionalidades del sistema sin aprobación del usuario.
- Mal diseño del sistema.
- No se puede concluir con el proyecto.
- No satisface los requerimientos del cliente.

REDUCCIÓN:

- Planificar con anterioridad la distribución de horarios de trabajo.
- Planificar con tiempo la fecha de entrega de tareas por los miembros del equipo que trabajaron con el usuario.

SUPERVISIÓN:

- Planificar con anterioridad la distribución de horarios de trabajo con el usuario.
- Planificar con tiempo la fecha de entrega de tareas por los miembros del equipo.

GESTIÓN:

- Reuniones y socialización con el equipo.
- Organización entre los miembros del equipo.

ESTADO ACTUAL:Fase de Reducción iniciada: Fase de Supervisión iniciada: Gestionando el riesgo: **RESPONSABLE:**

Noemí Fiallos.

ANEXO C: Diagramas UML

ANEXO C.1: Casos De Uso

El presente diagrama es el esquema general del repositorio de datos experimentales de ingeniería de software.



Caso de Uso	INICIAR SESIÓN
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando una persona interna del sistema inicia sesión.
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado.

Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa al repositorio para iniciar sesión.
	2	El repositorio carga una pantalla de inicio de sesión.
	3	El usuario ingresa su nombre de usuario y contraseña.
	4	El sistema presenta la página de principal, pero con sesión iniciada.
Post Condición	El sistema mostrará la página principal son sesión iniciada.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el usuario no se encuentra registrado, el sistema emitirá un mensaje diciendo Nombre de Usuario o Contraseña incorrecta.
	2	Si el usuario cancela el proceso se termina el caso de uso.

Caso de Uso	SUBIR EN XML EL EXPERIMENTO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando un usuario del sistema suba un experimento en formato xml.	
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado. El usuario debe haber iniciado sesión.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa al repositorio para Subir un experimento.
	2	El repositorio carga una pantalla para subir el experimento.
	3	El usuario carga el formato XML con los datos experimentales de la investigación.
	4	El sistema almacena los datos ingresados por el usuario y emite un mensaje de transacción realizada con éxito.
Post Condición	El sistema direccionará a una página donde se muestran todos archivos subidos con anterioridad.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el usuario no se llena todos los datos en el formulario, el sistema no le permitirá continuar al siguiente paso.
	4	Si el archivo de datos experimentales no está en formato XML no le permitirá subir el archivo y se cancelará el proceso.
	2	Si el usuario cancela el proceso se termina el caso de uso.
Caso de Uso	AÑADIR EXPERIMENTO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando un usuario del sistema añada un experimento.	
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado. El usuario debe haber iniciado sesión.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa al repositorio para añadir un

		experimento.
	2	El repositorio carga una pantalla para registrar el experimento.
	3	El usuario ingresa los datos del experimento en el formulario de crear nuevo experimento.
	4	El sistema almacena los datos ingresados por el usuario y emite un mensaje de transacción realizada con éxito.
Post Condición	El sistema direccionará a una página donde se muestran todos archivos subidos con anterioridad.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el usuario no se llena todos los datos obligatorios en el formulario, el sistema no le permitirá continuar al siguiente paso.
	2	Si el usuario cancela el proceso se termina el caso de uso.

Caso de Uso	MODIFICAR EXPERIMENTO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando un usuario del sistema modifique un experimento.	
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado. El usuario debe haber iniciado sesión como administrador.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario seleccionará el experimento que va actualizar.
	2	El repositorio carga una pantalla para actualizar el experimento.
	3	El usuario modifica los datos del experimento para actualizar en el formulario.
	6	El sistema almacena los datos ingresados por el usuario y emite un mensaje de transacción realizada con éxito.
Post Condición	El sistema direccionará a una página donde se muestran todos archivos subidos con anterioridad.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el usuario no se llena todos los datos obligatorios en el formulario, el sistema no le permitirá continuar al siguiente paso.
	2	Si el usuario cancela el proceso se termina el caso de uso.

Caso de Uso	ELIMINAR EXPERIMENTO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando un usuario del sistema elimine un experimento.	
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado. El usuario debe haber iniciado sesión como administrador.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario seleccionará el experimento que va eliminar.

	2	El repositorio carga una pantalla para eliminar el experimento.
	3	El sistema mostrará una ventana donde seleccionará si desea o no eliminar el experimento.
	4	El sistema eliminará los datos y archivos pertenecientes a ese experimento.
Post Condición	El sistema direccionará a una página donde se muestran todos archivos subidos con anterioridad.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el usuario no confirma el proceso para eliminar el experimento, el finalizará el proceso y concluirá el caso de uso.

Casos de Uso	BUSCAR EXPERIMENTO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando una persona interna o externa al sistema desee consultar un experimento del repositorio.	
Precondición	El usuario desea consultar un experimento existente en el repositorio y tiene la información necesaria para poder hacerlo.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa al repositorio para consultar un experimento.
	2	El repositorio carga una pantalla en la que muestra las opciones de consulta.
	3	El usuario selecciona una de las opciones de consulta.
	4	El usuario ingresa el parámetro de consulta y ejecuta la acción.
	5	El sistema presenta una lista de experimentos que cumplan con el parámetro especificado.
Post Condición	Consulta por nombre	El repositorio devolverá al usuario todos los experimentos que tengan ese nombre o parte de él.
	Consulta por Fecha	El repositorio devolverá al usuario todos los experimentos que se hayan realizado que la fecha ingresada por el usuario.
Excepciones	Pasos	Acción
	4	Si el experimento que se busca no se encuentra en el repositorio, el sistema devolverá un mensaje diciendo que no hay resultados para la consulta.
	4	Si el usuario no ha ingresado un parámetro de consulta el sistema le informará que es necesario que ingrese uno.
	4	Si el sistema detecta que no se ha seleccionado una opción de consulta, presentará un mensaje indicando que lo haga.
	3	Si el usuario desea cancelar la consulta se termina el caso de uso.
Caso de Uso	VISUALIZAR EXPERIMENTO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando un usuario desee visualizar un experimento.	

Precondición	El usuario debe estar previamente registrado. El usuario debe haber iniciado sesión.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario selecciona el dataset que desea abrir.
	2	El usuario selecciona el icono del experimento.
Post Condición	El sistema direccionará a la página del experimento.	
Excepciones	Pasos	Acción
	1	Si el usuario cancela el proceso concluirá el caso de uso.

Caso de Uso	DESCARGAR FORMATO XML	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando un usuario descargue el formato XML estándar.	
Precondición	El usuario debe ingresar a la sección de descarga del sistema.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa a la sección descarga.
	2	El usuario selecciona el formato XML.
	3	El sistema inicia el proceso descarga.
Post Condición	El sistema direccionará a la página del formato.	
Excepciones	Pasos	Acción
	1	Si el usuario cancela el proceso concluirá el caso de uso.

Caso de Uso	LISTAR EXPERIMENTOS	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando un usuario liste los experimentos que le pertenecen a él.	
Precondición	El usuario interno debe haber iniciado sesión anteriormente.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa a la sección de experimento.
	1	El sistema muestra una lista de dataset correspondiente al usuario.
Post Condición	El sistema direccionará a la página del formato.	
Excepciones	Pasos	Acción
	1	Si el usuario cancela el proceso concluirá el caso de uso.

Caso de Uso	REGISTRAR NUEVO USUARIO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando un usuario se registre en el sistema.	
Precondición	El usuario no se encuentra ingresado al sistema y tiene la documentación necesaria para poder ser ingresado al sistema.	

Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa al sistema para registrarse.
	2	El sistema carga un formulario para registro de datos del usuario así: nombre, correo electrónico, profesión, contraseña, confirmación de contraseña.
	3	El sistema almacena los datos suministrados por el usuario y ejecuta la acción en el sistema.
Post Condición	El sistema direccionará a la página de inicio.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el usuario cancela el proceso concluirá el caso de uso.
	2	Si la contraseña y la confirmación de contraseña no son iguales, el sistema no permitirá el registro
	2	Si el ya existe el correo electrónico en la base de datos del repositorio, el sistema no permitirá el registro.

Caso de Uso	LISTAR USUARIOS	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando el administrador del sistema liste los usuarios.	
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado. El usuario debe haber iniciado sesión como administrador.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El administrador ingresa al panel de administrador.
	2	El administrador selecciona la opción usuarios.
	3	El administrador selecciona la opción listar.
	4	El sistema muestra una lista de usuarios.
Post Condición	El sistema direccionará a una página donde se muestran todos los usuarios registrados en el repositorio.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el usuario cancelara el proceso concluirá el caso de uso.

Caso de Uso	CREAR USUARIOS	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando el administrador del sistema cree usuarios.	
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado. El usuario debe haber iniciado sesión como administrador.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El administrador ingresa al panel de administrador.
	2	El administrador selecciona la opción usuarios.
	3	El administrador selecciona la opción agregar usuario.
	4	El sistema muestra un formulario para agregar un nuevo usuario.
	5	El administrador llena el formulario con los datos del usuario.
	6	El sistema almacena los datos ingresados por el administrador.
Post Condición	El sistema direccionará a una página donde se muestran todos los	

	usuarios registrados en el repositorio.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el administrador cancela el proceso concluirá el caso de uso.
	5	Si no se llenan todos los datos en el formulario no se ingresará la información del usuario.

Caso de Uso	ELIMINAR USUARIO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando el administrador del sistema elimine un usuario.	
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado. El usuario debe haber iniciado sesión como administrador.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El administrador ingresa al panel de administrador.
	2	El administrador selecciona la opción usuarios.
	3	El administrador selecciona la opción eliminar usuario.
	4	El sistema muestra un espacio para buscar el usuario a eliminar.
	5	El administrador selecciona el usuario a eliminar.
	6	El administrador acepta eliminar este usuario.
	8	El sistema elimina el usuario seleccionado por el administrador.
Post Condición	El sistema direccionará a una página donde se muestran todos los usuarios registrados en el repositorio.	
Excepciones	Pasos	Acción
	6	Si el administrador cancela el proceso concluirá el caso de uso.
	5	Si el administrador no selecciona el usuario a eliminar se cancela el proceso y se termina el caso de uso.

Caso de Uso	MODIFICAR USUARIO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando el administrador del sistema actualice usuarios.	
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado. El usuario debe haber iniciado sesión como administrador.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El administrador ingresa al panel de administrador.
	2	El administrador selecciona la opción usuarios.
	3	El administrador selecciona la opción actualizar usuario.
	4	El sistema muestra una sección para buscar un usuario
	5	El administrador ingresa el nombre o correo de un usuario
	6	El sistema muestra una lista con los usuarios con ese nombre.
	7	El administrador selecciona un usuario a actualizar.
	8	El sistema muestra un formulario con los datos del usuario.

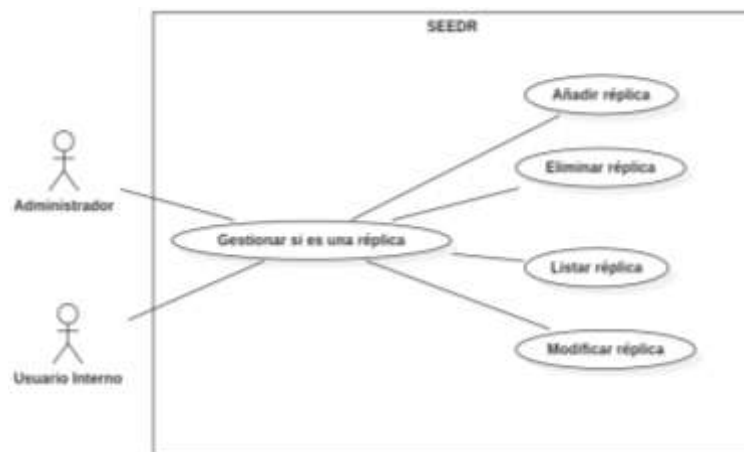
	9	El administrador modifica en el formulario los datos del usuario.
	10	El sistema almacena los datos ingresados por el administrador.
Post Condición	El sistema direccionará a una página donde se muestran todos los usuarios registrados en el repositorio.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el administrador cancela el proceso concluirá el caso de uso.
	5	Si no se llenan todos los datos en el formulario no se modificará la información del usuario.

Caso de Uso	APROBAR Y PUBLICAR EXPERIMENTO	
Descripción	El comportamiento del sistema deberá describir el paso a paso del caso de uso cuando el administrador del sistema apruebe y publique los documentos.	
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado. El usuario debe haber iniciado sesión como administrador.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El administrador ingresa al panel de administrador.
	2	El administrador selecciona la opción notificaciones.
	3	El administrador selecciona una notificación.
	4	El sistema muestra la información de esa notificación.
	5	Si el administrador aprueba el dataset será publicado.
	6	Si el administrador no aprueba se le notificara al usuario.
Post Condición	El sistema direccionará a una página donde se muestran todas las notificaciones de los usuarios registrados en el repositorio.	
Excepciones	Pasos	Acción
	3	Si el administrador cancela el proceso concluirá el caso de uso.

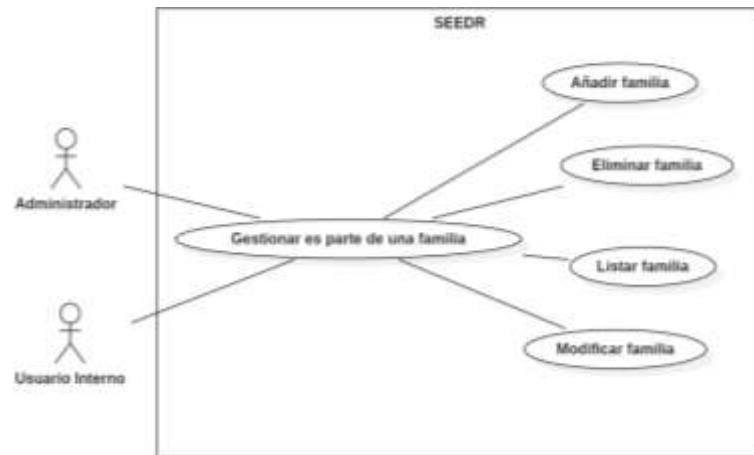
El repositorio posee 22 gestiones que se describen en el siguiente diagrama de caso de uso.



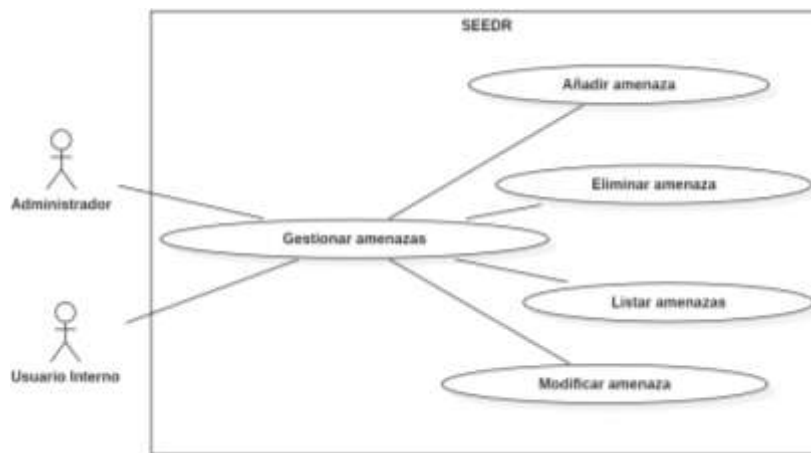
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de si es una réplica.



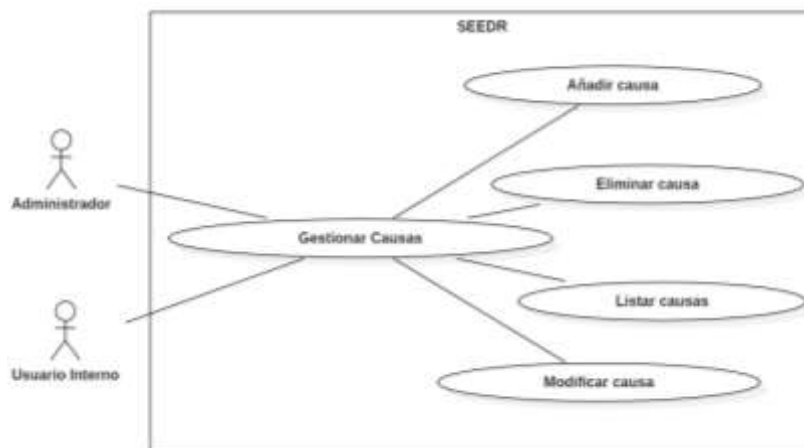
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de si es parte de una familia.



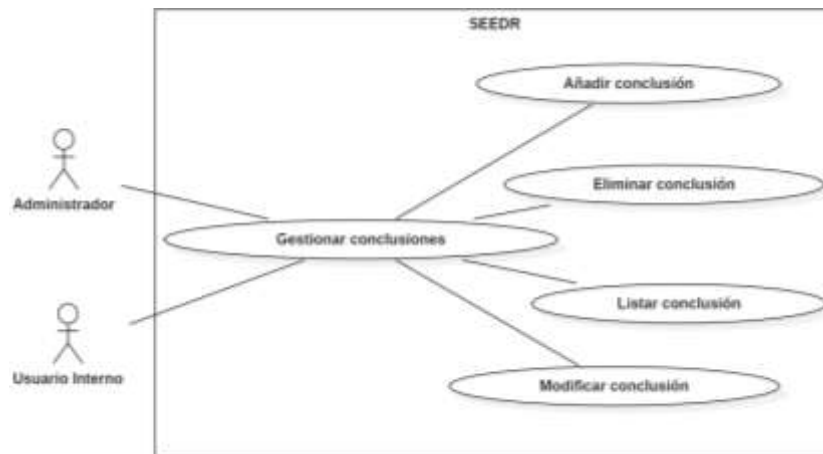
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de amenazas.



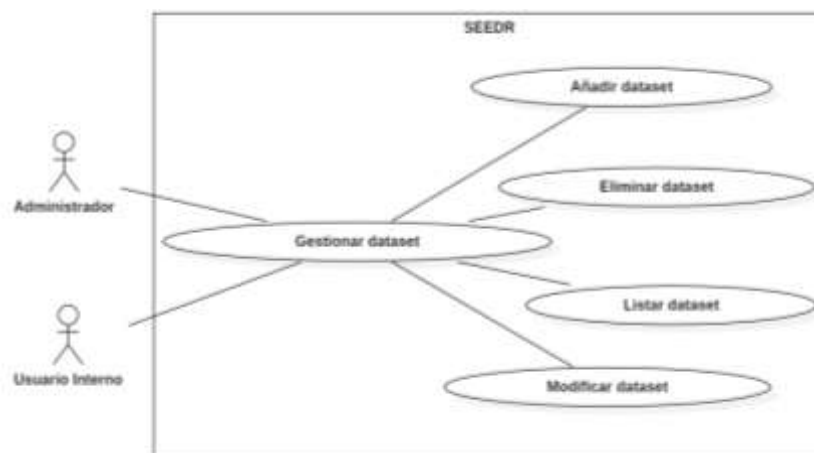
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de causas.



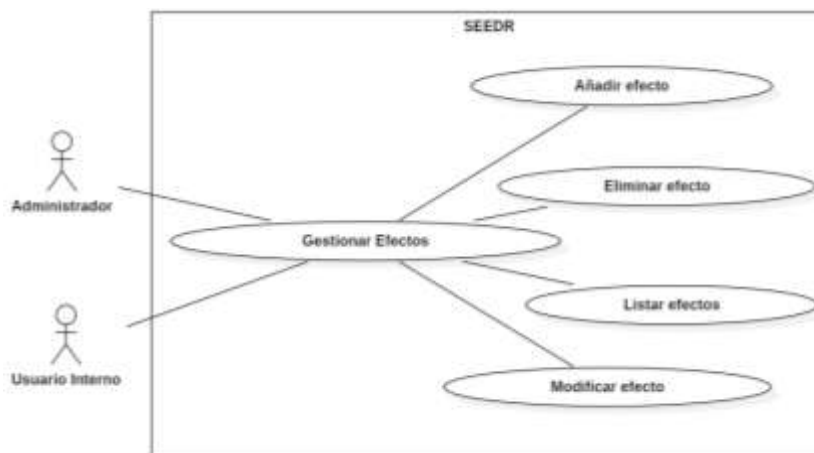
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de conclusiones.



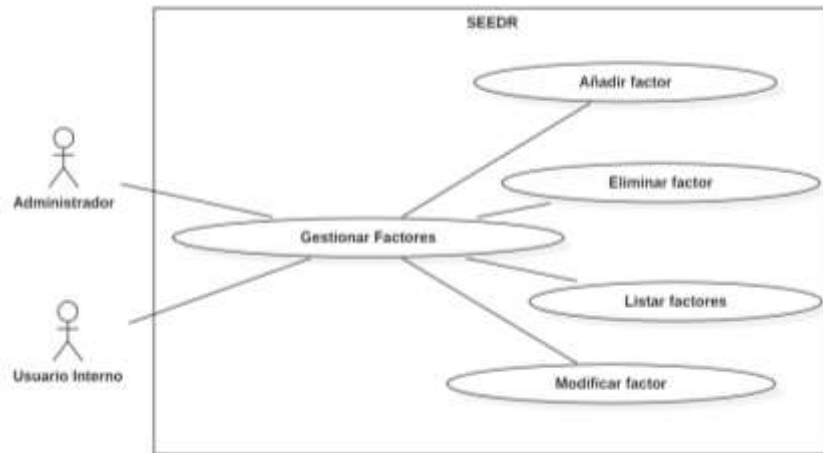
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de un dataset.



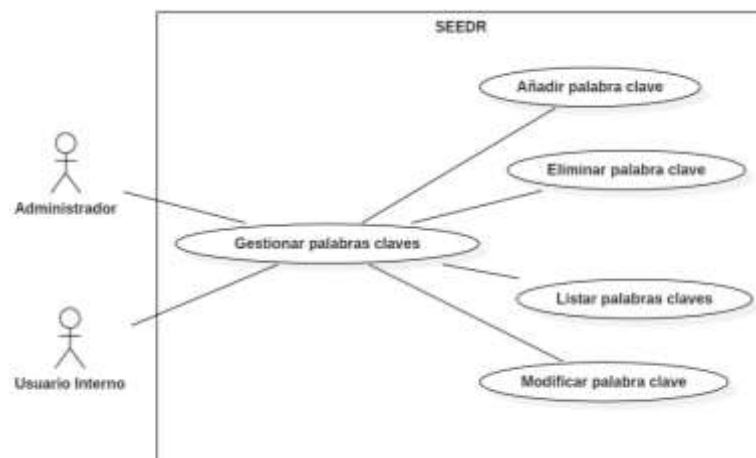
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de efectos.



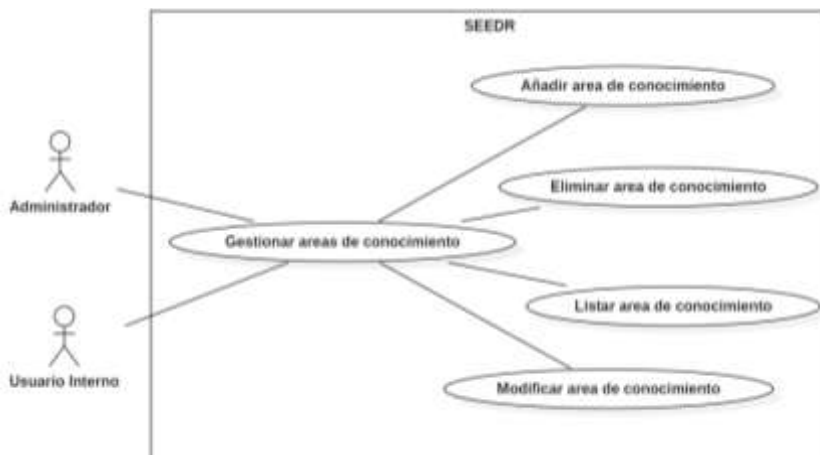
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de factores



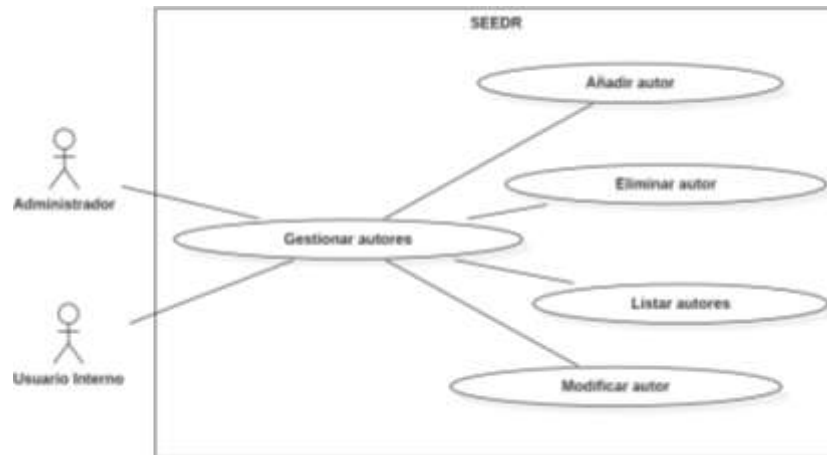
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de palabras claves.



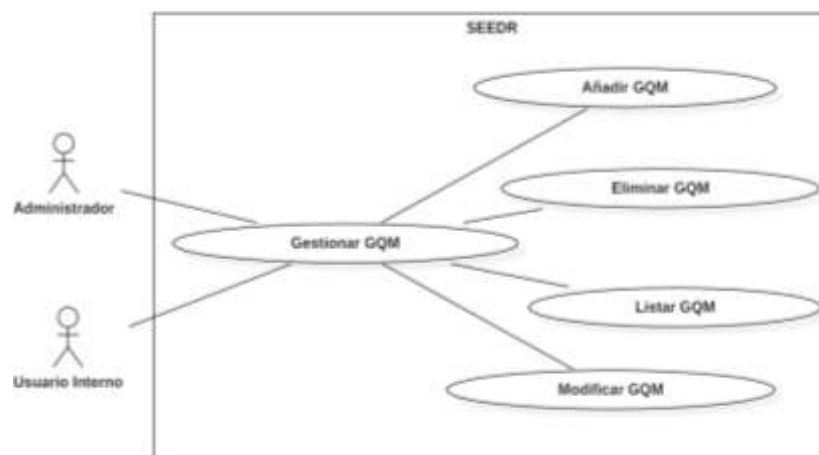
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de áreas de conocimiento.



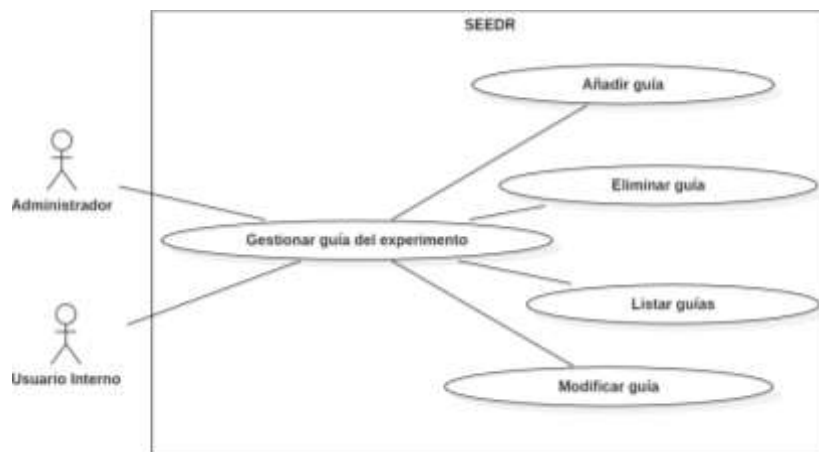
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de autores.



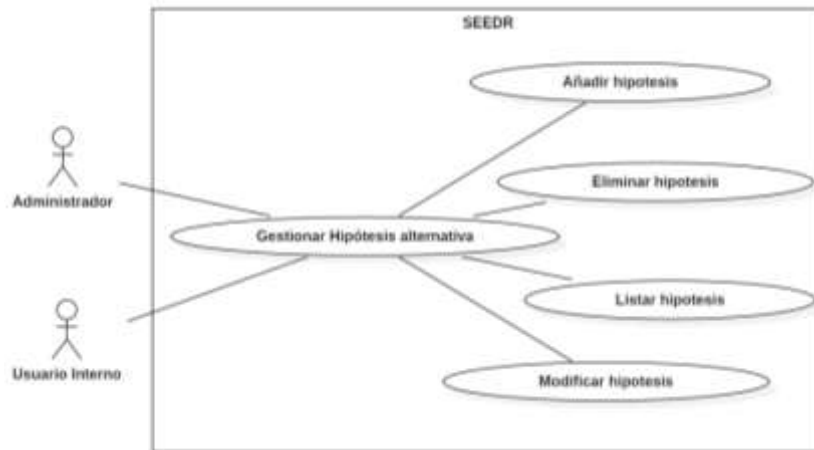
El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de GQM.



El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de guías del experimento.

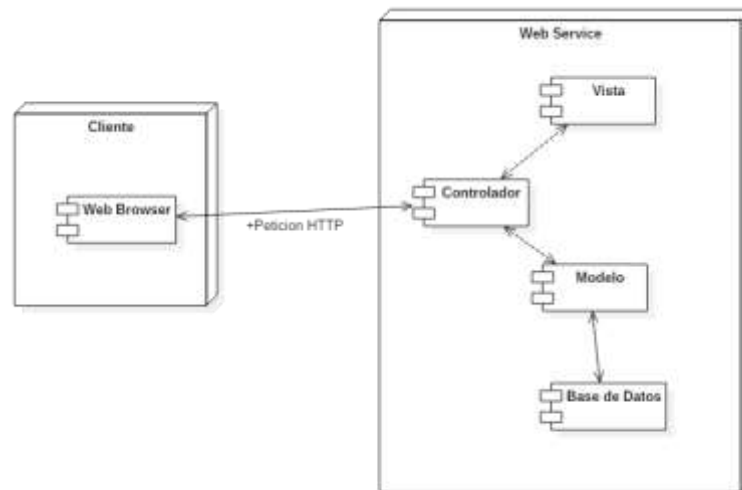


El siguiente diagrama se presenta los casos de uso para la gestión de hipótesis alternativa.



ANEXO C.2: Diagrama de Despliegue

En el siguiente diagrama se puede evidenciar la manera en la que el sistema será modelado físicamente, tomando en cuenta la arquitectura del sistema.



ANEXO D: Estándar De Codificación

Para el desarrollo del repositorio se establecen 3 módulos del estándar conforme al tipo de aplicación que se va a desarrollar.

1. Módulo para CSS.
2. Módulo para Java

Mismo que serán útiles para la codificación de hojas de estilo, código java.

El nombrado de las clases en CSS, funciones, clases, variables y entre otros, en Java serán en idioma inglés. Para los ejemplos establecidos en este estándar se ha usado nombrados en español, pero en el desarrollo del sistema se lo hará en inglés.

MODULO PARA CSS

Para la codificación de las hojas de estilo CSS se va adoptar el estándar que propone BEM.

BEM (*Block Element Modifier*)

Este estándar nos ayuda a crear código más fácil de leer y sencillo de entender lo que contribuye a trabajar de forma eficiente manteniendo la claridad y consistencia en nuestro código fuente. (Medeski, 2014)

Modificador de Bloques de Elementos sugiere de manera estructurada nombrar clase, elementos y modificadores, y aclarar que solo se usa con clases no con IDs.

Bloque

Es un contenedor o contexto donde el elemento se encuentra presente. Puede ser las partes estructurales del código más grandes como encabezado, cuerpo o pie de página.

Se nombra así:

```
.article {...}
.footer {...}
```

Elementos

El elemento es una pieza del bloque. El bloque es el todo y los elementos son las piezas. Cada elemento se escribe luego del bloque conectado por dos guiones bajos.

```
.article__name {...}
.article__date {...}
.article__index {...}
```

Modificadores:

Cuando se nombra una clase, la intención es ayudar a que ese elemento pueda ser repetido para que no tengas que escribir nuevas clases en otras áreas del sitio si los elementos de estilo son los mismos. Cuando necesitas modificar el estilo de un elemento específico, puedes usar un modificador. Para lograr esto, añades un guion bajo _ luego del elemento (o bloque).

```
.article_author {...}
.article_pages {...}
```

Pero también los elementos pueden tener sus propios modificadores, a estos se le antepone todo el elemento completo seguido de dos guiones medio y el nombre del modificador.

```
.article__date_day {...}
.article__date_month {...}
.article__date_year {...}
```

Modificadores simplificados

En muchos casos anidar muchos modificadores a elementos o bloques puede hacerse que utilicemos una cadena extensa para evitar esto se simplifica.

```
Sin Simplificar: .article__date_month {...}
Simplificado: .date_month {...}
```

Abstracciones: Son nombres propios que son la agrupación de palabras separadas por un guion medio.

```
.scientific-article
```

MODULO PARA Java

Para la codificación en lenguaje Java se va a utilizar uno de los tipos del estándar CamelCase denominado lowerCamelCase.

lowerCamelCase

Los métodos deberán ser verbos (en infinitivo), en mayúsculas y minúsculas con la primera letra del nombre en minúsculas, y con la primera letra de cada palabra interna en mayúsculas.

No están permitidos caracteres especiales, números, acentos con tilde.

El nombre ha de ser lo suficientemente descriptivo, no importando a priori la longitud del mismo.

Declaración para Variables
<p>Reglas:</p> <ul style="list-style-type: none">• Las variables se escribirán siempre en minúsculas. Si el nombre de la variable está compuesto por más de una palabra, cada palabra adicional debe empezar con mayúscula.• Los nombres de variables deben ser cortos y sus significados tienen que expresar con suficiente claridad la función que desempeñan en el código.• Los nombres de variables de un solo carácter se deben evitar, excepto para variables índices temporales. Nombres comunes para variables temporales son i, j, k, m, y n para enteros; c, d, y e para caracteres.
<p>Ejemplo: String i; Integer c; float miEdad;</p>

Declaración para constantes
<p>Reglas:</p> <ul style="list-style-type: none">• Los nombres de las constantes deben ir totalmente en mayúsculas separando las palabras con un guión bajo («_»).• Los valores constantes (literales) nunca aparecerán directamente en el código.• Para designar dichos valores se utilizarán constantes escritas en mayúsculas y se declararán, según su ámbito de uso, o bien en una Clase de constantes creada para tal efecto, o bien en la clase donde sean utilizadas.
<p>Ejemplos:</p> <pre>float LONGITUD_MAXIMA; float LONGITUD_MINIMA; // Uso incorrecto float codigoErrorUsuarioEncontrado = 1; ... switch (error) { case codigoErrorUsuarioEncontrado: ... } // Uso correcto float CODIGOERROR_USUARIOENCONTRADO = 1;</pre>

```
...
switch (error) {
    case CODIGOERROR_USUARIOENCONTRADO:
        ...
}
```

Declaración de Clases

Reglas:

- Los nombres de las clases deben ser sustantivos.
- Los nombres de las clases deben ser cortos y significativos.
- Usar palabras completas, evite abreviaturas o acrónimos, a menos que sean mucho más usadas que el nombre completo.
- Los nombres de clase deben empezar con la primera palabra todo en Mayúscula. En el caso que pueda tener más de una palabra, las primeras letras de cada palabra interna deben ser con mayúscula.
- Los nombres de las clases no pueden contener espacios ni caracteres especiales, solo se permite las letras de la “A” a la “Z”, “a” a la “z” menos la “Ñ” o “ñ”.
- No se permite caracteres tildados: Á, É, Í, Ó, Ú o á, é, í, ó, ú.

Ejemplo:

```
class usuario;
class productoNuevo;
class proveedor;
```

Declaración para Objetos

Reglas:

- Los nombres de los objetos deben escribirse todo con minúsculas.
- En el caso que pueda tener más de una palabra, las primeras letras de cada palabra interna deben ser con mayúscula.
- Los nombres de los objetos no pueden contener espacios ni caracteres especiales, solo se permite las letras de la “A” a la “Z”, “a” a la “z” menos la “Ñ” o “ñ”.
- No se permite caracteres tildados: Á, É, Í, Ó, Ú o á, é, í, ó, ú.

Ejemplos:

```
Persona estudiante =new Persona();
```

Declaración para métodos

Reglas:

- Los métodos deben ser verbos infinitivos escritos en minúsculas que identifiquen de manera general el objetivo del método.
- Cuando son compuestos tendrán la primera palabra en minúscula y la primera letra de las siguientes palabras que lo forma en mayúscula.
- Los nombres de los métodos no pueden contener espacios ni caracteres especiales, solo se permite las letras de la “A” a la “Z”, “a” a la “z” menos la “Ñ” o “ñ”.
- No se permite caracteres tildados: Á, É, Í, Ó, Ú o á, é, í, ó, ú.

Ejemplo

```
public bool insertarUnidad(Unidad unidad);  
public bool eliminarAgenda(Agenda agenda);  
public bool actualizarTramite(Tramite tramite);
```

Sentencias simples

Reglas:

- Cada línea debe contener como máximo una sentencia.

Ejemplo:

```
contador++; // Correcto  
contador--; // Correcto  
contador++; contador --; // EVITAR!
```

Asignación para variables

Reglas:

- Evite asignar el mismo valor a varias variables en la misma sentencia. (1)
- No use el operador de asignación en un lugar donde se pueda confundir con el de igualdad. (2)
- No use asignaciones embebidas como un intento de mejorar el rendimiento en tiempo de ejecución. Ese es el trabajo del compilador. (3)

Ejemplos:

```
//Se debe escribir  
if ((c++ = d++)! = 0) {...}  
(1)  
d = (a = b + c) + r; // EVITAR!  
//se debe escribir  
a = b + c;  
d = a + r;
```

ANEXO E: Estándar de diseño de interfaces

El estándar de diseño de interfaces se ha establecido tomando como línea base la pantalla de experimentos en donde necesita una interfaz agradable y fácil de utilizar, para adaptarlos a los requerimientos del sistema SEEDR. Hay que tomar en consideración que el sistema fue desarrollado en el idioma inglés, por lo que las opciones y varias descripciones que se muestran a continuación están en inglés.

INTERFACES

Fuente: Times New Roman

Tamaño de Fuente o Título: 80px o 46px

- Subtitulo: 16px
- Botones: 14 px
- Párrafo: 11px
- Texto Informativo: 7px

Color de Fuente: #ffff

Fondo de la interfaz.

El fondo del cuerpo del sistema y el encabezado, utilizarán la imagen llamada "crossword" que se muestra a continuación.



Menú horizontal y lateral: #f5f5f5

ESTRUCTURA DE PANTALLAS

Todas las pantallas poseen la misma estructura básica, esta se divide en 3 secciones, las que se describen a continuación.

La primera está ubicada en la sección superior y en el centro, además esta es la que siempre estará presente en todas las interfaces ya que contiene el nombre del repositorio "Human-Centric Software Engineering Experiments Data Repository".

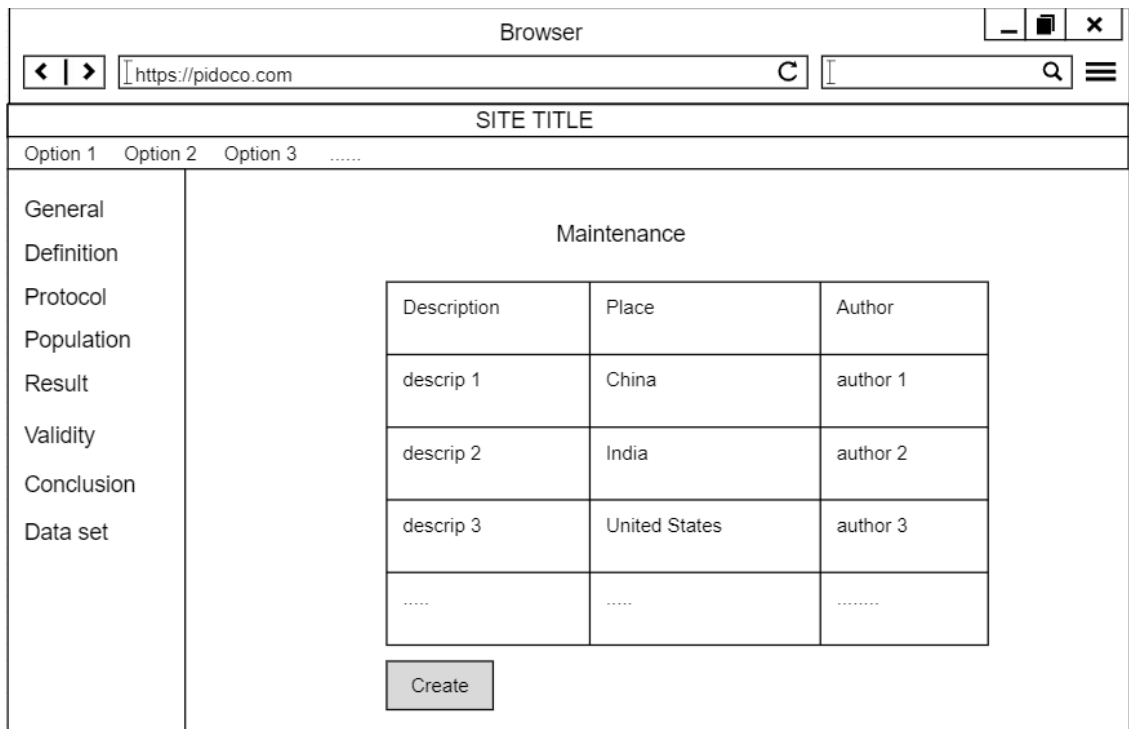
La segunda sección es la barra de menú, este contiene las opciones según el rol del usuario, si el usuario es externo, entonces sus opciones serán: Documents, Authors, Disclaimer, SXDIF, Sing Up y Login. Si el usuario es interno sus opciones son las siguientes: Home, Experiment y sing out. Si el usuario posee el rol de administrador sus opciones son: Home, Experiment, Users, Notifications y sing out.

La tercera sección es el área de trabajo, en esta área se realizarán todo tipo de operaciones como ingresar, modificar, listar, eliminar y visualizar. Además, también se realizarán el Login y Sing Up.

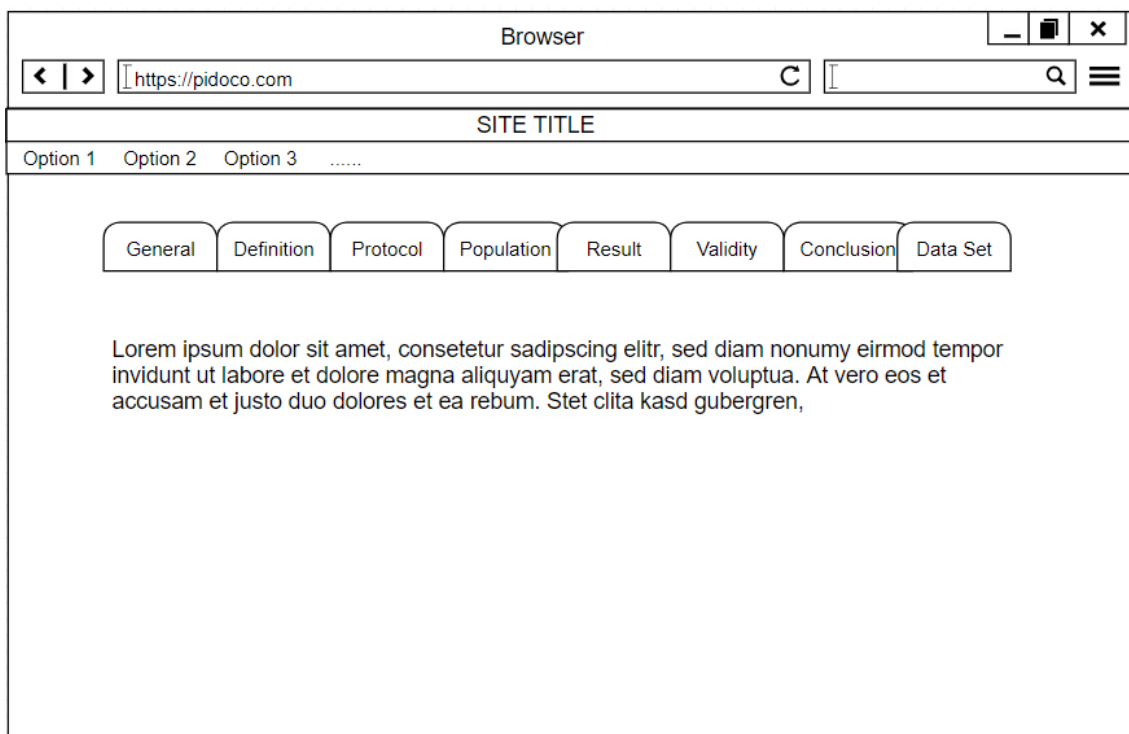


Para la edición de los datos que conforman un experimento se estableció un menú en el lado izquierdo el cual muestra las opciones según la estructura del formato de datos experimentales de la ingeniería de Software (SXDIF).

El menú explicado en la sección dos se mantendrá en el mismo lugar. Y la sección de trabajo o sección tres estará ubicada en el lado derecho pero centrado.



Para la visualización de los documentos se utilizó la separación por tab en el área de trabajo. Cada tab es una de las secciones de la estructura de SXDIF como se puede visualizar a continuación.



ANEXO F: MANUAL TÉCNICO SEEDR

El presente manual técnico muestra las diferentes funcionalidades que se realizaron para el desarrollo del sistema, se presenta por cada sprint las diferentes historias técnicas y de usuario

que se realizaron en las cuales se presentara las diferentes tareas de ingeniería y las pruebas de aceptación que se realizaron.

SPRINT 1

En este sprint se realizaron 2 historias técnicas las mismas que se presentan a continuación.

HISTORIA TÉCNICA	
Número: HT-3	Nombre de la Historia: Diseño arquitectura del sistema
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 1
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 12
Descripción: Como desarrollador necesito la arquitectura del sistema, con la finalidad de tener bien definido como funcionara la aplicación web y la conexión a la base de datos	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Verificar que la arquitectura sea modelo, vista, controlador, además de la arquitectura orientada a servicios. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HT-03.PA-01	Nombre de la Historia: Diseño arquitectura del sistema
Nombre de la Prueba: Verificar que la arquitectura sea modelo, vista, controlador, además de la arquitectura orientada a servicios.	
Responsable:	Fecha: 19/1/2018
Descripción: Se revisará que la arquitectura para la aplicación del sistema SEEDR sea denominada MVC.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La arquitectura del sistema debe estar definida. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Verificar que la arquitectura contenga 3 elementos, bien definidos y separados: Modelo, Vista y Controlador. 	
Resultado Esperado: La arquitectura debe ser MVC.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 1	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Diseño arquitectura del sistema.	
Nombre de la Tarea: Establecer la arquitectura del sistema.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio:	Fecha Fin:
Descripción: Se diseñará la arquitectura correspondiente para el repositorio SEEDR.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Verificar que en el diseño de la arquitectura del sistema se encuentre especificado la base de datos en el servidor. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HT-03.PA-02	Nombre de la Historia: Diseño arquitectura del sistema.
Nombre de la Prueba: Verificar que en el diseño de la arquitectura del sistema se encuentre especificado la base de datos en el servidor.	
Responsable:	Fecha:
Descripción: Se revisará que, en el diseño de la arquitectura en el diagrama de despliegue, la base de datos se encuentre dentro del servidor web.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El diseño de la arquitectura del sistema debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de anexos y dirigirse a la parte de arquitectura del sistema. 	
Resultado Esperado: En el diseño de la arquitectura la base de datos debe estar dentro del servidor.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA TÉCNICA	
Número: HT-02	Nombre de la Historia: Establecer el Estándar de Codificación del Sistema
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 1
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 8
Descripción: Como desarrollador necesito el estándar de programación, con la finalidad de tener claro cómo se llevará nombre de atributos, variables del repositorio.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que en el estándar exista un apartado referente a la nomenclatura de variables y constantes. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HT-02.PA-01	Nombre de la Historia: Establecer el Estándar de Codificación del Sistema
Nombre de la Prueba: Verificar que en el estándar exista un apartado referente a la nomenclatura de variables y constantes.	
Responsable:	Fecha: 19/1/2018
Descripción: En el estándar de codificación debe estar especificado diferentes características sobre la nomenclatura en variables y constantes.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El estándar de codificación debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo del estándar de codificación y revisar si existe el apartado de nomenclatura para variables, así como de constantes. 	
Resultado Esperado: El apartado de la nomenclatura para variables y constantes debe estar presente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 1	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Establecer el Estándar de Codificación del Sistema.	
Nombre de la Tarea: Definir el estándar para el lenguaje Java.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio:	Fecha Fin:
Descripción: Para la codificación del sistema se definirá el estándar lowerCamelCase.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se encuentra especificado la forma de escribir el nombre de variables. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HT-02.PA-02	Nombre de la Historia: Establecer el Estándar de Codificación del Sistema.
Nombre de la Prueba: Verificar que se encuentre especificado la forma de escribir el nombre de variables.	
Responsable:	Fecha:
Descripción: Debe constar en el estándar una descripción en la cual se especifique como se va a escribir las variables para el sistema.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El estándar de codificación debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de anexos y dirigirse a la parte de estándar de codificación. • Verificar que exista un apartado de como escribir el nombre de las variables. 	
Resultado Esperado: Debe existir un apartado donde describa la forma en como escribir las variables.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 1	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Establecer el Estándar de Codificación del Sistema.	
Nombre de la Tarea: Definir el estándar para las hojas de estilo css.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio:	Fecha Fin:
Descripción: Se establecerá como estándar para la codificación de las hojas de estilo css la metodología BEM.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se encuentra especificado la forma de escribir los componentes y elementos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HT-02.PA-03	Nombre de la Historia: Establecer el Estándar de Codificación del Sistema.
Nombre de la Prueba: Verificar que se encuentre especificado la forma de escribir el nombre de los componentes y elementos.	
Responsable:	Fecha:
Descripción: Debe constar en el estándar una descripción en la cual se especifique como se va a escribir los componentes y elementos para el sistema.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El estándar de codificación debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de anexos y dirigirse a la parte de estándar de codificación. • Verificar que exista un apartado de Hojas de Estilo, en el que se describa la forma correcta de escribir los componentes y elementos. 	
Resultado Esperado: Debe existir un apartado donde describa la forma en como escribir los componentes y elementos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 2

En el presente sprint se realizó una historia técnica, la cual se describe a continuación.

HISTORIA TÉCNICA	
Número: HT-01	Nombre de la Historia: Diseño de la Base de Datos
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 2
Puntos Estimados: 20	Puntos Reales: 23
Descripción: Como desarrollador necesito la base de datos, con la finalidad de centralizar toda la información del repositorio.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que en la estructura de cada tabla de la base de datos cuente con una clave primaria. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HT-01.PA-01	Nombre de la Historia: Diseño de la Base de Datos
Nombre de la Prueba: Verificar que en el estándar exista un apartado referente a la nomenclatura de variables y constantes.	
Responsable: Ing. Omar Gómez	Fecha: 19/1/2018
Descripción: Verificar que en la estructura de cada tabla de la base de datos cuente con una clave primaria.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El modelo lógico y el script de la base de datos deben estar creados 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Revisar el modelo lógico de la base de datos. • Abrir el archivo .sql de la base de datos. • Revisar el script de las tablas de la base de datos. 	
Resultado Esperado: constar en la estructura de las tablas un campo de clave primaria.	

Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa
--

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 2	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Diseño de la Base de Datos.	
Nombre de la Tarea: Diseño del diagrama entidad relación.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/02/2018	Fecha Fin: 21/02/2018
Descripción: Se diseñará el diagrama entidad relación correspondiente a las necesidades para el repositorio.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none">• Verificar que en el diagrama se especifique las cardinalidades en sus relaciones.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HT-01.PA-02	Nombre de la Historia: Diseño de la Base de Datos.
Nombre de la Prueba: Verificar que en el diagrama se especifique las cardinalidades en sus relaciones.	
Responsable: Ing. Omar Gómez	Fecha: 22/02/2018
Descripción: Se revisará en el diagrama entidad relación que se encuentren escritas las cardinalidades respectivas.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none">• El diagrama entidad relación debe estar creado.	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none">• Abrir el archivo de anexos.• Verificar en la parte del diagrama entidad relación que se encuentre especificado las cardinalidades.	
Resultado Esperado: Las cardinalidades deben estar indicadas en el diagrama entidad relación.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 2	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Diseño de la Base de Datos.	
Nombre de la Tarea: Diseño del diagrama lógico.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 23/02/2018	Fecha Fin: 24/02/2018
Descripción: Se diseñará el diagrama lógico de la base de datos el cual se logrará luego de haber pasado por un proceso de normalización.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none">• Verificar que en el diseño lógico de la base de datos cada tabla tenga su propio id o clave principal.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HT-01.PA-03	Nombre de la Historia: Diseño de la Base de Datos.
Nombre de la Prueba: Verificar que en el diseño lógico de la base de datos cada tabla tenga su propio id o clave principal.	
Responsable: Ing. Omar Gómez	Fecha: 24/02/2018
Descripción: Se revisará el diseño lógico de la base datos que cada tabla cuente con un campo de clave primaria.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none">• El diseño lógico debe estar creado.	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none">• Abrir el archivo de anexos.• Verificar en la parte de diseño lógico que cada tabla cuente con su respectiva clave primaria.	
Resultado Esperado: Cada tabla debe tener su propio id o clave primaria.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 2	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Diseño de la Base de Datos.	
Nombre de la Tarea: Creación del script de la base de datos.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 25/02/2018	Fecha Fin: 25/02/2018
Descripción: Se creará el script correspondiente a la base de datos, se lo hará en el lenguaje sql.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Verificar que los campos definidos de cada tabla cuenten con el tipo de dato correcto. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HT-01.PA-04	Nombre de la Historia: Diseño de la Base de Datos.
Nombre de la Prueba: Verificar que los campos definidos de cada tabla cuenten con el tipo de dato correcto.	
Responsable:	Fecha:
Descripción: Se revisará en el script de la base de datos que los tipos de datos asignados a los campos de las tablas sean correctos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El script debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de anexos. Verificar en la parte del script los tipos de datos de los campos. 	
Resultado Esperado: Los tipos de datos asignados a los campos deben ser correctos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 3

En el presente sprint se realizó una historia técnica y una historia de usuario, las mismas que se describen a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-01	Nombre de la Historia: Diseño Interfaz de Usuario
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 3
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 8
Descripción: Como desarrollador necesito el estándar de interfaces web, con la finalidad de tener claro cómo será el diseño cada plantilla que se realizará para la aplicación.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Verificar que se establece el estándar de interfaz de usuario para la aplicación web . 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-01.PA-01	Nombre de la Historia: Diseño Interfaz de Usuario
Nombre de la Prueba: Verificar que se establece el estándar de interfaz de usuario para la aplicación web.	
Responsable: 29/01/2018	Fecha: 29/01/2018
Descripción: El estándar define claramente tipo de fuentes, tamaño y color de las interfaces para la aplicación web.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El estándar de interfaces debe estar definido. El bosquejo debe estar diseñado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Revisar que existe un bosquejo de pantallas para dispositivos web. Revisar que el estándar define y establece claramente los colores, fuentes y las posiciones de cada uno de los componentes. Revisar que se define las pantallas básicas y las de mantenimiento de información. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 3	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Diseño Interfaz de Usuario.	
Nombre de la Tarea: Maquetación.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 29/01/2018	Fecha Fin: 29/01/2018
Descripción: Como desarrollador quiero maquetar las interfaces para implementar las pantallas de acuerdo a los requerimientos del cliente.	
Pruebas de Aceptación: El bosquejo de cada pantalla contiene los componentes requeridos por el cliente.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-01.PA-02	Nombre de la Historia: Diseño Interfaz de Usuario.
Nombre de la Prueba: El bosquejo de cada pantalla contiene los componentes requeridos por el cliente.	
Responsable: 29/01/2018	Fecha: 29/01/2018
Descripción: Se describe cada pantalla con sus componentes requeridos por el cliente.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> El bosquejo de pantallas de la aplicación debe estar diseñado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Determinar plantillas que serán necesarias para la implementación del repositorio. Revisar que se describan todos los componentes necesarios en cada una de las pantallas. 	
Resultado Esperado: Las cardinalidades deben estar indicadas en el diagrama entidad relación.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 3	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Diseño Interfaz de Usuario.	
Nombre de la Tarea: Selección de colores e iconos.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 29/01/2018	Fecha Fin: 29/01/2018
Descripción: Como desarrollador quiero definir el estándar de color e iconos para la aplicación web para implementar las pantallas de acuerdo a los requerimientos del cliente.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> La disposición de iconos y colores definidos están acorde al estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-01.PA-03	Nombre de la Historia: Diseño Interfaz de Usuario.
Nombre de la Prueba: La disposición de iconos y colores definidos están acorde al estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 29/01/2018
Descripción: Es estándar de interfaces web del tutor está definido bajo los lineamientos del estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes estén implementados. 	
Resultado Esperado: Estándar de interfaces establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-01	Nombre de la Historia: Ingresar nuevo usuario
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 3
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 8

Descripción: Como administrador necesito ingresar usuarios, con la finalidad de agregar usuarios a la base de datos.
Pruebas de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar usuarios a la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-01.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar nuevo usuario
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar usuarios a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha:
Descripción: Se verificará que se puede añadir un nuevo usuario a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla Tblusuario. • Verificar si se ingreso el usuario a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 3	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar nuevo usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 2/2/2018	Fecha Fin: 2/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla Tblusuario para poder tener acceso a los datos de los usuarios.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-01.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar nuevo usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 2/2/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla Tblusuario. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de amos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 3	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar nuevo usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	

Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 2/2/2018	Fecha Fin: 2/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-01.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar nuevo usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 2/2/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de ingresar nuevo usuario debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 3	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar nuevo usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 2/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-01.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar nuevo usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 2/2/2018	Fecha: 2/2/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 3	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar nuevo usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	

Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 2/2/2018	Fecha Fin: 2/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-01.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar nuevo usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 2/2/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 4

En el presente sprint se desarrollaron dos historias de usuario detalladas a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-02	Nombre de la Historia: Eliminar usuario
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 4
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 8
Descripción: Como administrador necesito Eliminar usuarios, con la finalidad de borrar usuarios a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar usuarios a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-02.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar usuario
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un usuario de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/02/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un usuario de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla Tblusuario. • Verificar si se eliminó el usuario a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Usuario eliminado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar usuario.	

Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/02/2018	Fecha Fin: 05/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-02.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/02/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Eliminar usuario debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 05/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado elimine la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-02.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 05/02/2018	Fecha: 05/02/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 03

Nombre de la Historia: Eliminar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/02/2018	Fecha Fin: 05/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-02.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/02/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Eliminar usuario debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Eliminar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/02/2018	Fecha Fin: 05/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-02.PA-05	Nombre de la Historia: Eliminar usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/02/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. La vista de debe estar creada. El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el proceso desde la vista. Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-03	Nombre de la Historia: Modificar usuario
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 4
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 8
Descripción: Como administrador necesito modificar usuarios, con la finalidad de borrar usuarios a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar usuarios a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-03.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar usuario
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar un usuario de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/02/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar un usuario de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla Tblusuario. • Verificar si se modificó el usuario a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Usuario actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 07/02/2018	Fecha Fin: 07/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-03.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/02/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar usuario debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 07/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-03.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 07/02/2018	Fecha: 07/02/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 07/02/2018	Fecha Fin: 07/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-03.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/02/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar usuario debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Modificar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 07/02/2018	Fecha Fin: 07/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-03.PA-05	Nombre de la Historia: Modificar usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/02/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 5

En el presente sprint se desarrollaron dos historias de usuario.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-04	Nombre de la Historia: Visualizar usuario
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 4
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 8
Descripción: Como administrador necesito Visualizar usuarios, con la finalidad de conocer todos los datos almacenados sobre cada uno de ellos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar usuarios a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-04.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar usuario
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un usuario de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/02/2018
Descripción: Se verificará que se puede visualizar un usuario de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla Tblusuario. • Verificar si se obtuvo el usuario de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todos los datos de usuario.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/02/2018	Fecha Fin: 12/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-04.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/02/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Visualizar usuario debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 12/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-04.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 12/02/2018	Fecha: 12/02/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 4	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Visualizar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/02/2018	Fecha Fin: 12/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-04.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/02/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-06	Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 6
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 8
Descripción: Como administrador necesito ingresar usuarios, con la finalidad de agregar usuarios a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar usuarios a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-06.PA-01	Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar usuarios a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha:
Descripción: Se verificará que se puede añadir un nuevo usuario a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Registrar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Registrar a la tabla Tblusuario. • Verificar si se ingreso el usuario a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/2/2018	Fecha Fin: 12/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla Tblusuario para poder tener acceso a los datos de los usuarios.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-06.PA-02	Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/2/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Abrir la Tabla Tblusuario. Abrir el archivo del modelo. Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/2/2018	Fecha Fin: 12/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-06.PA-03	Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/2/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de ingresar nuevo usuario debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	

Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 6	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 12/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-06.PA-04	Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 12/2/2018	Fecha: 12/2/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• El modelo debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el pgAdmin.• Ejecutar el método de Facade.• Comprobar en la base de datos.	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 6	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/2/2018	Fecha Fin: 12/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-06.PA-05	Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/2/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• El Estándar de interfaces debe estar creado.• El bosquejo de interfaces debe estar diseñado.• La interfaz de ingresar nuevo usuario debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el archivo de Estándar de interfaces.• Ejecutar la vista.• Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces.• Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	

Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 6	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/2/2018	Fecha Fin: 12/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-06.PA-06	Nombre de la Historia: Registrar nuevo usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/2/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• El modelo debe estar creado.• La vista de debe estar creada.• El controlador debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el pgAdmin.• Ejecutar el proceso desde la vista.• Comprobar la información ingresada en la base de datos.	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 6

En el presente sprint se desarrollaron cuatro historias de usuario, las cuales se detallan a continuación.

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-05	Nombre de la Historia: Listar usuarios
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 5
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 4
Descripción: Como administrador necesito Listar usuarios, con la finalidad de visualizar todos los usuarios almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Verificar que se pueda Listar usuarios a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-05.PA-01	Nombre de la Historia: Listar usuario
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar usuarios desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/02/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de usuarios de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Ingresar a pgAdmin.• Conectar con la base de datos con SEEDR.	

<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a la tabla Tblusuario. • Verificar si se obtuvo todos los usuarios de la base de datos.
Resultado Esperado: Obtener todos los usuarios.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 5	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar usuario.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/02/2018	Fecha Fin: 19/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-05.PA-02	Nombre de la Historia: Listar usuario.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/02/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar usuario debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 5	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar usuarios.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 19/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-05.PA-03	Nombre de la Historia: Listar usuario.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 19/02/2018	Fecha: 19/02/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 5	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar usuarios.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/02/2018	Fecha Fin: 19/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-05.PA-04	Nombre de la Historia: Listar usuarios.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/02/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar usuarios debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 5	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Listar usuarios.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/02/2018	Fecha Fin: 19/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-05.PA-05	Nombre de la Historia: Listar usuarios.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/02/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando.
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-14	Nombre de la Historia: Ingresar datos generales del experimento
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 6
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 5
Descripción: Como administrador necesito los datos generales del experimento, con la finalidad de agregar experimentos a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar experimentos a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-14.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar datos generales del experimento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar experimentos a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha:
Descripción: Se verificará que se puede añadir un nuevo experimento a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla Experimento. • Verificar si se ingresó el experimento a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar datos generales del experimento.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/2/2018	Fecha Fin: 20/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla Experimento para poder tener acceso a los datos de los experimentos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-14.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar datos generales del experimento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/2/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir la Tabla Experimento. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos.
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar datos generales del experimento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/2/2018	Fecha Fin: 20/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-14.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar datos generales del experimento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/2/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar datos generales del experimento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar datos generales del experimento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 20/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-14.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar datos generales del experimento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 20/2/2018	Fecha: 20/2/2018

Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar datos generales del experimento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/2/2018	Fecha Fin: 20/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-14.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar datos generales del experimento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/2/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-15	Nombre de la Historia: Modificar experimento
Usuario: Desarrollador	Sprint: 6
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 3
Descripción: Como administrador necesito modificar experimentos, con la finalidad de borrar experimentos a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar experimentos a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-15.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar experimento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar un experimento de la base de datos.	

Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/02/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar un experimento de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se modificó el experimento a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Experimento actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar experimento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/02/2018	Fecha Fin: 21/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-15.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar experimento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/02/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar experimento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar experimento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 21/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-15.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar experimento.

Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 21/02/2018	Fecha: 21/02/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar experimento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/02/2018	Fecha Fin: 21/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-15.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar experimento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/02/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-16	Nombre de la Historia: Visualizar experimento
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 6
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 5
Descripción: Como administrador necesito Visualizar experimentos, con la finalidad de conocer todos los datos almacenados sobre cada uno de ellos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar experimentos a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-16.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar experimento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un experimento de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/02/2018
Descripción: Se verificará que se puede visualizar un experimento de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. 	

<ul style="list-style-type: none"> Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. Ingresar a la tabla Tblexperimento. Verificar si se obtuvo el experimento de la base de datos.
Resultado Esperado: Obtener todos los datos de experimento.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar experimento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/02/2018	Fecha Fin: 22/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-16.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar experimento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/02/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Visualizar experimento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar experimento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 22/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-16.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar experimento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 22/02/2018	Fecha: 22/02/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 6	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Visualizar experimento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/02/2018	Fecha Fin: 22/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-16.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar experimento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/02/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 7

En el presente sprint se desarrollaron tres historias de usuario, las cuales se detallan a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-07	Nombre de la Historia: Listar documentos
Usuario: Desarrollador	Sprint: 7
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 4
Descripción: Como administrador necesito Listar documentos, con la finalidad de visualizar todos los documentos almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar documentos a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-07.PA-01	Nombre de la Historia: Listar documentos
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar documentos desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/02/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de documentos de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todos los documentos de la base de datos.
Resultado Esperado: Obtener todos los documentos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 7	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar documentos.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/02/2018	Fecha Fin: 26/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-07.PA-02	Nombre de la Historia: Listar documentos.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/02/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 7	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar documentos.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 26/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-07.PA-03	Nombre de la Historia: Listar documentos.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 26/02/2018	Fecha: 26/02/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 7	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar documentos.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/02/2018	Fecha Fin: 26/02/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-07.PA-04	Nombre de la Historia: Listar documentos.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/02/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-17	Nombre de la Historia: Ingresar datos de replicación
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 7
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 5
Descripción: Como administrador necesito los datos de replicación, con la finalidad de agregar réplicas a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar réplicas a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-17.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar datos de replicación
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar réplicas a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/02/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a la tabla isareplication. • Verificar si se ingresó el experimento a la base de datos.
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 7	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar datos de replicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/2/2018	Fecha Fin: 28/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla isareplication para poder tener acceso a los datos de los experimentos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-17.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar datos de replicación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/2/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla isareplication. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 7	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar datos de replicación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/2/2018	Fecha Fin: 28/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-17.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar datos de replicación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/2/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. 	

<ul style="list-style-type: none"> • La interfaz de Ingresar datos de replicación debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 7	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar datos de replicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 28/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-17.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar datos de replicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 28/2/2018	Fecha: 28/2/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 7	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar datos de replicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/2/2018	Fecha Fin: 28/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-17.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar datos de replicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/2/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-18	Nombre de la Historia: Modificar réplica
Usuario: Desarrollador	Sprint: 7
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 3
Descripción: Como administrador necesito modificar réplicas, con la finalidad de borrar réplicas a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar réplicas a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-18.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar réplica
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar una réplica de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar una réplica de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla isareplicate. • Verificar si se modificó la réplica a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Réplica actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 7	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar réplica.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 01/03/2018	Fecha Fin: 01/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-18.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar réplica.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. 	

<ul style="list-style-type: none"> La interfaz de Modificar réplica debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 7	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar réplica.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 01/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-18.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar réplica.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 01/03/2018	Fecha: 01/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 7	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar réplica.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 01/03/2018	Fecha Fin: 01/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-18.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar réplica.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

Sprint 8

En el presente sprint se desarrollaron cuatro historias de usuario.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-19	Nombre de la Historia: Eliminar replicación
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 8
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 4
Descripción: Como administrador necesito Eliminar replicaciones, con la finalidad de borrar réplicas a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar replicaciones a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-19.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar replicación
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una réplica de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una réplica de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla Isareplication. • Verificar si se eliminó la réplica de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Réplica eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar replicación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/03/2018	Fecha Fin: 05/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-19.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar replicación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/03/2018

Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar replicación debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar replicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 05/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-19.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar replicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 05/03/2018	Fecha: 05/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar replicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/03/2018	Fecha Fin: 05/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-19.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar replicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-20	Nombre de la Historia: Visualizar replicación
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 8
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 3
Descripción: Como administrador necesito Visualizar replicas, con la finalidad de conocer las réplicas a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar replicas a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-20.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar replicación
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una réplica de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una réplica de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla Isareplication. • Verificar si se obtuvo la réplica de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Réplica obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar replicación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 06/03/2018	Fecha Fin: 06/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-20.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar replicación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar replicación debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar replicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 06/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-20.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar replicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 06/03/2018	Fecha: 06/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar replicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 06/03/2018	Fecha Fin: 06/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-20.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar replicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-21	Nombre de la Historia: Listar replications
Usuario: Desarrollador	Sprint: 8
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 4
Descripción: Como administrador necesito listar replications, con la finalidad de visualizar todas las replications almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar replications a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-21.PA-01	Nombre de la Historia: Listar replications
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar replications desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/03/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de replications de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todos los replications de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todos los replications.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar replications.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 07/03/2018	Fecha Fin: 07/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-21.PA-02	Nombre de la Historia: Listar replications.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar replicaciones.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 07/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-21.PA-03	Nombre de la Historia: Listar replicaciones.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 07/03/2018	Fecha: 07/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar replicaciones.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 07/03/2018	Fecha Fin: 07/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-21.PA-04	Nombre de la Historia: Listar replicaciones.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. 	

<ul style="list-style-type: none"> El controlador debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el proceso desde la vista. Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando.
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-22	Nombre de la Historia: Ingresar datos de familia
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 8
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 5
Descripción: Como administrador necesito los datos de familia, con la finalidad de agregar familias a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Verificar que se pueda ingresar familias a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-22.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar datos de familia
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar familias a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/02/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. Ingresar a la tabla isareplication. Verificar si se ingresó el experimento a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar datos de familia.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/2/2018	Fecha Fin: 28/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla isareplication para poder tener acceso a los datos de los experimentos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-22.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar datos de familia.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/2/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla isareplication. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos.
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar datos de familia.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/2/2018	Fecha Fin: 28/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-22.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar datos de familia.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/2/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar datos de familia debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar datos de familia.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 28/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-22.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar datos de familia.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 28/2/2018	Fecha: 28/2/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar datos de familia.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/2/2018	Fecha Fin: 28/2/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-22.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar datos de familia.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/2/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 9

En el presente sprint se realizaron siete historias de usuario, las mismas que se detallan a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-23	Nombre de la Historia: Eliminar familia
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 9
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar familias, con la finalidad de borrar familias a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar familias a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-23.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar familia
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una familia de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una familia de la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla ispartoffamily. • Verificar si se eliminó la familia de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Familia eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar familia.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/03/2018	Fecha Fin: 12/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-23.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar familia.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar familia debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar familia.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 12/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado elimine la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-23.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar familia.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 12/03/2018	Fecha: 12/03/2018

Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar familia.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/03/2018	Fecha Fin: 12/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-23.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar familia.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-24	Nombre de la Historia: Modificar familia
Usuario: Desarrollador	Sprint: 9
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar familias, con la finalidad de actualizar familias a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar familias a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-24.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar familia
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar una familia de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar una familia de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla isapartoffamily. • Verificar si se modificó la familia a la base de datos.
Resultado Esperado: Familia actualizado.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar familia.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 14/03/2018	Fecha Fin: 14/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-24.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar familia.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar familia debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar familia.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 14/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-24.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar familia.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 14/03/2018	Fecha: 14/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. 	

<ul style="list-style-type: none"> El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar familia.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 14/03/2018	Fecha Fin: 14/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-24.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar familia.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. La vista de debe estar creada. El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el proceso desde la vista. Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-25	Nombre de la Historia: Visualizar familia
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 9
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar familias, con la finalidad de conocer las familias a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Verificar que se pueda Visualizar familias de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-25.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar familia
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una familia de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una familia de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo la familia de la base de datos.
Resultado Esperado: Información obtenida.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar familia.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 14/03/2018	Fecha Fin: 14/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-25.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar familia.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar familia debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar familia.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 14/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-25.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar familia.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 14/03/2018	Fecha: 14/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 8	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar familia.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 14/03/2018	Fecha Fin: 14/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-25.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar familia.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-26	Nombre de la Historia: Listar familias
Usuario: Desarrollador	Sprint: 9
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar familias, con la finalidad de visualizar todas las familias almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar familias a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-26.PA-01	Nombre de la Historia: Listar familias
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar familias desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/03/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de familias de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las familias de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todas las familias.	

Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa
--

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 9	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar familias.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 15/03/2018	Fecha Fin: 15/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-26.PA-02	Nombre de la Historia: Listar familias.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• El Estándar de interfaces debe estar creado.• El bosquejo de interfaces debe estar diseñado.• La interfaz de Listar debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el archivo de Estándar de interfaces.• Ejecutar la vista.• Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces.• Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 9	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar familias.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 15/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-26.PA-03	Nombre de la Historia: Listar familias.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 15/03/2018	Fecha: 15/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• El modelo debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el pgAdmin.• Ejecutar el método de Facade.• Comprobar en la base de datos.	

Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar familias.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 15/03/2018	Fecha Fin: 15/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-26.PA-04	Nombre de la Historia: Listar familias.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-28	Nombre de la Historia: Modificar palabra clave
Usuario: Desarrollador	Sprint: 9
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar palabra claves, con la finalidad de actualizar palabra claves a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar palabra claves a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-28.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar palabra clave
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar una palabra clave de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar una palabra clave de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla keyword. • Verificar si se modificó la palabra clave a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Palabra clave actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 9	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 15/03/2018	Fecha Fin: 15/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-28.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Modificar palabra clave debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 15/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-28.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 15/03/2018	Fecha: 15/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 15/03/2018	Fecha Fin: 15/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-28.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-29	Nombre de la Historia: Eliminar palabra clave
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 9
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar palabras claves, con la finalidad de borrar palabras claves a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar palabras claves a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-29.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar palabra clave
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una palabra clave de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una palabra clave de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla keyword. • Verificar si se eliminó la palabra clave de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Palabra clave eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar palabra clave.	

Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/03/2018	Fecha Fin: 16/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-29.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Eliminar palabra clave debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 16/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado elimine la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-29.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 16/03/2018	Fecha: 16/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 03

Nombre de la Historia: Eliminar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/03/2018	Fecha Fin: 16/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-29.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-30	Nombre de la Historia: Visualizar palabra clave
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 9
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar palabra claves, con la finalidad de conocer las palabras claves de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar palabra claves de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-30.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar palabra clave
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una palabra clave de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una palabra clave de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo la palabra clave de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/03/2018	Fecha Fin: 16/03/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.
Pruebas de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-30.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar palabra clave debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 16/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-30.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 16/03/2018	Fecha: 16/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 9	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo

Fecha Inicio: 16/03/2018	Fecha Fin: 16/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-30.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 10

En el presente sprint se desarrollaron diez historias de usuario, las cuales se detallan a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-31	Nombre de la Historia: Listar palabras claves
Usuario: Desarrollador	Sprint: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar palabras claves, con la finalidad de visualizar todas las palabras claves almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar palabras claves a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-31.PA-01	Nombre de la Historia: Listar palabras claves
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar palabras claves desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/03/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de palabras claves de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las palabras claves de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todas las palabras claves.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar palabras claves.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/03/2018	Fecha Fin: 19/03/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.
Pruebas de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-31.PA-02	Nombre de la Historia: Listar palabras claves.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar palabras claves.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 19/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-31.PA-03	Nombre de la Historia: Listar palabras claves.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 19/03/2018	Fecha: 19/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar palabras claves.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	

Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/03/2018	Fecha Fin: 19/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-31.PA-04	Nombre de la Historia: Listar palabras claves.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-32	Nombre de la Historia: Ingresar áreas de conocimiento
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito las áreas de conocimiento, con la finalidad de agregar áreas a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar áreas a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-32.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar áreas de conocimiento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar áreas a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla swelokarea. • Verificar si se ingresaron las áreas de conocimiento a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar áreas de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/03/2018	Fecha Fin: 19/03/2018

Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla swebokarea para poder tener acceso a los datos de las áreas de conocimiento.
Pruebas de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-32.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar áreas de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/03/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla swebokarea. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar áreas de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/03/2018	Fecha Fin: 19/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-32.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar áreas de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar áreas de conocimiento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 03

Nombre de la Historia: Ingresar áreas de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 19/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-32.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar áreas de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 19/03/2018	Fecha: 19/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar áreas de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/03/2018	Fecha Fin: 19/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-32.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar áreas de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-33	Nombre de la Historia: Eliminar área de conocimiento

Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar áreas de conocimiento, con la finalidad de borrar áreas de conocimiento a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar áreas de conocimiento a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-33.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar área de conocimiento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un área de conocimiento de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un área de conocimiento de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla swebokarea. • Verificar si se eliminó el área de conocimiento de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Área de conocimiento eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar área de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/03/2018	Fecha Fin: 20/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-33.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar área de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar área de conocimiento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02

Nombre de la Historia: Eliminar área de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 20/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-33.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar área de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 20/03/2018	Fecha: 20/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar área de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/03/2018	Fecha Fin: 20/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-33.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar área de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-34	Nombre de la Historia: Modificar área de conocimiento
Usuario: Desarrollador	Sprint: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar área de conocimientos, con la finalidad de actualizar área de conocimientos a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	

- Verificar que se pueda modificar área de conocimientos a la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-34.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar área de conocimiento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar un área de conocimiento de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar un área de conocimiento de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla swelokarea. • Verificar si se modificó el área de conocimiento a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Área de conocimiento actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar área de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/03/2018	Fecha Fin: 20/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-34.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar área de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar área de conocimiento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar área de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 20/03/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-34.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar área de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 20/03/2018	Fecha: 20/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar área de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/03/2018	Fecha Fin: 20/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-34.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar área de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-35	Nombre de la Historia: Visualizar área de conocimiento
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar área de conocimientos, con la finalidad de conocer las áreas de conocimiento de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar área de conocimientos de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-35.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar área de conocimiento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un área de conocimiento de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener un área de conocimiento de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo el área de conocimiento de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar área de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/03/2018	Fecha Fin: 21/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-35.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar área de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar área de conocimiento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar área de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 21/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-35.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar área de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 21/03/2018	Fecha: 21/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar área de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/03/2018	Fecha Fin: 21/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-35.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar área de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-36	Nombre de la Historia: Listar áreas de conocimiento
Usuario: Desarrollador	Sprint: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar áreas de conocimiento, con la finalidad de visualizar todas las áreas de conocimiento almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar áreas de conocimiento a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-36.PA-01	Nombre de la Historia: Listar áreas de conocimiento
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar áreas de conocimiento desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/03/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de áreas de conocimiento de la base de	

datos.
Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las áreas de conocimiento de la base de datos.
Resultado Esperado: Obtener todas las áreas de conocimiento.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar áreas de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/03/2018	Fecha Fin: 21/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-36.PA-02	Nombre de la Historia: Listar áreas de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar áreas de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 21/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-36.PA-03	Nombre de la Historia: Listar áreas de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 21/03/2018	Fecha: 21/03/2018

Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar áreas de conocimiento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/03/2018	Fecha Fin: 21/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-36.PA-04	Nombre de la Historia: Listar áreas de conocimiento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-37	Nombre de la Historia: Ingresar autor
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito los autores, con la finalidad de agregar autores a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar autores a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-37.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar autor
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar autores a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla author. • Verificar si se ingresaron los autores a la base de datos.
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/03/2018	Fecha Fin: 22/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla author para poder tener acceso a los datos de autores.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-37.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar autor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/03/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla author. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/03/2018	Fecha Fin: 22/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-37.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar autor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar autor debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 22/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-37.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar autor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 22/03/2018	Fecha: 22/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/03/2018	Fecha Fin: 22/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-37.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar autor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	

Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-38	Nombre de la Historia: Eliminar autor
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar autor, con la finalidad de borrar autor a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar autor a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-38.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar autor
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un autor de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un autor de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla author. • Verificar si se eliminó el autor de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Autor eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/03/2018	Fecha Fin: 22/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-38.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar autor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. 	

<ul style="list-style-type: none"> • La interfaz de Eliminar autor debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 22/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-38.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar autor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 22/03/2018	Fecha: 22/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/03/2018	Fecha Fin: 22/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-38.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar autor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	

<ul style="list-style-type: none"> • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-39	Nombre de la Historia: Modificar autor
Usuario: Desarrollador	Sprint: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar autores, con la finalidad de actualizar autores a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar autores a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-39.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar autor
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar un autor de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar un autor de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla author. • Verificar si se modificó el autor a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Autor actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 23/03/2018	Fecha Fin: 23/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-39.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar autor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar autor debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 23/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-39.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar autor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 23/03/2018	Fecha: 23/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 23/03/2018	Fecha Fin: 23/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-39.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar autor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-40	Nombre de la Historia: Visualizar autor
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar autores, con la finalidad de conocer los autores de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar autores de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-40.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar autor
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un autor de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener un autor de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo el autor de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 23/03/2018	Fecha Fin: 23/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-40.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar autor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar autor debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 23/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-40.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar autor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 23/03/2018	Fecha: 23/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar autor.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 23/03/2018	Fecha Fin: 23/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-40.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar autor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 11

En el presente sprint se desarrollaron diez historias de usuario, las cuales se detallan a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-41	Nombre de la Historia: Listar autores
Usuario: Desarrollador	Sprint: 11
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar autores, con la finalidad de visualizar todos los autores almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none">• Verificar que se pueda Listar autores a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-41.PA-01	Nombre de la Historia: Listar autores
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar autores desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/03/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de autores de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none">• Ingresar a pgAdmin.• Conectar con la base de datos con SEEDR.• Verificar si se obtuvo todos los autores de la base de datos.	
Resultado Esperado: Obtener todas las autoras.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar autores.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/03/2018	Fecha Fin: 26/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none">• Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-41.PA-02	Nombre de la Historia: Listar autores.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none">• El Estándar de interfaces debe estar creado.• El bosquejo de interfaces debe estar diseñado.• La interfaz de Listar debe estar creado.	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none">• Abrir el archivo de Estándar de interfaces.• Ejecutar la vista.• Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces.• Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar autores.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 26/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-41.PA-03	Nombre de la Historia: Listar autores.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 26/03/2018	Fecha: 26/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar autores.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/03/2018	Fecha Fin: 26/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-41.PA-04	Nombre de la Historia: Listar autores.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-42	Nombre de la Historia: Ingresar GQM
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 11
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito los GQM, con la finalidad de agregarlos a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar GQM a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-42.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar GQM
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar GQM a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se ingresaron las GQM a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/03/2018	Fecha Fin: 26/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-42.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar GQM.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar GQM debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 03

Nombre de la Historia: Ingresar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 26/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-42.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar GQM.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 26/03/2018	Fecha: 26/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/03/2018	Fecha Fin: 26/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-42.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar GQM.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-43	Nombre de la Historia: Eliminar GQM
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 11
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar GQM, con la finalidad de borrar GQM a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	

- Verificar que se pueda Eliminar GQM a la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-43.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar GQM
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un GQM de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un GQM de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se eliminó el GQM de la base de datos. 	
Resultado Esperado: GQM eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 27/03/2018	Fecha Fin: 27/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-43.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar GQM.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar GQM debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 27/03/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información a la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-43.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar GQM.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 27/03/2018	Fecha: 27/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 27/03/2018	Fecha Fin: 27/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-43.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar GQM.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar GQM debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Eliminar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 27/03/2018	Fecha Fin: 27/03/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-43.PA-05	Nombre de la Historia: Eliminar GQM.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-44	Nombre de la Historia: Modificar GQM
Usuario: Desarrollador	Sprint: 11
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar GQM, con la finalidad de actualizar GQM a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar GQM a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-44.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar GQM
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar un GQM de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar un GQM de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se modificó el GQM a la base de datos. 	
Resultado Esperado: GQM actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 27/03/2018	Fecha Fin: 27/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de 	

interfaces.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-44.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar GQM.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• El Estándar de interfaces debe estar creado.• El bosquejo de interfaces debe estar diseñado.• La interfaz de Modificar GQM debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el archivo de Estándar de interfaces.• Ejecutar la vista.• Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces.• Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 27/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-44.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar GQM.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 27/03/2018	Fecha: 27/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• El modelo debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el pgAdmin.• Ejecutar el método de Facade.• Comprobar en la base de datos.	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 27/03/2018	Fecha Fin: 27/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	

Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-44.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar GQM.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• El modelo debe estar creado.• La vista de debe estar creada.• El controlador debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el pgAdmin.• Ejecutar el proceso desde la vista.• Comprobar la información actualizada en la base de datos.	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-45	Nombre de la Historia: Visualizar GQM
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 10
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar GQM, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Verificar que se pueda Visualizar GQM de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-45.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar GQM
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un GQM de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener un GQM de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Ingresar a pgAdmin.• Conectar con la base de datos con SEEDR.• Verificar si se obtuvo el GQM de la base de datos.	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/03/2018	Fecha Fin: 28/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-45.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar GQM.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar GQM debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 28/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-45.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar GQM.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 28/03/2018	Fecha: 28/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 10	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/03/2018	Fecha Fin: 28/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-45.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar GQM.

Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunice con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-46	Nombre de la Historia: Listar GQM
Usuario: Desarrollador	Sprint: 11
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar GQM, con la finalidad de visualizar todos los GQM almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar GQM de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-46.PA-01	Nombre de la Historia: Listar GQM
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar GQM desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/03/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de GQM de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todos los GQM de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todas las autoras.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/03/2018	Fecha Fin: 28/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-46.PA-02	Nombre de la Historia: Listar GQM.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/03/2018

Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 28/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-46.PA-03	Nombre de la Historia: Listar GQM.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 28/03/2018	Fecha: 28/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar GQM.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/03/2018	Fecha Fin: 28/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-46.PA-04	Nombre de la Historia: Listar GQM.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-47	Nombre de la Historia: Ingresar preguntas de investigación
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 11
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito las preguntas de investigación, con la finalidad de agregar preguntas de investigación a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar preguntas de investigación a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-47.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar preguntas de investigación
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar preguntas de investigación a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 29/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla rq. • Verificar si se ingresaron las preguntas de investigación a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar preguntas de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 29/03/2018	Fecha Fin: 29/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla rq para poder tener acceso a los datos de preguntas de investigación.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-47.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar preguntas de investigación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 29/03/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. 	

<ul style="list-style-type: none"> El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Abrir la Tabla rq. Abrir el archivo del modelo. Comparar el los atributos de ambos de archivos.
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar preguntas de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 29/03/2018	Fecha Fin: 29/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-47.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar preguntas de investigación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 29/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Ingresar preguntas de investigación debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar preguntas de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 29/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-47.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar preguntas de investigación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 29/03/2018	Fecha: 29/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar preguntas de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 29/03/2018	Fecha Fin: 29/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-47.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar preguntas de investigación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 29/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-48	Nombre de la Historia: Modificar pregunta de investigación
Usuario: Desarrollador	Sprint: 11
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar pregunta de investigación, con la finalidad de actualizar pregunta de investigación a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar pregunta de investigación a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-48.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar pregunta de investigación
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar una pregunta de investigación de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 29/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar una pregunta de investigación de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	

Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla rq. • Verificar si se modificó pregunta de investigación a la base de datos. 	
Resultado Esperado: pregunta de investigación actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar pregunta de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 29/03/2018	Fecha Fin: 29/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-48.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar pregunta de investigación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 29/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar pregunta de investigación debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar pregunta de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 29/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-48.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar pregunta de investigación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 29/03/2018	Fecha: 29/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar pregunta de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 29/03/2018	Fecha Fin: 29/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-48.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar pregunta de investigación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 29/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-49	Nombre de la Historia: Eliminar pregunta de investigación
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 11
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar pregunta de investigación, con la finalidad de borrar pregunta de investigación a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar pregunta de investigación a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-49.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar pregunta de investigación
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una pregunta de investigación de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una pregunta de investigación de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla rq. • Verificar si se eliminó la pregunta de investigación de la base de datos.
Resultado Esperado: pregunta de investigación eliminada.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar pregunta de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 30/03/2018	Fecha Fin: 30/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-49.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar pregunta de investigación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar pregunta de investigación debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar pregunta de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 30/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado elimine la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-49.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar pregunta de investigación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 30/03/2018	Fecha: 30/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. 	

<ul style="list-style-type: none"> El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar pregunta de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 30/03/2018	Fecha Fin: 30/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-49.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar pregunta de investigación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. La vista de debe estar creada. El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el proceso desde la vista. Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-50	Nombre de la Historia: Visualizar pregunta de investigación
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 11
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar pregunta de investigación, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Verificar que se pueda Visualizar pregunta de investigación de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-50.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar pregunta de investigación
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un pregunta de investigación de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/03/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener un pregunta de investigación de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Verificar si se obtuvo pregunta de investigación de la base de datos.
Resultado Esperado: Información obtenida.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar pregunta de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 30/03/2018	Fecha Fin: 30/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-50.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar pregunta de investigación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/03/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar pregunta de investigación debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar pregunta de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 30/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-50.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar pregunta de investigación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 30/03/2018	Fecha: 30/03/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar pregunta de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 30/03/2018	Fecha Fin: 30/03/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-50.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar pregunta de investigación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/03/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 12

En el presente sprint se desarrollo diez historias de usuario, las cuales se detallan a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-51	Nombre de la Historia: Listar preguntas de investigación
Usuario: Desarrollador	Sprint: 12
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar preguntas de investigación, con la finalidad de visualizar todas las preguntas de investigación almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar preguntas de investigación de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-51.PA-01	Nombre de la Historia: Listar preguntas de investigación
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar preguntas de investigación desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/04/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de preguntas de investigación de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las preguntas de investigación de la base de datos.
Resultado Esperado: Obtener todas las autoras.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar preguntas de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 02/04/2018	Fecha Fin: 02/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-51.PA-02	Nombre de la Historia: Listar preguntas de investigación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar preguntas de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 02/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-51.PA-03	Nombre de la Historia: Listar preguntas de investigación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 02/04/2018	Fecha: 02/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar preguntas de investigación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 02/04/2018	Fecha Fin: 02/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-51.PA-04	Nombre de la Historia: Listar preguntas de investigación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-52	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis nula
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 12
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito ingresar hipótesis nula, con la finalidad de agregar hipótesis nula a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar hipótesis nula a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-52.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis nula
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar hipótesis nula a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla nullhypotheses. • Verificar si se ingresaron la hipótesis nula a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	

Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa
--

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 12	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 02/04/2018	Fecha Fin: 02/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla nullhypotheses para poder tener acceso a los datos de hipótesis nula.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-52.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/04/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">La base de datos debe estar creada.El modelo debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">Abrir el pgAdmin.Abrir la Tabla nullhypotheses.Abrir el archivo del modelo.Comparar el los atributos de ambos de archivos.	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 12	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 02/04/2018	Fecha Fin: 02/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-52.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">El Estándar de interfaces debe estar creado.El bosquejo de interfaces debe estar diseñado.La interfaz de Ingresar hipótesis nula debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">Abrir el archivo de Estándar de interfaces.	

<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 02/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-52.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 02/04/2018	Fecha: 02/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 02/04/2018	Fecha Fin: 02/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-52.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-53	Nombre de la Historia: Modificar hipótesis nula
Usuario: Desarrollador	Sprint: 12
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar hipótesis nula, con la finalidad de actualizar hipótesis nula a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar hipótesis nula a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-53.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar hipótesis nula
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar una hipótesis nula de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar una hipótesis nula de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla nullhypotheses. • Verificar si se modificó hipótesis nula a la base de datos. 	
Resultado Esperado: hipótesis nula actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/04/2018	Fecha Fin: 03/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-53.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar hipótesis nula debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 03/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-53.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 03/04/2018	Fecha: 03/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/04/2018	Fecha Fin: 03/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-53.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. 	

<ul style="list-style-type: none"> Comprobar la información actualizada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-54	Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis nula
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 12
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar hipótesis nula, con la finalidad de borrar hipótesis nula a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Verificar que se pueda Eliminar hipótesis nula a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-54.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis nula
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una hipótesis nula de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una hipótesis nula de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. Ingresar a la tabla nullhipoteses. Verificar si se eliminó la hipótesis nula de la base de datos. 	
Resultado Esperado: hipótesis nula eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/04/2018	Fecha Fin: 03/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-54.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Eliminar hipótesis nula debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 03/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-54.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 03/04/2018	Fecha: 03/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/04/2018	Fecha Fin: 03/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-54.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-55	Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis nula
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 12
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar hipótesis nula, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar hipótesis nula de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-55.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis nula
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una hipótesis nula de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una hipótesis nula de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo hipótesis nula de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 04/04/2018	Fecha Fin: 04/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-55.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar hipótesis nula debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 02

Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 04/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-55.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 04/04/2018	Fecha: 04/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 04/04/2018	Fecha Fin: 04/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-55.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-56	Nombre de la Historia: Listar hipótesis nula
Usuario: Desarrollador	Sprint: 12
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar hipótesis nula, con la finalidad de visualizar todas las hipótesis nulas almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	

- Verificar que se pueda Listar hipótesis nula de la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-56.PA-01	Nombre de la Historia: Listar hipótesis nula
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar hipótesis nula desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/04/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de hipótesis nula de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las hipótesis nulas de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todas las hipótesis nulas.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 04/04/2018	Fecha Fin: 04/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-56.PA-02	Nombre de la Historia: Listar hipótesis nula.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar hipótesis nula.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 04/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	

Pruebas de Aceptación:

Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-56.PA-03

Nombre de la Historia: Listar hipótesis nula.

Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.

Responsable: 04/04/2018

Fecha: 04/04/2018

Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.

Condiciones de Ejecución:

- La base de datos debe estar creada.
- El modelo debe estar creado.

Pasos de Ejecución:

- Abrir el pgAdmin.
- Ejecutar el método de Facade.
- Comprobar en la base de datos.

Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,

Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 12

Número de Tarea: 03

Nombre de la Historia: Listar hipótesis nula.

Nombre de la Tarea: Crear el controlador.

Responsable: Noemi Fiallos

Tipo de Tarea: Desarrollo

Fecha Inicio: 04/04/2018

Fecha Fin: 04/04/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.

Pruebas de Aceptación:

Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-56.PA-04

Nombre de la Historia: Listar hipótesis nula.

Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.

Responsable: Omar Gómez

Fecha: 04/04/2018

Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.

Condiciones de Ejecución:

- La base de datos debe estar creada.
- El modelo debe estar creado.
- La vista de debe estar creada.
- El controlador debe estar creado.

Pasos de Ejecución:

- Abrir el pgAdmin.
- Ejecutar el proceso desde la vista.
- Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando.

Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz

Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-27

Nombre de la Historia: Ingresar palabra clave

Usuario: Desarrollador

Sprint Asignado: 12

Puntos Estimados: 2

Puntos Reales: 2

Descripción: Como administrador necesito ingresar palabra clave, con la finalidad de agregar palabras clave a la base de datos.

Pruebas de Aceptación:

- Verificar que se pueda ingresar palabra clave a la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-27.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar palabra clave
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar palabra clave a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla keyword. • Verificar si se ingresaron la palabra clave a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/04/2018	Fecha Fin: 05/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla keyword para poder tener acceso a los datos de palabra clave.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-27.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/04/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla keyword. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/04/2018	Fecha Fin: 05/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-27.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar palabra clave debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 05/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-27.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 05/04/2018	Fecha: 05/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 11	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar palabra clave.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/04/2018	Fecha Fin: 05/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-27.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar palabra clave.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-57	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis alternativa
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 12
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito ingresar hipótesis alternativa, con la finalidad de agregar hipótesis alternativas a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar hipótesis alternativa a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-57.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis alternativa
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar hipótesis alternativa a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla alternativehipotheses. • Verificar si se ingresaron la hipótesis alternativa a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/04/2018	Fecha Fin: 05/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla alternativehipotheses para poder tener acceso a los datos de hipótesis alternativa.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-57.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la	

tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/04/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla alternativehypotheses. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/04/2018	Fecha Fin: 05/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-57.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar hipótesis alternativa debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 05/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-57.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 05/04/2018	Fecha: 05/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 05/04/2018	Fecha Fin: 05/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-57.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 05/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-58	Nombre de la Historia: Modificar hipótesis alternativa
Usuario: Desarrollador	Sprint: 12
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar hipótesis alternativa, con la finalidad de actualizar hipótesis alternativa a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar hipótesis alternativa a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-58.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar hipótesis alternativa
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar una hipótesis alternativa de la base de datos.	

Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar una hipótesis alternativa de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla alternativehipotheses. • Verificar si se modificó hipótesis alternativa a la base de datos. 	
Resultado Esperado: hipótesis alternativa actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 06/04/2018	Fecha Fin: 06/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-58.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar hipótesis alternativa debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 06/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-58.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar hipótesis alternativa.

Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 06/04/2018	Fecha: 06/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 06/04/2018	Fecha Fin: 06/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-58.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-59	Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis alternativa
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 12
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar hipótesis alternativa para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar hipótesis alternativa a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-59.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis alternativa
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una hipótesis alternativa de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una hipótesis alternativa de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. 	

<ul style="list-style-type: none"> Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. Ingresar a la tabla alternativehipoteses. Verificar si se eliminó la hipótesis alternativa de la base de datos.
Resultado Esperado: hipótesis alternativa eliminada.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 06/04/2018	Fecha Fin: 06/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-59.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Eliminar hipótesis alternativa debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 06/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-59.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 06/04/2018	Fecha: 06/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 12	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 06/04/2018	Fecha Fin: 06/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-59.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 13

En el presente sprint se desarrollaron diez historias de usuario que se describen a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-60	Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis alternativa
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 13
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar hipótesis alternativa, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar hipótesis alternativa de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-60.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis alternativa
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una hipótesis alternativa de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una hipótesis alternativa de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. 	

<ul style="list-style-type: none"> Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. Verificar si se obtuvo hipótesis alternativa de la base de datos.
Resultado Esperado: Información obtenida.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 09/04/2018	Fecha Fin: 09/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-60.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Visualizar hipótesis alternativa debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 09/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-60.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 09/04/2018	Fecha: 09/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 09/04/2018	Fecha Fin: 09/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-60.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-61	Nombre de la Historia: Listar hipótesis alternativa
Usuario: Desarrollador	Sprint: 13
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar hipótesis alternativa, con la finalidad de visualizar todas las hipótesis alternativas almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar hipótesis alternativa de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-61.PA-01	Nombre de la Historia: Listar hipótesis alternativa
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar hipótesis alternativa desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/04/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de hipótesis alternativa de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Verificar si se obtuvo todas las hipótesis alternativas de la base de datos.
Resultado Esperado: Obtener todas las hipótesis alternativas.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 09/04/2018	Fecha Fin: 09/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-61.PA-02	Nombre de la Historia: Listar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 09/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-61.PA-03	Nombre de la Historia: Listar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 09/04/2018	Fecha: 09/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar hipótesis alternativa.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 09/04/2018	Fecha Fin: 09/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-61.PA-04	Nombre de la Historia: Listar hipótesis alternativa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-62	Nombre de la Historia: Ingresar causas
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 13
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito ingresar causas, con la finalidad de agregar causas a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar causas a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-62.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar causas
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar causas a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla cause. • Verificar si se ingresaron las causas a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar causas.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/04/2018	Fecha Fin: 10/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla cause para poder tener acceso a los datos de causas.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-62.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar causas.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/04/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Abrir la Tabla cause. Abrir el archivo del modelo. Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar causas.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/04/2018	Fecha Fin: 10/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-62.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar causas.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Ingresar causas debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar causas.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 10/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-62.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar causas.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 10/04/2018	Fecha: 10/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar causas.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/04/2018	Fecha Fin: 10/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-62.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar causas.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. 	

<ul style="list-style-type: none"> Comprobar la información ingresada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-63	Nombre de la Historia: Modificar causa
Usuario: Desarrollador	Sprint: 13
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar causa, con la finalidad de actualizar causa a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Verificar que se pueda modificar causa a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-63.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar causa
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar una causa de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar una causa de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. Ingresar a la tabla cause. Verificar si se modificó causa a la base de datos. 	
Resultado Esperado: causa actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/04/2018	Fecha Fin: 10/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-63.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar causa.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Modificar causa debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 10/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-63.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar causa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 10/04/2018	Fecha: 10/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/04/2018	Fecha Fin: 10/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-63.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar causa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-64	Nombre de la Historia: Eliminar causa
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 13
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar causa para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar causa a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-64.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar causa
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una causa de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una causa de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla cause. • Verificar si se eliminó la causa de la base de datos. 	
Resultado Esperado: causa eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 11/04/2018	Fecha Fin: 11/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-64.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar causa.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar causa debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 11/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-64.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar causa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 11/04/2018	Fecha: 11/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 11/04/2018	Fecha Fin: 11/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-64.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar causa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-65	Nombre de la Historia: Visualizar causa
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 13
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2

Descripción: Como administrador necesito Visualizar causa, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.
Pruebas de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar causa de la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-65.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar causa
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una causa de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una causa de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo causa de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 11/04/2018	Fecha Fin: 11/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-65.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar causa.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar causa debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo

Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 11/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-65.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar causa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 11/04/2018	Fecha: 11/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 11/04/2018	Fecha Fin: 11/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-65.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar causa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-66	Nombre de la Historia: Listar causa
Usuario: Desarrollador	Sprint: 13
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar causa, con la finalidad de visualizar todas las causas almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar causa de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-66.PA-01	Nombre de la Historia: Listar causa
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar causa desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/04/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de causa de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las causas de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todas las causas.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/04/2018	Fecha Fin: 12/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-66.PA-02	Nombre de la Historia: Listar causa.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 12/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-66.PA-03	Nombre de la Historia: Listar causa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 12/04/2018	Fecha: 12/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar causa.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/04/2018	Fecha Fin: 12/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-66.PA-04	Nombre de la Historia: Listar causa.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-67	Nombre de la Historia: Ingresar efectos
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 13
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito ingresar efectos, con la finalidad de agregar efectos a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar efectos a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-67.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar efectos
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar efectos a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla effect. • Verificar si se ingresaron los efectos a la base de datos.
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar efectos.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/04/2018	Fecha Fin: 12/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla effect para poder tener acceso a los datos de efectos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-67.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar efectos.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/04/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla effect. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar efectos.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/04/2018	Fecha Fin: 12/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-67.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar efectos.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el	

estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar efectos debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar efectos.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 12/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-67.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar efectos.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 12/04/2018	Fecha: 12/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar efectos.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 12/04/2018	Fecha Fin: 12/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-67.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar efectos.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

Responsable: Omar Gómez	Fecha: 12/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-68	Nombre de la Historia: Modificar efecto
Usuario: Desarrollador	Sprint: 13
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar efecto, con la finalidad de actualizar efecto a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar efecto a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-68.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar efecto
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar un efecto de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 13/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar un efecto de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla effect. • Verificar si se modificó efecto a la base de datos. 	
Resultado Esperado: efecto actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 13/04/2018	Fecha Fin: 13/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-68.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar efecto.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 13/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar efecto debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 13/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-68.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar efecto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 13/04/2018	Fecha: 13/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 13/04/2018	Fecha Fin: 13/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-68.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar efecto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 13/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-69	Nombre de la Historia: Eliminar efecto
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 13
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar efecto para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar efecto a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-69.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar efecto
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un efecto de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 13/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un efecto de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla effect. • Verificar si se eliminó el efecto de la base de datos. 	
Resultado Esperado: efecto eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 13/04/2018	Fecha Fin: 13/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-69.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar efecto.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 13/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar efecto debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 13/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-69.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar efecto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 13/04/2018	Fecha: 13/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 13	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 13/04/2018	Fecha Fin: 13/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-69.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar efecto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 13/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 14

En el presente sprint se desarrollaron diez historias de usuario, las cuales se describen a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-70	Nombre de la Historia: Visualizar efecto
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 14
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar efecto, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar efecto de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-70.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar efecto
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un efecto de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener un efecto de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo efecto de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/04/2018	Fecha Fin: 16/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-70.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar efecto.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar efecto debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 16/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-70.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar efecto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 16/04/2018	Fecha: 16/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/04/2018	Fecha Fin: 16/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-70.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar efecto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-71	Nombre de la Historia: Listar efecto
Usuario: Desarrollador	Sprint: 14
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar efecto, con la finalidad de visualizar todos los efectos almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar efecto de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-71.PA-01	Nombre de la Historia: Listar efecto
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar efecto desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/04/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de efecto de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todos los efectos de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todos los efectos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/04/2018	Fecha Fin: 16/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-71.PA-02	Nombre de la Historia: Listar efecto.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	

Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 16/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-71.PA-03	Nombre de la Historia: Listar efecto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 16/04/2018	Fecha: 16/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar efecto.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/04/2018	Fecha Fin: 16/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-71.PA-04	Nombre de la Historia: Listar efecto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	

Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-72	Nombre de la Historia: Ingresar factor
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 14
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Ingresar factor, con la finalidad de agregar factores a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Verificar que se pueda Ingresar factor a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-72.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar factor
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Ingresar factor a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Ingresar a pgAdmin.• Conectar con la base de datos con SEEDR.• Ingresar a la tabla factorresult.• Verificar si se ingresaron los niveles a la base de datos.	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 14	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/04/2018	Fecha Fin: 17/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla factorresult para poder tener acceso a los datos de niveles.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-72.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar factor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/04/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• El modelo debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el pgAdmin.• Abrir la Tabla factorresult.• Abrir el archivo del modelo.• Comparar el los atributos de ambos de archivos.	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/04/2018	Fecha Fin: 17/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-72.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar factor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Ingresar factor debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 17/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-72.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar factor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 17/04/2018	Fecha: 17/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/04/2018	Fecha Fin: 17/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-72.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar factor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-73	Nombre de la Historia: Modificar factor
Usuario: Desarrollador	Sprint: 14
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar factor, con la finalidad de actualizar factor a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar factor a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-73.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar factor
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar un factor de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar un factor de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla factorresult. • Verificar si se modificó factor a la base de datos. 	
Resultado Esperado: factor actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 14	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/04/2018	Fecha Fin: 17/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-73.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar factor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Modificar factor debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 17/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-73.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar factor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 17/04/2018	Fecha: 17/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/04/2018	Fecha Fin: 17/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-73.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar factor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-74	Nombre de la Historia: Eliminar factor
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 14
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar factor para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar factor a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-74.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar factor
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un factor de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un factor de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla factorresult. • Verificar si se eliminó el factor de la base de datos. 	
Resultado Esperado: factor eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 18/04/2018	Fecha Fin: 18/04/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.
Pruebas de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-74.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar factor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar factor debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 18/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-74.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar factor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 18/04/2018	Fecha: 18/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo

Fecha Inicio: 18/04/2018	Fecha Fin: 18/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-74.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar factor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-75	Nombre de la Historia: Visualizar factor
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 14
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar factor, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar factor de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-75.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar factor
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un factor de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener un factor de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo factor de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 18/04/2018	Fecha Fin: 18/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-75.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar factor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar factor debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 18/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-75.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar factor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 18/04/2018	Fecha: 18/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 18/04/2018	Fecha Fin: 18/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-75.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar factor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comuniquen con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-76	Nombre de la Historia: Listar factor
Usuario: Desarrollador	Sprint: 14
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar factor, con la finalidad de visualizar todos los factores almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar factor de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-76.PA-01	Nombre de la Historia: Listar factor
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar factor desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/04/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de factor de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todos los factores de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todos los factores.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/04/2018	Fecha Fin: 19/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-76.PA-02	Nombre de la Historia: Listar factor.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el	

estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 19/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-76.PA-03	Nombre de la Historia: Listar factor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 19/04/2018	Fecha: 19/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar factor.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/04/2018	Fecha Fin: 19/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-76.PA-04	Nombre de la Historia: Listar factor.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/04/2018

Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando.
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-77	Nombre de la Historia: Ingresar nivel
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 14
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Ingresar nivel, con la finalidad de agregar niveles a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Ingresar nivel a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-77.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar nivel
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Ingresar nivel a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla levelresult. • Verificar si se ingresaron los niveles a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/04/2018	Fecha Fin: 19/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla levelresult para poder tener acceso a los datos de niveles.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-77.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar nivel.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/04/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla levelresult. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/04/2018	Fecha Fin: 19/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-77.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar nivel.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar nivel debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 19/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-77.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar nivel.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 19/04/2018	Fecha: 19/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la	

operación en la base de datos.
Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/04/2018	Fecha Fin: 19/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-77.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar nivel.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-78	Nombre de la Historia: Modificar nivel
Usuario: Desarrollador	Sprint: 14
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar nivel, con la finalidad de actualizar nivel a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar nivel a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-78.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar nivel
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar un nivel de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar un nivel de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla levelresult. • Verificar si se modificó nivel a la base de datos.
Resultado Esperado: nivel actualizado.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/04/2018	Fecha Fin: 20/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-78.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar nivel.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar nivel debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 20/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-78.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar nivel.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 20/04/2018	Fecha: 20/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/04/2018	Fecha Fin: 20/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-78.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar nivel.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-79	Nombre de la Historia: Eliminar nivel
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 14
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Eliminar nivel para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar nivel a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-79.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar nivel
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un nivel de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un nivel de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla levelresult. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Verificar si se eliminó el nivel de la base de datos.
Resultado Esperado: nivel eliminada.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/04/2018	Fecha Fin: 20/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-79.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar nivel.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar nivel debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 20/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-79.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar nivel.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 20/04/2018	Fecha: 20/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 14	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/04/2018	Fecha Fin: 20/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-79.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar nivel.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 15

En el presente sprint se desarrollaron diez historias de usuario, las cuales se describen a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-80	Nombre de la Historia: Visualizar nivel
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 15
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar nivel, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar nivel de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-80.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar nivel
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un nivel de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener un nivel de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Verificar si se obtuvo nivel de la base de datos.
Resultado Esperado: Información obtenida.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 23/04/2018	Fecha Fin: 23/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-80.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar nivel.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar nivel debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 23/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-80.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar nivel.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 23/04/2018	Fecha: 23/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 23/04/2018	Fecha Fin: 23/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-80.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar nivel.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-81	Nombre de la Historia: Listar nivel
Usuario: Desarrollador	Sprint: 15
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar nivel, con la finalidad de visualizar todos los niveles almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar nivel de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-81.PA-01	Nombre de la Historia: Listar nivel
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar nivel desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/04/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de nivel de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todos los niveles de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todos los niveles.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 23/04/2018	Fecha Fin: 23/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-81.PA-02	Nombre de la Historia: Listar nivel.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 23/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-81.PA-03	Nombre de la Historia: Listar nivel.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 23/04/2018	Fecha: 23/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar nivel.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 23/04/2018	Fecha Fin: 23/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-81.PA-04	Nombre de la Historia: Listar nivel.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 23/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-82	Nombre de la Historia: Ingresar variable dependiente
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 15
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Ingresar variable dependiente, con la finalidad de agregar variables dependientes a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Ingresar variable dependiente a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-82.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar variable dependiente
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Ingresar variable dependiente a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 24/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla dependentvariable. • Verificar si se ingresaron los variables dependientes la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar variable dependiente.	

Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 24/04/2018	Fecha Fin: 24/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla dependentvariable para poder tener acceso a los datos de variable dependiente.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-82.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 24/04/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Abrir la Tabla dependentvariable. Abrir el archivo del modelo. Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 24/04/2018	Fecha Fin: 24/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-82.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 24/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Ingresar variable dependiente debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 24/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-82.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 24/04/2018	Fecha: 24/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 24/04/2018	Fecha Fin: 24/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-82.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 24/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-83	Nombre de la Historia: Modificar variable dependiente
Usuario: Desarrollador	Sprint: 15
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar variable dependiente, con la finalidad de actualizar variable dependiente a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar variable dependiente a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-83.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar variable dependiente
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar variable dependiente de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 24/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar variable dependiente de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla dependentvariable. • Verificar si se modificó variable dependiente a la base de datos. 	
Resultado Esperado: variable dependiente actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 24/04/2018	Fecha Fin: 24/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-83.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 24/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar variable dependiente debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 15	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 24/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-83.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 24/04/2018	Fecha: 24/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 24/04/2018	Fecha Fin: 24/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-83.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 24/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-84	Nombre de la Historia: Eliminar variable dependiente
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 15
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito eliminar variable dependiente para de borrarla de la base de datos.	

Pruebas de Aceptación:

- Verificar que se pueda eliminar variable dependiente a la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-84.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar variable dependiente
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un variable dependiente de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 25/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un variable dependiente de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla dependentvariable. • Verificar si se eliminó el variable dependiente de la base de datos. 	
Resultado Esperado: variable dependiente eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 15	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 25/04/2018	Fecha Fin: 25/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-84.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 25/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar variable dependiente debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 15	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 25/04/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-84.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 25/04/2018	Fecha: 25/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 25/04/2018	Fecha Fin: 25/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-84.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 25/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-85	Nombre de la Historia: Visualizar variable dependiente
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 15
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar variable dependiente, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar variable dependiente de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-85.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar variable dependiente
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un variable dependiente de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 25/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener un variable dependiente de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo variable dependiente de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 25/04/2018	Fecha Fin: 25/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-85.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 25/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar variable dependiente debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 25/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-85.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 25/04/2018	Fecha: 25/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar variable dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 25/04/2018	Fecha Fin: 25/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-85.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar variable dependiente.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 25/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-86	Nombre de la Historia: Listar variables dependientes
Usuario: Desarrollador	Sprint: 15
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar variables dependientes, con la finalidad de visualizar todos los variables dependientes almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar variables dependientes de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-86.PA-01	Nombre de la Historia: Listar variables dependientes
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar variables dependientes desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/04/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de variables dependiente de la base de	

datos.
Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las variables dependientes de la base de datos.
Resultado Esperado: Obtener todas las variables dependientes.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar variables dependientes.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/04/2018	Fecha Fin: 26/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-86.PA-02	Nombre de la Historia: Listar variables dependiente.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar variables dependiente.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 26/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-86.PA-03	Nombre de la Historia: Listar variables dependiente.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 26/04/2018	Fecha: 26/04/2018

Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar variables dependientes.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/04/2018	Fecha Fin: 26/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-86.PA-04	Nombre de la Historia: Listar variables dependientes.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-87	Nombre de la Historia: Ingresar objeto
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 15
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Ingresar objeto, con la finalidad de agregar objetos a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Ingresar objeto a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-87.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar objeto
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Ingresar objeto a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experimentalobjec. • Verificar si se ingresaron los objetos la base de datos.
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/04/2018	Fecha Fin: 26/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla experimentalobjec para poder tener acceso a los datos de objeto.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-87.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar objeto.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/04/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla experimentalobjec. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/04/2018	Fecha Fin: 26/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-87.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar objeto.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar objeto debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 26/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-87.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar objeto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 26/04/2018	Fecha: 26/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 26/04/2018	Fecha Fin: 26/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-87.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar objeto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 26/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-88	Nombre de la Historia: Modificar objeto
Usuario: Desarrollador	Sprint: 15
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar objeto, con la finalidad de actualizar objeto a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar objeto a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-88.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar objeto
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar objeto de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar objeto de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experimentalobject. • Verificar si se modificó objeto a la base de datos. 	
Resultado Esperado: objeto actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 27/04/2018	Fecha Fin: 27/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-88.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar objeto.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. 	

<ul style="list-style-type: none"> • La interfaz de Modificar objeto debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 27/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-88.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar objeto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 27/04/2018	Fecha: 27/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 27/04/2018	Fecha Fin: 27/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-88.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar objeto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	

<ul style="list-style-type: none"> • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-89	Nombre de la Historia: Eliminar objeto
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 15
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito eliminar objeto para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda eliminar objeto a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-89.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar objeto
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un objeto de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un objeto de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experimentalobject. • Verificar si se eliminó el objeto de la base de datos. 	
Resultado Esperado: objeto eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 27/04/2018	Fecha Fin: 27/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-89.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar objeto.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar objeto debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 27/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-89.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar objeto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 27/04/2018	Fecha: 27/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 15	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 27/04/2018	Fecha Fin: 27/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-89.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar objeto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 27/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

Sprint 16

En el presente sprint se desarrollaron diez historias de usuario, estas se describen a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-90	Nombre de la Historia: Visualizar objeto
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 16
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar objeto, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar objeto de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-90.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar objeto
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un objeto de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/04/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener un objeto de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo objeto de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 30/04/2018	Fecha Fin: 30/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-90.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar objeto.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar objeto debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 30/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-90.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar objeto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 30/04/2018	Fecha: 30/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar objeto.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 30/04/2018	Fecha Fin: 30/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-90.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar objeto.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-91	Nombre de la Historia: Listar objetos
Usuario: Desarrollador	Sprint: 16
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar objetos, con la finalidad de visualizar todos los objetos almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar objetos de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-91.PA-01	Nombre de la Historia: Listar objetos
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar objetos desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/04/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de objetos de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todos los objetos de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todos los objetos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar objetos.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 30/04/2018	Fecha Fin: 30/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-91.PA-02	Nombre de la Historia: Listar objetos.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/04/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar objetos.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 30/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-91.PA-03	Nombre de la Historia: Listar objetos.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 30/04/2018	Fecha: 30/04/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar objetos.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 30/04/2018	Fecha Fin: 30/04/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-91.PA-04	Nombre de la Historia: Listar objetos.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 30/04/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-92	Nombre de la Historia: Ingresar guía
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 16
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Ingresar guía, con la finalidad de agregar guías experimentales a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Ingresar guía a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-92.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar guía
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Ingresar guía a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experimentalguide. • Verificar si se ingresaron los guías experimentales la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar guía.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 01/05/2018	Fecha Fin: 01/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla experimentalguide para poder tener acceso a los datos de objeto.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-92.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar guía.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/05/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla experimentalguide. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 16	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar guía.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 01/05/2018	Fecha Fin: 01/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-92.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar guía.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Ingresar guía debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar guía.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 01/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-92.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar guía.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 01/05/2018	Fecha: 01/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 16	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar guía.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 01/05/2018	Fecha Fin: 01/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-92.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar guía.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-93	Nombre de la Historia: Modificar guía
Usuario: Desarrollador	Sprint: 16
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar guía, con la finalidad de actualizar guía a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar guía a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-93.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar guía
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar guía de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar guía de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experimentalguide. • Verificar si se modificó guía a la base de datos. 	
Resultado Esperado: guía actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar guía.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 01/05/2018	Fecha Fin: 01/05/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.
Pruebas de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-93.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar guía.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar guía debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar guía.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 01/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-93.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar guía.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 01/05/2018	Fecha: 01/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar guía.	

Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 01/05/2018	Fecha Fin: 01/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-93.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar guía.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-94	Nombre de la Historia: Eliminar guía experimental
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 16
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito eliminar guía experimental para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda eliminar guía experimental a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-94.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar guía experimental
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un guía experimental de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un guía experimental de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experimentalguide. • Verificar si se eliminó el guía experimental de la base de datos. 	
Resultado Esperado: guía experimental eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar guía experimental.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 02/05/2018	Fecha Fin: 02/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	

- Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-94.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar guía experimental.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar guía experimental debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar guía experimental.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 02/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-94.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar guía experimental.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 02/05/2018	Fecha: 02/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar guía experimental.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 02/05/2018	Fecha Fin: 02/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	

Pruebas de Aceptación:

Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-94.PA-04

Nombre de la Historia: Eliminar guía experimental.

Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.

Responsable: Omar Gómez

Fecha: 02/05/2018

Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.

Condiciones de Ejecución:

- La base de datos debe estar creada.
- El modelo debe estar creado.
- La vista de debe estar creada.
- El controlador debe estar creado.

Pasos de Ejecución:

- Abrir el pgAdmin.
- Ejecutar el proceso desde la vista.
- Comprobar la información eliminada en la base de datos.

Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,

Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-95

Nombre de la Historia: Visualizar guía experimental

Usuario: Desarrollador

Sprint Asignado: 16

Puntos Estimados: 2

Puntos Reales: 2

Descripción: Como administrador necesito Visualizar guía experimental, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.

Pruebas de Aceptación:

- Verificar que se pueda Visualizar guía experimental de la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-95.PA-01

Nombre de la Historia: Visualizar guía experimental

Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un guía experimental de la base de datos.

Responsable: Omar Gómez

Fecha: 02/05/2018

Descripción: Se verificará que se puede obtener un guía experimental de la base de datos.

Condiciones de Ejecución:

- La base de datos debe estar creada.
- Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.

Pasos de Ejecución:

- Ingresar a pgAdmin.
- Conectar con la base de datos con SEEDR.
- Verificar si se obtuvo guía experimental de la base de datos.

Resultado Esperado: Información obtenida.

Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 16

Número de Tarea: 01

Nombre de la Historia: Visualizar guía experimental.

Nombre de la Tarea: Crear la vista.

Responsable: Noemi Fiallos

Tipo de Tarea: Desarrollo

Fecha Inicio: 02/05/2018

Fecha Fin: 02/05/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.

Pruebas de Aceptación:

- Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-95.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar guía experimental.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar guía experimental debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar guía experimental.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 02/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-95.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar guía experimental.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 02/05/2018	Fecha: 02/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar guía experimental.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 02/05/2018	Fecha Fin: 02/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-95.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar guía experimental.

Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunice con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 02/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-96	Nombre de la Historia: Listar guías experimentales
Usuario: Desarrollador	Sprint: 16
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar guías experimentales, con la finalidad de visualizar todos los guías experimentales almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar guías experimentales de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-96.PA-01	Nombre de la Historia: Listar guías experimentales
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar guías experimentales desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de guías experimentales de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todos los guías experimentales de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todos los guías experimentales.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar guías experimentales.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/05/2018	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-96.PA-02	Nombre de la Historia: Listar guías experimentales.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	

Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar guías experimentales.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-96.PA-03	Nombre de la Historia: Listar guías experimentales.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 03/05/2018	Fecha: 03/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar guías experimentales.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/05/2018	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-96.PA-04	Nombre de la Historia: Listar guías experimentales.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la	

base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-97	Nombre de la Historia: Ingresar instrumento de medición
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 16
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Ingresar instrumento de medición, con la finalidad de agregar instrumentos de medición experimentales a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Ingresar instrumento de medición a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-97.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar instrumento de medición
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Ingresar instrumento de medición a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla measuringinstrument. • Verificar si se ingresaron los instrumentos de medición experimentales la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/05/2018	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla measuringinstrument para poder tener acceso a los datos de instrumento de medición.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-97.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla measuringinstrument. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/05/2018	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-97.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar instrumento de medición debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-97.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 03/05/2018	Fecha: 03/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la	

operación en la base de datos.
Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/05/2018	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-97.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-98	Nombre de la Historia: Modificar instrumento de medición
Usuario: Desarrollador	Sprint: 16
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar instrumento de medición, con la finalidad de actualizar instrumento de medición a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar instrumento de medición a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-98.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar instrumento de medición
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar instrumento de medición de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar instrumento de medición de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	

Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla measuringinstrument. • Verificar si se modificó instrumento de medición a la base de datos. 	
Resultado Esperado: instrumento de medición actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 04/05/2018	Fecha Fin: 04/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-98.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar instrumento de medición debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 04/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-98.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 04/05/2018	Fecha: 04/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 04/05/2018	Fecha Fin: 04/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-98.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-99	Nombre de la Historia: Eliminar instrumento de medición
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 16
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito eliminar instrumento de medición para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda eliminar instrumento de medición a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-99.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar instrumento de medición
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un instrumento de medición de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un instrumento de medición de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experimentalobject. • Verificar si se eliminó el instrumento de medición de la base de datos.
Resultado Esperado: instrumento de medición eliminada.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 04/05/2018	Fecha Fin: 04/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-99.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar instrumento de medición debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 04/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-99.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 04/05/2018	Fecha: 04/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 16	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 04/05/2018	Fecha Fin: 04/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-99.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 17

En el presente sprint se desarrollaron 10 historias de usuario, a continuación, se describen.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-100	Nombre de la Historia: Visualizar instrumento de medición
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 17
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar instrumento de medición, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar instrumento de medición de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-100.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar instrumento de medición
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un instrumento de medición de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener un instrumento de medición de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo instrumento de medición de la base de datos.
Resultado Esperado: Información obtenida.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 07/05/2018	Fecha Fin: 07/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-100.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar instrumento de medición debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 07/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-100.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 07/05/2018	Fecha: 07/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar instrumento de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 07/05/2018	Fecha Fin: 07/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-100.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar instrumento de medición.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-101	Nombre de la Historia: Listar instrumentos de medición
Usuario: Desarrollador	Sprint: 17
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar instrumentos de medición, con la finalidad de visualizar todos los instrumentos de medición almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar instrumentos de medición de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-101.PA-01	Nombre de la Historia: Listar instrumentos de medición
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar instrumentos de medición desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/05/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de instrumentos de medición de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todos los instrumentos de medición de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todos los instrumentos de medición.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar instrumentos de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 07/05/2018	Fecha Fin: 07/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-101.PA-02	Nombre de la Historia: Listar instrumentos de medición.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar instrumentos de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 07/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-101.PA-03	Nombre de la Historia: Listar instrumentos de medición.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 07/05/2018	Fecha: 07/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	

Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 17	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar instrumentos de medición.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 07/05/2018	Fecha Fin: 07/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-101.PA-04	Nombre de la Historia: Listar instrumentos de medición.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 07/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• El modelo debe estar creado.• La vista de debe estar creada.• El controlador debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el pgAdmin.• Ejecutar el proceso desde la vista.• Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando.	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-102	Nombre de la Historia: Ingresar población
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 17
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito ingresar población, con la finalidad de agregar población experimental a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Verificar que se pueda ingresar población a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-102.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar población
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Ingresar población a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Ingresar a pgAdmin.• Conectar con la base de datos con SEEDR.• Ingresar a la tabla experiment.• Verificar si se ingresó población experimental a la base de datos.	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar población.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/05/2018	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla experiment para poder tener acceso a los datos de la población.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-102.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar población.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Abrir la Tabla experiment. Abrir el archivo del modelo. Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar población.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/05/2018	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-102.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar población.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Ingresar población debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	

Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar población.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-102.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar población.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 03/05/2018	Fecha: 03/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar población.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 03/05/2018	Fecha Fin: 03/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-102.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar población.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 03/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	

Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-103	Nombre de la Historia: Modificar población
Usuario: Desarrollador	Sprint: 17
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar población, con la finalidad de actualizar población a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Verificar que se pueda modificar población a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-103.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar población
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar población de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 08/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar población de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. Ingresar a la tabla experiment. Verificar si se modificó población a la base de datos. 	
Resultado Esperado: población actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar población.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 08/05/2018	Fecha Fin: 08/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-103.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar población.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 08/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Modificar población debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar población.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 08/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-103.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar población.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 08/05/2018	Fecha: 08/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar población.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 08/05/2018	Fecha Fin: 08/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-103.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar población.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 08/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-104	Nombre de la Historia: Eliminar población
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 17
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito eliminar población para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda eliminar población a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-104.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar población
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una población de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una población de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se eliminó la población de la base de datos. 	
Resultado Esperado: población eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar población.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 09/05/2018	Fecha Fin: 09/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-104.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar población.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar población debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 02

Nombre de la Historia: Eliminar población.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 09/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-104.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar población.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 09/05/2018	Fecha: 09/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar población.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 09/05/2018	Fecha Fin: 09/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-104.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar población.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-105	Nombre de la Historia: Visualizar población
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 17
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar población, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	

- Verificar que se pueda Visualizar población de la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-105.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar población
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una población de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una población de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo población de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar población.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 09/05/2018	Fecha Fin: 09/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-105.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar población.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar población debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar población.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 09/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	

Pruebas de Aceptación:

Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-105.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar población.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 09/05/2018	Fecha: 09/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 17	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar población.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 09/05/2018	Fecha Fin: 09/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-105.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar población.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 09/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-106	Nombre de la Historia: Listar poblaciones
Usuario: Desarrollador	Sprint: 17
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar poblaciones, con la finalidad de visualizar todos los poblaciones almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar poblaciones de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-106.PA-01	Nombre de la Historia: Listar poblaciones
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar poblaciones desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/05/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de poblaciones de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las poblaciones de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todas las poblaciones.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar poblaciones.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/05/2018	Fecha Fin: 10/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-106.PA-02	Nombre de la Historia: Listar poblaciones.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar poblaciones.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 10/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-106.PA-03	Nombre de la Historia: Listar poblaciones.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 10/05/2018	Fecha: 10/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar poblaciones.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/05/2018	Fecha Fin: 10/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-106.PA-04	Nombre de la Historia: Listar poblaciones.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar poblaciones debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Listar poblaciones.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/05/2018	Fecha Fin: 10/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-106.PA-05	Nombre de la Historia: Listar poblaciones.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-107	Nombre de la Historia: Ingresar amenaza
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 17
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito ingresar amenaza, con la finalidad de agregar amenaza experimental a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar amenaza a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-107.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar amenaza
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar amenaza a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla threat. • Verificar si se ingresó amenaza experimental a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/05/2018	Fecha Fin: 10/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla threat para poder tener acceso a los datos de amenaza.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-107.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar amenaza.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la	

tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/05/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla threat. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/05/2018	Fecha Fin: 10/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-107.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar amenaza.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar amenaza debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 10/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-107.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar amenaza.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 10/05/2018	Fecha: 10/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 10/05/2018	Fecha Fin: 10/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-107.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar amenaza.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 10/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-108	Nombre de la Historia: Modificar amenaza
Usuario: Desarrollador	Sprint: 17
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar amenaza, con la finalidad de actualizar amenaza a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar amenaza a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-108.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar amenaza
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar amenaza de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/05/2018

Descripción: Se verificará que se puede modificar amenaza de la base de datos.
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla threat. • Verificar si se modificó amenaza a la base de datos.
Resultado Esperado: amenaza actualizado.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 11/05/2018	Fecha Fin: 11/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-108.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar amenaza.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar amenaza debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 11/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-108.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar amenaza.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	

Responsable: 11/05/2018	Fecha: 11/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 11/05/2018	Fecha Fin: 11/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-108.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar amenaza.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-109	Nombre de la Historia: Eliminar amenaza
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 17
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito eliminar amenaza para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda eliminar amenaza a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-109.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar amenaza
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una amenaza de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una amenaza de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla threat. • Verificar si se eliminó la amenaza de la base de datos.
Resultado Esperado: amenaza eliminada.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 11/05/2018	Fecha Fin: 11/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-109.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar amenaza.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar amenaza debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 11/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-109.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar amenaza.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 11/05/2018	Fecha: 11/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. 	

<ul style="list-style-type: none"> El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 17	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 11/05/2018	Fecha Fin: 11/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comuniquen con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-109.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar amenaza.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comuniquen con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. La vista de debe estar creada. El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el proceso desde la vista. Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 18

En este sprint se desarrollaron diez historias de usuario, estas se describen a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-110	Nombre de la Historia: Visualizar amenaza
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 18
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar amenaza, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Verificar que se pueda Visualizar amenaza de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-110.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar amenaza
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una amenaza de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una amenaza de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo amenaza de la base de datos.
Resultado Esperado: Información obtenida.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 14/05/2018	Fecha Fin: 14/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-110.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar amenaza.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar amenaza debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 14/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-110.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar amenaza.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 14/05/2018	Fecha: 14/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. 	

<ul style="list-style-type: none"> El modelo debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar amenaza.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 14/05/2018	Fecha Fin: 14/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-110.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar amenaza.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. La vista de debe estar creada. El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el proceso desde la vista. Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-111	Nombre de la Historia: Listar amenazas
Usuario: Desarrollador	Sprint: 18
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar amenazas, con la finalidad de visualizar todas las amenazas almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Verificar que se pueda Listar amenazas de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-111.PA-01	Nombre de la Historia: Listar amenazas
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar amenazas desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/05/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de amenazas de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. Verificar si se obtuvo todas las amenazas de la base de datos. 	

Resultado Esperado: Obtener todas las amenazas.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar amenazas.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 14/05/2018	Fecha Fin: 14/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-111.PA-02	Nombre de la Historia: Listar amenazas.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar amenazas.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 14/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-111.PA-03	Nombre de la Historia: Listar amenazas.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 14/05/2018	Fecha: 14/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. 	

<ul style="list-style-type: none"> Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar amenazas.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 14/05/2018	Fecha Fin: 14/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-111.PA-04	Nombre de la Historia: Listar amenazas.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 14/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. La vista de debe estar creada. El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el proceso desde la vista. Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-112	Nombre de la Historia: Ingresar conclusión
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 18
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito ingresar conclusión, con la finalidad de agregar conclusión experimental a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Verificar que se pueda ingresar conclusión a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-112.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar conclusión
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar conclusión a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. Ingresar a la tabla conclusion. Verificar si se ingresó conclusión experimental a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 15/05/2018	Fecha Fin: 15/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla conclusion para poder tener acceso a los datos de conclusión.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-112.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar conclusión.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/05/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Abrir la Tabla conclusion. Abrir el archivo del modelo. Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 15/05/2018	Fecha Fin: 15/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-112.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar conclusión.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Ingresar conclusión debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	

Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 18	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 15/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-112.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar conclusión.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 15/05/2018	Fecha: 15/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• El modelo debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el pgAdmin.• Ejecutar el método de Facade.• Comprobar en la base de datos.	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 18	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 15/05/2018	Fecha Fin: 15/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-112.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar conclusión.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• La base de datos debe estar creada.• El modelo debe estar creado.• La vista de debe estar creada.• El controlador debe estar creado.	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none">• Abrir el pgAdmin.• Ejecutar el proceso desde la vista.• Comprobar la información ingresada en la base de datos.	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	

Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU-113

Nombre de la Historia: Modificar conclusión

Usuario: Desarrollador

Sprint: 18

Puntos Estimados: 2

Puntos Reales: 2

Descripción: Como administrador necesito modificar conclusión, con la finalidad de actualizar conclusión a la base de datos.

Pruebas de Aceptación:

- Verificar que se pueda modificar conclusión a la base de datos.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-113.PA-01

Nombre de la Historia: Modificar conclusión

Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar conclusión de la base de datos.

Responsable: Omar Gómez

Fecha: 15/05/2018

Descripción: Se verificará que se puede modificar conclusión de la base de datos.

Condiciones de Ejecución:

- La base de datos debe estar creada.
- Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas.

Pasos de Ejecución:

- Ingresar a pgAdmin.
- Conectar con la base de datos con SEEDR.
- Ingresar a la tabla conclusion.
- Verificar si se modificó conclusión a la base de datos.

Resultado Esperado: conclusión actualizado.

Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 18

Número de Tarea: 01

Nombre de la Historia: Modificar conclusión.

Nombre de la Tarea: Crear la vista.

Responsable: Noemi Fiallos

Tipo de Tarea: Desarrollo

Fecha Inicio: 15/05/2018

Fecha Fin: 15/05/2018

Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.

Pruebas de Aceptación:

- Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-113.PA-02

Nombre de la Historia: Modificar conclusión.

Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.

Responsable: Omar Gómez

Fecha: 15/05/2018

Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.

Condiciones de Ejecución:

- El Estándar de interfaces debe estar creado.
- El bosquejo de interfaces debe estar diseñado.
- La interfaz de Modificar conclusión debe estar creado.

Pasos de Ejecución:

- Abrir el archivo de Estándar de interfaces.
- Ejecutar la vista.
- Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces.
- Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.

Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.

Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 15/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-113.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar conclusión.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 15/05/2018	Fecha: 15/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 15/05/2018	Fecha Fin: 15/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-113.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar conclusión.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-114	Nombre de la Historia: Eliminar conclusión

Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 18
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito eliminar conclusión para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Verificar que se pueda eliminar conclusión a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-114.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar conclusión
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una conclusión de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una conclusión de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Ingresar a pgAdmin. Conectar con la base de datos con SEEDR. Ingresar a la tabla conclusion. Verificar si se eliminó la conclusión de la base de datos. 	
Resultado Esperado: conclusión eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/05/2018	Fecha Fin: 16/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-114.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar conclusión.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Eliminar conclusión debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar conclusión.	

Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 16/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-114.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar conclusión.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 16/05/2018	Fecha: 16/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/05/2018	Fecha Fin: 16/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-114.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar conclusión.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-115	Nombre de la Historia: Visualizar conclusión
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 18
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar conclusión, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar conclusión de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-115.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar conclusión
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una conclusión de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una conclusión de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo conclusión de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/05/2018	Fecha Fin: 16/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-115.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar conclusión.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar conclusión debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 16/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-115.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar conclusión.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 16/05/2018	Fecha: 16/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar conclusión.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/05/2018	Fecha Fin: 16/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-115.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar conclusión.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-116	Nombre de la Historia: Listar conclusiones
Usuario: Desarrollador	Sprint: 18
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar conclusiones, con la finalidad de visualizar todas las conclusiones almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar conclusiones de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-116.PA-01	Nombre de la Historia: Listar conclusiones
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar conclusiones desde la base de datos.	

Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/05/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de conclusiones de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las conclusiones de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todas las conclusiones.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar conclusiones.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/05/2018	Fecha Fin: 16/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-116.PA-02	Nombre de la Historia: Listar conclusiones.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar conclusiones.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 16/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-116.PA-03	Nombre de la Historia: Listar conclusiones.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

Responsable: 16/05/2018	Fecha: 16/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar conclusiones.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 16/05/2018	Fecha Fin: 16/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-116.PA-04	Nombre de la Historia: Listar conclusiones.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 16/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-117	Nombre de la Historia: Ingresar dataset
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 18
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito ingresar dataset, con la finalidad de agregar dataset a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar dataset a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-117.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar dataset
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar dataset a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se ingresó dataset a la base de datos.
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/05/2018	Fecha Fin: 17/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla experiment para poder tener acceso a los datos de dataset.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-117.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar dataset.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/05/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla experiment. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/05/2018	Fecha Fin: 17/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-117.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar dataset.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	

Condiciones de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Ingresar dataset debe estar creado.
Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 17/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-117.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar dataset.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 17/05/2018	Fecha: 17/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Ingresar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/05/2018	Fecha Fin: 17/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-117.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar dataset.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	

Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-118	Nombre de la Historia: Modificar dataset
Usuario: Desarrollador	Sprint: 18
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito modificar dataset, con la finalidad de actualizar dataset a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar dataset a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-118.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar dataset
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar dataset de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar dataset de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se modificó dataset a la base de datos. 	
Resultado Esperado: dataset actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 18/05/2018	Fecha Fin: 18/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-118.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar dataset.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. 	

<ul style="list-style-type: none"> La interfaz de Modificar dataset debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 18/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-118.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar dataset.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 18/05/2018	Fecha: 18/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 18/05/2018	Fecha Fin: 18/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-118.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar dataset.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-119	Nombre de la Historia: Eliminar dataset
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 18
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito eliminar dataset para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda eliminar dataset a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-119.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar dataset
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una dataset de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una dataset de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se eliminó la dataset de la base de datos. 	
Resultado Esperado: dataset eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 18/05/2018	Fecha Fin: 18/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-119.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar dataset.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar dataset debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 18/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-119.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar dataset.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 18/05/2018	Fecha: 18/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 18/05/2018	Fecha Fin: 18/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-119.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar dataset.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 19

En el presente sprint se desarrollo una historia de usuario, se describe a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-08	Nombre de la Historia: Registrar nuevo documento
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 19
Puntos Estimados: 20	Puntos Reales: 15
Descripción: Como administrador necesito ingresar documentos, con la finalidad de agregar documentos a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar documentos a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-08.PA-01	Nombre de la Historia: Registrar nuevo documento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda ingresar documentos a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 25/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir un nuevo documento a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Registrar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se ingresó el documento a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 19	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Registrar nuevo documento.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/05/2018	Fecha Fin: 21/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla para poder tener acceso a los datos de los documentos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-08.PA-02	Nombre de la Historia: Registrar nuevo documento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/05/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos.
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 19	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Registrar nuevo documento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/05/2018	Fecha Fin: 21/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-08.PA-03	Nombre de la Historia: Registrar nuevo documento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de ingresar nuevo documento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 19	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Registrar nuevo documento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 21/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-08.PA-04	Nombre de la Historia: Registrar nuevo documento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 21/05/2018	Fecha: 21/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 19	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Registrar nuevo documento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/05/2018	Fecha Fin: 21/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-08.PA-05	Nombre de la Historia: Registrar nuevo documento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

Sprint 20

En el presente sprint se desarrolló una historia de usuario la cual se define a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-09	Nombre de la Historia: subir documento en formato XML
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 20
Puntos Estimados: 20	Puntos Reales: 15
Descripción: Como administrador necesito subir documento en formato XML, con la finalidad de agregar documentos a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda subir documento en formato XML a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-09.PA-01	Nombre de la Historia: subir documento en formato XML
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda subir documento en formato XML a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 01/06/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir un nuevo documento a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Registrar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR.
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 20	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: subir documento en formato XML.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/05/2018	Fecha Fin: 28/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear las tablas para poder tener acceso a los datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-09.PA-02	Nombre de la Historia: subir documento en formato XML.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/05/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 20	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: subir documento en formato XML.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/05/2018	Fecha Fin: 28/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-09.PA-03	Nombre de la Historia: subir documento en formato XML.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 20	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: subir documento en formato XML.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 28/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-09.PA-04	Nombre de la Historia: subir documento en formato XML.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 28/05/2018	Fecha: 28/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 20	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: subir documento en formato XML.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 28/05/2018	Fecha Fin: 28/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-09.PA-05	Nombre de la Historia: subir documento en formato XML.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 28/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

Sprint 21

En el presente sprint se desarrollaron dos historias de usuario las cuales se describen a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-10	Nombre de la Historia: Eliminar documento
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 21
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 8
Descripción: Como administrador necesito Eliminar documentos, con la finalidad de borrar documentos a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Eliminar documentos a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-10.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar documento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar un documento de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/06/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar un documento de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se eliminó el documento de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Documento eliminado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 21	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar documento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 04/06/2018	Fecha Fin: 04/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-10.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar documento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/06/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar documento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 21	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar documento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 04/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado elimine la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-10.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar documento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 04/06/2018	Fecha: 04/06/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 21	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar documento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 04/06/2018	Fecha Fin: 04/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-10.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar documento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 04/06/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	

Pasos de Ejecución:
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos.
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-11	Nombre de la Historia: Modificar documento
Usuario: Desarrollador	Sprint: 21
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 6
Descripción: Como administrador necesito modificar documento, con la finalidad de actualizar documento a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar documento a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-11.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar documento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar documento de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/06/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar documento de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se modificó documento a la base de datos. 	
Resultado Esperado: documento actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 21	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar documento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 06/06/2018	Fecha Fin: 06/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-11.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar documento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/06/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar documento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 21	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar documento.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 06/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-11.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar documento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 06/06/2018	Fecha: 06/06/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 21	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar documento.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 06/06/2018	Fecha Fin: 06/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-11.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar documento.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 06/06/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	

Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,
Evaluación de la Prueba: Exitosa

Sprint 22

En el presente sprint se desarrolló una historia de usuario, esta se describe a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-12	Nombre de la Historia: Visualizar documento
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 22
Puntos Estimados: 20	Puntos Reales: 17
Descripción: Como administrador necesito Visualizar documentos, con la finalidad de conocer todos los datos almacenados sobre cada uno de ellos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar documentos a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-12.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar documento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar un documento de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 15/06/2018
Descripción: Se verificará que se puede visualizar un documento de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo el documento de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todos los datos de documento.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 22	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar documento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 11/06/2018	Fecha Fin: 15/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-12.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar documento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 11/06/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar documento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

Sprint 23

En el presente Sprint se desarrollaron 8 historias de usuario las cuales se describen a continuación.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-13	Nombre de la Historia: descargar documento
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 23
Puntos Estimados: 5	Puntos Reales: 5
Descripción: Como administrador necesito descargar documentos, con la finalidad de conocer todos los datos almacenados sobre cada uno de ellos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda descargar documentos a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-13.PA-01	Nombre de la Historia: descargar documento
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda descargar un documento de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/06/2018
Descripción: Se verificará que se puede visualizar un documento de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo el documento de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todos los datos de documento.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 22	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: descargar documento.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 18/06/2018	Fecha Fin: 18/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-13.PA-02	Nombre de la Historia: descargar documento.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 18/06/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de descargar documento debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	

<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-120	Nombre de la Historia: Visualizar dataset
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 23
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar dataset, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar dataset de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-120.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar dataset
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una dataset de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/06/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una dataset de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo dataset de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/06/2018	Fecha Fin: 19/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-120.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar dataset.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/06/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar dataset debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 19/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-120.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar dataset.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 19/06/2018	Fecha: 19/06/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 19/06/2018	Fecha Fin: 19/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-120.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar dataset.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 19/06/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	

Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-121	Nombre de la Historia: Listar dataset
Usuario: Desarrollador	Sprint: 23
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar dataset, con la finalidad de visualizar todas las dataset almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar dataset de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-121.PA-01	Nombre de la Historia: Listar dataset
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar dataset desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/06/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de dataset de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las dataset de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todas las dataset.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/06/2018	Fecha Fin: 20/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-121.PA-02	Nombre de la Historia: Listar dataset.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/06/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Listar debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 20/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-121.PA-03	Nombre de la Historia: Listar dataset.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 20/06/2018	Fecha: 20/06/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar dataset.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 20/06/2018	Fecha Fin: 20/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-121.PA-04	Nombre de la Historia: Listar dataset.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 20/06/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-122	Nombre de la Historia: Ingresar publicación derivada
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 18

Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito ingresar publicación derivada, con la finalidad de agregar publicaciones derivadas a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda ingresar publicación derivada a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-122.PA-01	Nombre de la Historia: Ingresar publicación derivada
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Ingresar publicación derivada a la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/05/2018
Descripción: Se verificará que se puede añadir a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla publication. • Verificar si se ingresó publicación derivada a la base de datos. 	
Resultado Esperado: Estándar establecido correctamente.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Ingresar publicación derivada.	
Nombre de la Tarea: Crear el modelo.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/05/2018	Fecha Fin: 17/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero mapear la tabla publication para poder tener acceso a los datos de publicación derivada.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-122.PA-02	Nombre de la Historia: Ingresar publicación derivada.
Nombre de la Prueba: Comprobar que los atributos que se definen concuerden con los atributos de la tabla de la base de datos de la cual se está mapeando.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/05/2018
Descripción: Los atributos definidos en la base de datos deben ser los mismos que los que se definen en la creación del modelo.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Abrir la Tabla publication. • Abrir el archivo del modelo. • Comparar el los atributos de ambos de archivos. 	
Resultado Esperado: Los atributos de ambos archivos deben ser los mismo.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Ingresar publicación derivada.	

Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/05/2018	Fecha Fin: 17/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-122.PA-03	Nombre de la Historia: Ingresar publicación derivada.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/05/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> El Estándar de interfaces debe estar creado. El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. La interfaz de Ingresar publicación derivada debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el archivo de Estándar de interfaces. Ejecutar la vista. Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Ingresar publicación derivada.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 17/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-122.PA-04	Nombre de la Historia: Ingresar publicación derivada.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado ingrese la información a la base de datos.	
Responsable: 17/05/2018	Fecha: 17/05/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> La base de datos debe estar creada. El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> Abrir el pgAdmin. Ejecutar el método de Facade. Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 18	Número de Tarea: 04

Nombre de la Historia: Ingresar publicación derivada.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 17/05/2018	Fecha Fin: 17/05/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-122.PA-05	Nombre de la Historia: Ingresar publicación derivada.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 17/05/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su ingreso a la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información ingresada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean ingresados en la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-123	Nombre de la Historia: Modificar publicación
Usuario: Desarrollador	Sprint: 23
Puntos Estimados: 10	Puntos Reales: 6
Descripción: Como administrador necesito modificar publicación, con la finalidad de actualizar publicación a la base de datos.	
Pruebas de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda modificar publicación a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-123.PA-01	Nombre de la Historia: Modificar publicación
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Modificar publicación de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/06/2018
Descripción: Se verificará que se puede modificar publicación de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se modificó publicación a la base de datos. 	
Resultado Esperado: publicación actualizado.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Modificar publicación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/06/2018	Fecha Fin: 21/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	

Pruebas de Aceptación:

- Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-123.PA-02	Nombre de la Historia: Modificar publicación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/06/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Modificar publicación debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 23	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Modificar publicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 21/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado modifique la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN

Código: HU-123.PA-03	Nombre de la Historia: Modificar publicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado modifique la información de la base de datos.	
Responsable: 21/06/2018	Fecha: 21/06/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA

Sprint: 23	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Modificar publicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/06/2018	Fecha Fin: 21/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	

Pruebas de Aceptación:

Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-123.PA-04	Nombre de la Historia: Modificar publicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/06/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su modificación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información actualizada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean actualizados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-124	Nombre de la Historia: Eliminar publicación
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 23
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito eliminar publicación para de borrarla de la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda eliminar publicación a la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-124.PA-01	Nombre de la Historia: Eliminar publicación
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Eliminar una publicación de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/06/2018
Descripción: Se verificará que se puede eliminar una publicación de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Ingresar a la tabla experiment. • Verificar si se eliminó la publicación de la base de datos. 	
Resultado Esperado: publicación eliminada.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Eliminar publicación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/06/2018	Fecha Fin: 21/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-124.PA-02	Nombre de la Historia: Eliminar publicación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/06/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Eliminar publicación debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes. 	
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Eliminar publicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 21/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-124.PA-03	Nombre de la Historia: Eliminar publicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado elimine la información de la base de datos.	
Responsable: 21/06/2018	Fecha: 21/06/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Eliminar publicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 21/06/2018	Fecha Fin: 21/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación:	
Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-124.PA-04	Nombre de la Historia: Eliminar publicación.

Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunice con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 21/06/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su eliminación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información eliminada en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean eliminados en la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-125	Nombre de la Historia: Visualizar publicación
Usuario: Desarrollador	Sprint Asignado: 23
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito Visualizar publicación, con la finalidad de conocer lo que está almacenado en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Visualizar publicación de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-125.PA-01	Nombre de la Historia: Visualizar publicación
Nombre de la Prueba: Verificar que se pueda Visualizar una publicación de la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/06/2018
Descripción: Se verificará que se puede obtener una publicación de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo publicación de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Información obtenida.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Visualizar publicación.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/06/2018	Fecha Fin: 22/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-125.PA-02	Nombre de la Historia: Visualizar publicación.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/06/2018

Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. • La interfaz de Visualizar publicación debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Visualizar publicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 22/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-125.PA-03	Nombre de la Historia: Visualizar publicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 22/06/2018	Fecha: 22/06/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos de la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 04
Nombre de la Historia: Visualizar publicación.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/06/2018	Fecha Fin: 22/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-125.PA-04	Nombre de la Historia: Visualizar publicación.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/06/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la vista y enviarlos a la fachada para su visualización en la base de datos.	

Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. • La vista de debe estar creada. • El controlador debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el proceso desde la vista. • Comprobar la información obtenido desde la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean obtenidos desde la base de datos.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU-126	Nombre de la Historia: Listar publicaciones derivadas
Usuario: Desarrollador	Sprint: 23
Puntos Estimados: 2	Puntos Reales: 2
Descripción: Como administrador necesito listar publicaciones derivadas, con la finalidad de visualizar todas las publicaciones derivadas almacenados en la base de datos.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que se pueda Listar publicaciones derivadas de la base de datos. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-126.PA-01	Nombre de la Historia: Listar publicaciones derivadas
Nombre de la Prueba: Verificar que se puedan listar publicaciones derivadas desde la base de datos.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/06/2018
Descripción: Se verificará que se puedan listar el conjunto de publicaciones derivadas de la base de datos.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • Todas las tareas de ingeniería deben estar culminadas. 	
Pasos de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ingresar a pgAdmin. • Conectar con la base de datos con SEEDR. • Verificar si se obtuvo todas las publicaciones derivadas de la base de datos. 	
Resultado Esperado: Obtener todas las publicaciones derivadas.	
Evaluación de la Prueba: Exitosa: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 01
Nombre de la Historia: Listar publicaciones derivadas.	
Nombre de la Tarea: Crear la vista.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/06/2018	Fecha Fin: 22/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear la vista para poder hacer la operación desde la interfaz.	
Pruebas de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces. 	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-126.PA-02	Nombre de la Historia: Listar publicaciones derivadas.
Nombre de la Prueba: Comprobar que el color de fondo y el tipo de letra sean los especificados en el estándar de interfaces.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/06/2018
Descripción: La interfaz creada debe cumplir con el estándar de interfaces.	
Condiciones de Ejecución:	
<ul style="list-style-type: none"> • El Estándar de interfaces debe estar creado. • El bosquejo de interfaces debe estar diseñado. 	

<ul style="list-style-type: none"> • La interfaz de Listar debe estar creado.
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el archivo de Estándar de interfaces. • Ejecutar la vista. • Revisar que los componentes están dispuestos de acuerdo al estándar de interfaces. • Revisar que la gama de colores, tamaños y tipos de fuentes.
Resultado Esperado: La vista debe estar acorde con el estándar de interfaces.
Evaluación de la Prueba: Exitosa

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 02
Nombre de la Historia: Listar publicaciones derivadas.	
Nombre de la Tarea: Crear el facade.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: Omar Gómez	Fecha Fin: 22/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado obtenga la información a la base de datos.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-126.PA-03	Nombre de la Historia: Listar publicaciones derivadas.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado obtenga la información de la base de datos.	
Responsable: 22/06/2018	Fecha: 22/06/2018
Descripción: El método creado en el facade debe comunicarse con el modelo y este a su vez realizar la operación en la base de datos.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	
Pasos de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • Abrir el pgAdmin. • Ejecutar el método de Facade. • Comprobar en la base de datos. 	
Resultado Esperado: Los datos de prueba sean traídos desde la base de datos,	
Evaluación de la Prueba: Exitosa	

TAREA DE INGENIERÍA	
Sprint: 23	Número de Tarea: 03
Nombre de la Historia: Listar publicaciones derivadas.	
Nombre de la Tarea: Crear el controlador.	
Responsable: Noemi Fiallos	Tipo de Tarea: Desarrollo
Fecha Inicio: 22/06/2018	Fecha Fin: 22/06/2018
Descripción: Como desarrollador quiero crear los métodos necesarios para poder hacer la operación.	
Pruebas de Aceptación: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	

PRUEBA DE ACEPTACIÓN	
Código: HU-126.PA-04	Nombre de la Historia: Listar publicaciones derivadas.
Nombre de la Prueba: Verificar que el método creado se comunique con la fachada y a su vez con la vista.	
Responsable: Omar Gómez	Fecha: 22/06/2018
Descripción: El método creado en el controlador debe comunicarse con la vista, coger los datos de la base de datos y enviarlos a la fachada para su visualización.	
Condiciones de Ejecución: <ul style="list-style-type: none"> • La base de datos debe estar creada. • El modelo debe estar creado. 	

- La vista de debe estar creada.
- El controlador debe estar creado.

Pasos de Ejecución:

- Abrir el pgAdmin.
- Ejecutar el proceso desde la vista.
- Comprobar la información de la base de datos sea la que se está mostrando.

Resultado Esperado: Los datos de prueba se visualicen en interfaz

Evaluación de la Prueba: Exitosa